

Řešitel

Body celkem

Čas

Mistrovství ČR týmů v sudoku 4. kolo

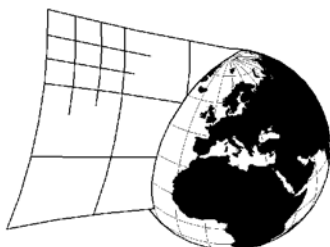
Čas řešení 40 minut

- 1) Sudo lichý killer 50 bodů
- 2) Klasika 5 body
- 3) Klasika 10 body
- 4) Opakující se na diagonále 15 bodů
- 5) Antidiagonální Twin Detector Sudoku 15 bodů
- 6) Outside 9 bodů
- 7) Hi-lo Difference Sudoku 18 bodů
- 8) Sudoku vzdálenosti 20 bodů
- 9) X-sčítání od kraje 18 bodů

C E L K E M 160 bodů
časová bonifikace 4 body za minutu



HALAS
sudokualogika.cz



SUDOKUCUP.COM

Tento turnaj vznikl za podpory:

TESAR consult
<http://tesar.cz>

Spedrapid

1) Sudo lichý killer (50 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

Malé písmenka udávají součet vepsaných číslic v ohraničených plochách (koších), ale liché číslice jsou nahrazeny písmenkem O a sudé číslice písmenkem E. Například koš s číslicemi 7, 8 a 9 má v rohu uvedeno EE (součet koše je 24 - EE), zatímco koš s číslicemi 1, 2 a 4 má uvedeno O (součet koše je 7 - O). V těchto koších se čísla nesmí opakovat.

OE			EO			OE	OE	
	EO	OO	OE				OO	OO
					OO			
EE		OE			OO		OO	
	OE		OE			O		
							EO	
O	O	OO		EE				OO
		O	OO					
O			OE					

2) Klasika (5 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

		1		5				4
			2			7		
2				3			8	
	3				4			9
		4		8		5		
1			5				6	
	2			6				7
		3			7			
5			4			8		

3) Klasika (10 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

			7				4	
			4				6	3
2	9							
						7	1	
		8		6	7			
6					9			
	3							
		1	5					8
			8	2				5

4) Opakující se na diagonále (15 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

Navíc se v tabulce nachází podbarvená políčka, která označují kolikrát se číslo (kromě sebe sama) opakuje na diagonálách, na kterých políčko leží.

			1	6	2			
	7							9
				2				
6								5
				7				
			9	3	7			

5) Antidiagonální Twin detector sudoku (15 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Pokud se číslice v políčku rovná součtu jakéhokoliv počtu nejbližších čísel v daném směru, je tam nakreslena šipka ukazující tento daný směr. Všechny šipky jsou v zadání vyznačeny. Navíc na každé z vyznačených hlavních diagonál se vyskytují právě tři různá čísla.

6) Outside (9 bodů)

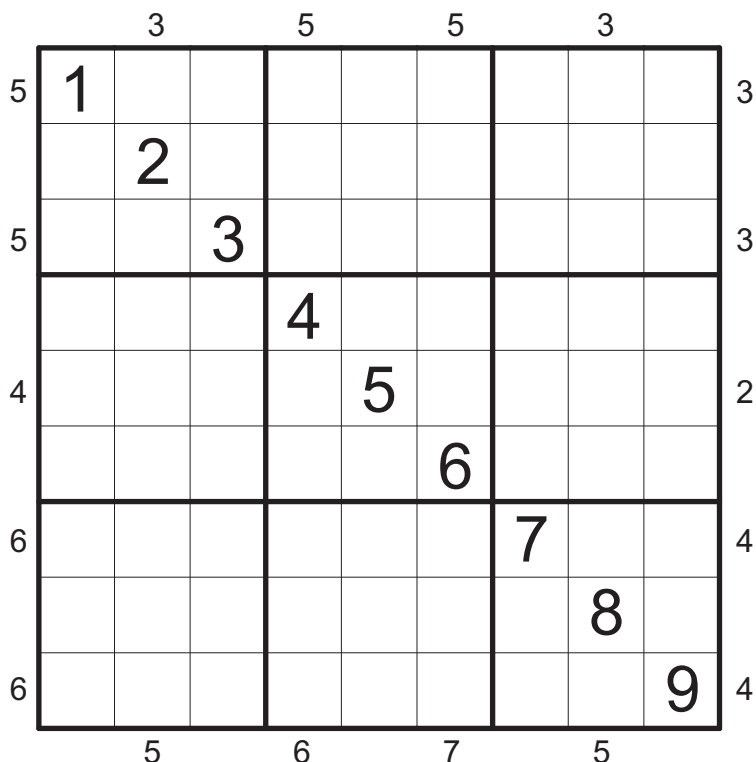
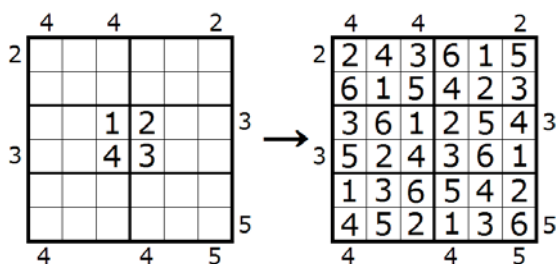
Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

