

Řešitel

Body celkem

Čas

Mistrovství ČR týmů v sudoku 5. kolo

Čas řešení 45 minut

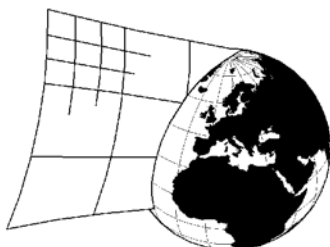
- | | |
|---------------------------|-------------|
| 1-3) Klasika 6x6 | 1, 1, 1 bod |
| 4) Sousledný klon 6x6 | 3 body |
| 5) Klasika 9x9 | 4 body |
| 6) Outside 6x6 | 2 body |
| 7) Diagonálně nesousledné | 8 bodů |
| 8) Sudokuro | 10 bodů |
| 9) Kropki | 7 bodů |
| 10) GT | 5 bodů |
| 11) Součtové sudoku | 10 bodů |
| 12) Sousledný klon | 14 bodů |
| 13) Jigsaw | 8 bodů |
| 14) Klasika | 5 bodů |
| 15) Klasika | 11 bodů |

C E L K E M 90 bodů

časová bonifikace 2 body za minutu



HALAS
sudokualogika.cz



SUDOKUCUP.COM

Tento turnaj vznikl za podpory:

TESAR consult
<http://tesar.cz>

Spedrapid

7) Diagonálně nesousledné (8 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

Navíc nikde v tabulce nesmí být vedle sebe diagonálně dotýkající se číslice, které se liší o 1.

	6	3	9		8			
	5		1			2		
	4	8	7				2	
	9				4	1	6	
		7			3		9	
			4		9	5	8	

8) Sudokuro (10 bodů)

	5	10			16	23	15	45		25	21
4			25						16		
13			33	18					14		
			43						45		
	35						10				
	23						13				
		44									13
20		26			20				5		
					23						
35						10					
						17					
8			15			22					
			12			22					
45										15	11
	17	45									
	9										
18				9			18				
20				18			7				

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z jedenácti vyznačených oblastí.

Čísla uvedená na okrajích a uvnitř tabulky určují součty ve vodorovném nebo svislém směru (viz příklad).

Příklad:

	3	16	19		
19	2	9	8	10	
15	1	7	3	4	
			11	6	5
10	3	4	2	1	

12) Sousledný klon (14 bodů) 13) Jigsaw (8 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Navíc číslice v podbarvených políčkách, které jsou na stejné pozici v rámci podbarveného tvaru, musí být sousledné.

					2	4	6	8
							1	
						3		
					1	2	4	3
7	2	4	8					
		8						
	4							
5	3	9	4					

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených oblastí.

1			7		8			9
	5							3
		2				9		
6			9		5			8
				9				
3	1		6		9			4
		7				8		
	9						7	
5			1		4			3

14) Klasika (5 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

	8				7	5	6	
	1	2	3		8	4		
	4	5	6		9	3		
		9	7		3	2	1	
		7	8		5	6	4	
	2	1	9				3	

15) Klasika (11 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

					2			
7						4		
					1		2	
				8				
	9						5	
	6		7		4			
	2	1		5				
				9		8		7

