

3. kolo

Šipky

Použijte pravidla klasického sudoku. Navíc jsou v tabulce vyobrazeny šipky, které mají na svém začátku kroužek. Číslo v kroužku udává součet všech čísel na šipce. Číslo na šipce se mohou opakovat. Tabulka na soutěži je velikosti 9x9.

←	←	○	↖					
↖	↖	○	↗					
○	↗	↘	↘	○	○			
			↖	↖	←			
	↘		○	↘				
○		↘	○	→				

1	4	5	2	6	3			
2	3	6	5	1	4			
4	2	3	1	5	6			
5	6	1	3	4	2			
3	1	4	6	2	5			
6	5	2	4	3	1			

Darts

Použijte pravidla klasického sudoku. Navíc jsou v tabulce znaky horizontálně tvořící dvojice či trojice čísel – čteme-li tyto dvojice či trojice jako dvou či trojčíferná čísla, udávají počet bodů hozený třemi šipkami (tedy jedna trojice uvede nejvýše 180). Součet všech těchto dvojciferných čísel v polích se stejnými znaky je 501.

		△	△	6		2	7	5
8	2	6		3	△	△	△	
	□	□	□	9	6	3	8	
7		8		□	□	□		4
	6		△	△		9		
9		△	△	△		8		3
△	△	3			4	□	□	
	8		7	4	3		5	
4	□	□						2

3	4	△	△	6	1	2	7	5
8	2	6	5	3	7	△	△	△
5	1	7	4	9	2	6	3	8
7	3	8	9	1	6	5	2	4
2	6	4	3	△	△	7	9	1
9	5	△	△	△	4	8	6	3
△	△	3	1	2	5	4	8	7
1	8	2	7	4	3	9	5	6
4	7	5	6	8	9	3	1	2

Kde je 6?

Použijte pravidla klasického sudoku. Navíc jsou v tabulce uvedeny šipky. Každá šipka ukazuje na číslo 6; číslo v ní udává vzdálenost od této 6. Každé pole, na kterém může šipka být, šipku obsahuje.

				←	↓
↓	→	→			←
→				↑	↓
↓		←			
→	↑	↑	→	↑	
	↑			↑	←

1	5	6	3	↖	↘
↘	↖	↖	5	6	↖
↖	4	5	6	↑	↘
↘	6	↖	4	5	3
↘	↑	↘	↖	↖	6
6	↖	3	1	↘	↘

Kde je X?

Použijte pravidla klasického sudoku. Navíc jsou v tabulce uvedeny šipky. Každá šipka ukazuje na číslo X; číslo v ní udává vzdálenost šipky od tohoto X. Číslo X není dopředu známo. Každé pole, na kterém může šipka být, šipku obsahuje.

↓			←	↓	↓
→					
			←	←	
	←	←	←		←
↑			←	↑	
↑	↑		→		

↖	4	6	↖	↘	↖
↘	2	1	6	3	4
6	3	5	4	↖	↖
4	↖	↖	↖	6	↘
↑	6	4	5	↖	↖
↖	↘	3	↖	4	6

Extraregiony

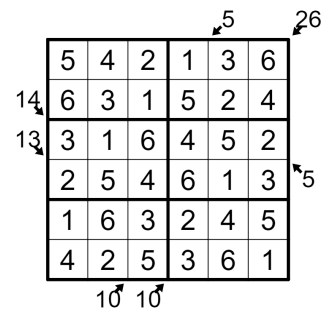
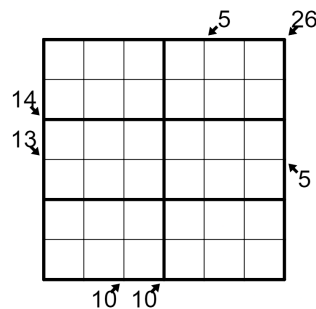
Použijte pravidla klasického sudoku. Navíc jsou v tabulce šedě vyznačeny dvě oblasti – v žádné z těchto oblastí se nesmí čísla opakovat. Tabulka na soutěži je velikosti 9x9.