Číslo vně tabulky musí být umístěna do první oblasti viděné z dané strany v řádku nebo sloupci.

7) Hi-Lo Difference Sudoku (18 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

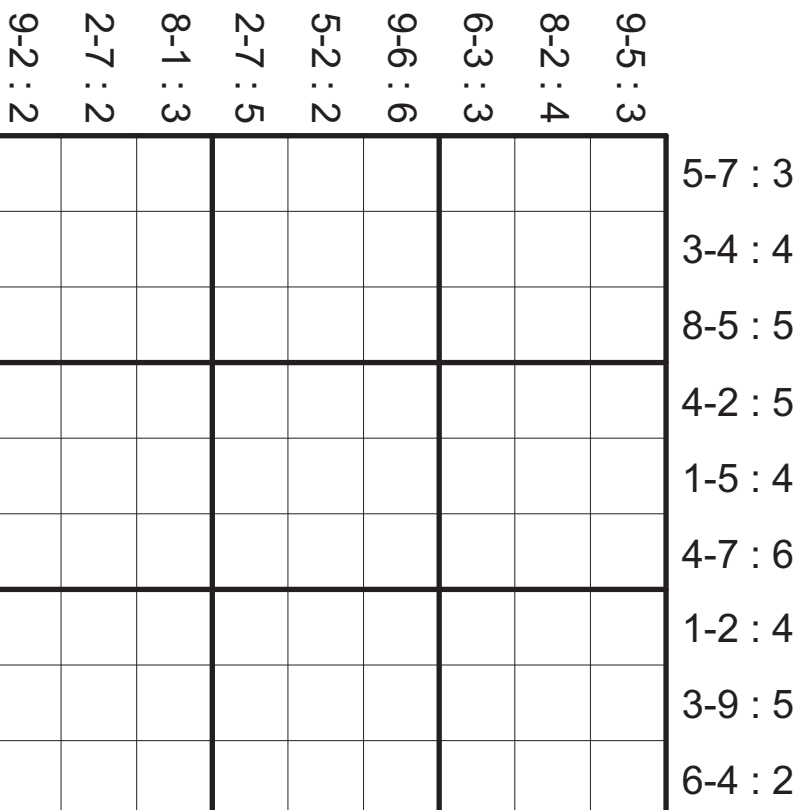
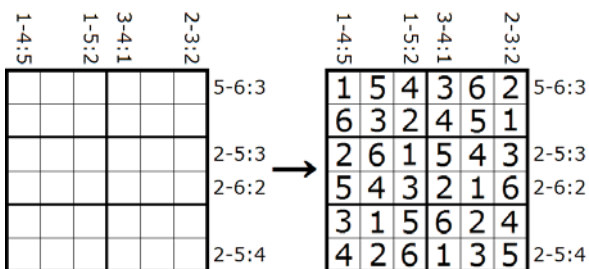
Čísla vně tabulky udávají rozdíl mezi největší a nejmenší číslicí v krajních třech políčkách viděných z daného směru v řádku nebo sloupci.