		1	6	5				
								3
4					2			
	2							1
1								
	6	5	1					

3	4	1	6	5	2			
6	5	2	4	1	3			
4	1	3	5	2	6			
5	2	6	3	4	1			
1	3	4	2	6	5			
2	6	5	1	3	4			

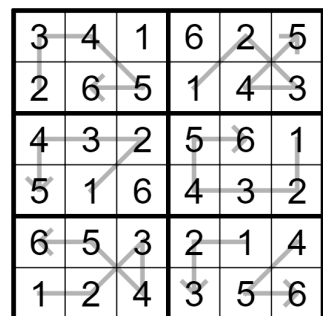
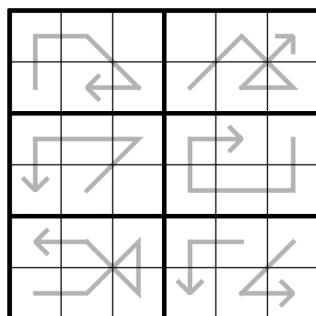
Zabijáček

Použijte pravidla klasického sudoku. Navíc jsou na okraji uvedena čísla s šipkami – tato čísla udávají součet všech čísel na diagonále určené jejich šipkou. Čísla se na diagonálách mohou opakovat. Tabulka na soutěži je velikosti 9x9.



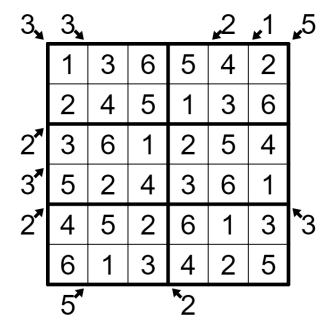
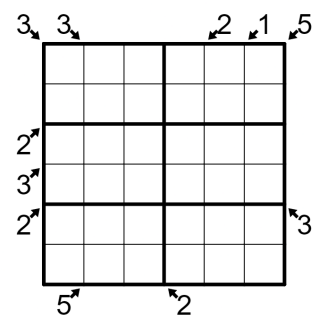
Posloupnosti

Použijte pravidla klasického sudoku. Navíc jsou v každém 3x3 čtverci zobrazeny šipky – tyto šipky zadávají všechny posloupnosti po sobě jdoucích dotýkajících se čísel délky alespoň tři – tyto posloupnosti rostou ve směru šipky (tedy šipka délky 3 může značit například posloupnost 4-5-6, kde 6 je v hlavičce šipky a zároveň se nedotýká 7; navíc se 3 nedotýká 2). Tabulka na soutěži je velikosti 9x9.



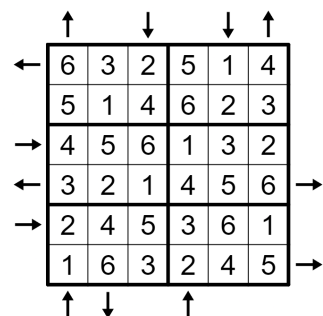
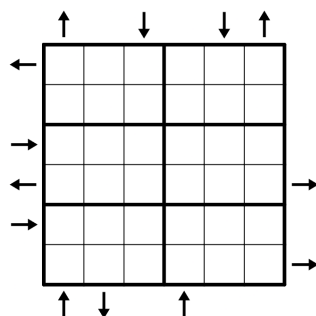
Mrakodrápky

Použijte pravidla klasického sudoku. Každé číslo uvnitř tabulky představuje výšku mrakodrapu postaveného na tomto políčku. Na okraji tabulky jsou uvedena čísla s šipkami. Každé číslo uvede, kolik mrakodrapů je vidět ve směru šipky u tohoto čísla. Mrakodrapy za sebe schovávají všechny mrakodrapy stejné nebo nižší výšky (tedy mrakodrap je vidět jen tehdy, když všechny předchozí mrakodrapy jsou nižší). Tabulka na soutěži je velikosti 9x9.