8) Sudoku vzdálenosti (20 bodů)

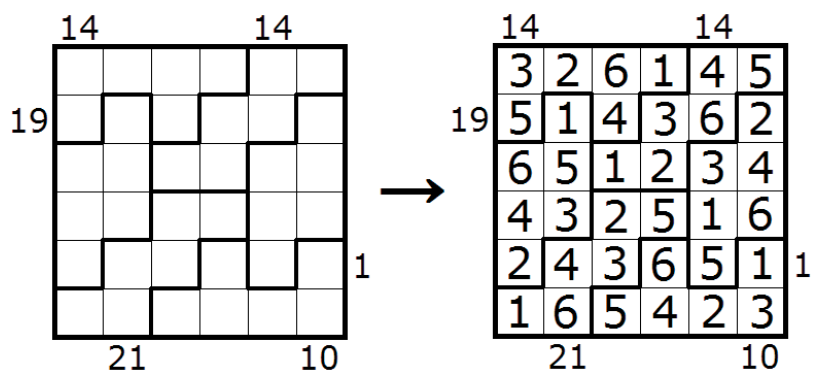
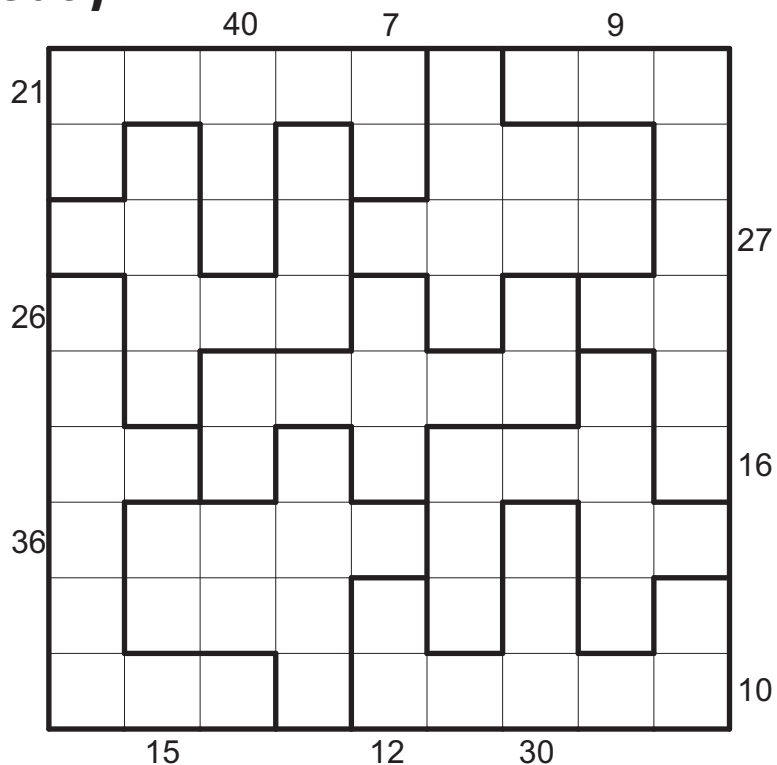
Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

Čísla vně tabulky udávají vzdálenost mezi dvěma vyznačenými čísly v daném řádku nebo sloupci. Pořadí číslic je zadané a číslice musí být v tomto pořadí umístěny zleva doprava nebo shora dolů.



9) X-sčítání od kraje (18 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádné z devíti vyznačených oblastí. Čísla okolo tabulky udávají součet prvních X číslic od kraje v daném řádku či sloupci. X je číslo, které se v daném řádku či sloupci vyskytuje na první pozici.



1) Sudo lichý Killer (50 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

Malé písmenka udávají součet vepsaných číslic v ohraničených plochách (koších), ale liché číslice jsou nahrazeny písmenkem O a sudé číslice písmenkem E. Například koš s číslicemi 7, 8 a 9 má v rohu uvedeno EE (součet koše je 24 - EE), zatímco koš s číslicemi 1, 2 a 4 má uvedeno O (součet koše je 7 - O). V těchto koších se čísla nesmí opakovat.

OE			EO			OE	OE	
	EO	OO	OE				OO	OO
					OO			
EE		OE			OO		OO	
	OE		OE			O		
							EO	
O	O	OO		EE				OO
		O	OO					
O			OE					

Opakování úlohy 1! Pouze větší verze stejné úlohy!

Repeating of puzzle 1! Just bigger version of the same puzzle!