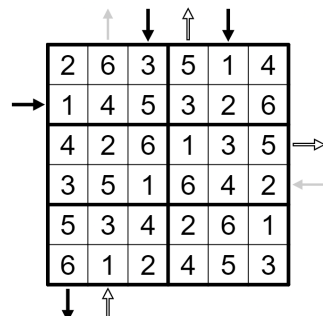
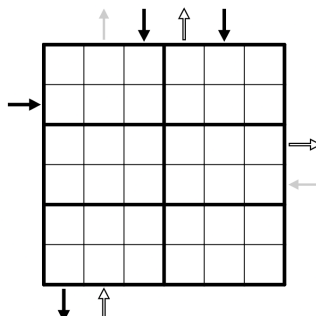
Rossini

Použijte pravidla klasického sudoku. Navíc jsou na okraji tabulky umístěny šipky. Pokud je v řádku či sloupci šipka, udává, že první tři pole v daném řádku či sloupci rostou ve směru šipky. Všechny možné šipky jsou vyznačeny.



Sudoliché Rossini

Použijte pravidla klasického sudoku. Navíc jsou na okraji tabulky umístěny šipky. Pokud je v řádku či sloupci šipka, udává, že první tři pole v daném řádku či sloupci rostou ve směru šipky. Je-li šipka šedá, tyto první tři čísla jsou sudá. Je-li šipka bílá, tyto první tři čísla jsou lichá. Je-li šipka černá, je mezi prvními třemi čísly alespoň jedno sudé a alespoň jedno liché. Všechny možné šipky jsou vyznačeny. Tabulka na soutěži je velikosti 9x9.



Šipkovaná

Použijte pravidla klasického sudoku. Navíc je v tabulce vytvořena cesta z šipek - tato cesta jde buď po řadě 1-2-...-9-8-...-1 nebo 9-8-...-1-2-...-9 (na posledním poli cesty již šipka není). Tabulka na soutěži je velikosti 9x9.

	↓	←	←		5			
↑	←			↖				
				↑				
		→	↗					6
	↗							

6	↓	←	←	4	5			
↓	←	1	6	↖	3			
4	1	6	5	↓	2			
3	2	→	↖	1	6			
1	↖	3	2	5	4			
2	5	4	3	6	1			

Sudoliché diagonály

Použijte pravidla klasického sudoku. Navíc jsou na kraji tabulky šipky a písmena. Pokud u šipky není písmeno, pak je na diagonále dané touto šipkou stejně lichých a sudých čísel. Pokud je u šipky jedno S, resp. L, pak je na dané diagonále o jedno sudé, resp. o jedno liché, číslo více. Pokud jsou u šipky dvě S, resp. dvě L, pak je na dané diagonále alespoň o dvě sudá, resp. lichá, čísla více. Tabulka na soutěži je velikosti 9x9.

SS	SS	LL	L	S	SS			
L			3	2				
L		4	1					
SS		5			6			S

SS	SS	LL	L	S	SS			
L		3	2	5	1	6	4	L
L		1	6	4	3	2	5	
L		5	3	2	6	4	1	LL
L		6	4	1	2	5	3	
SS		2	5	3	4	1	6	S
SS		4	1	6	5	3	2	

2. kolo Sousledné

Použijte pravidla klasického sudoku. Je-li mezi dvěma políčky tečka, čísla v těchto polích musí mít rozdíl jedna. Všechny možné tečky jsou vyznačeny. Tabulka na soutěži je velikosti 9x9.

3	6	1	4	2	5			
5	4	2	1	3	6			
2	3	6	5	4	1			
4	1	5	3	6	2			
6	5	4	2	1	3			
1	2	3	6	5	4			

Kropki

Použijte pravidla klasického sudoku. Černá tečka mezi dvěma poliemi značí, že číslo v jednom je násobkem čísla v druhém. Bílá tečka mezi dvěma poliemi značí, že jedno z těchto polí je o jedna větší než druhé. Mezi 1 a 2 může být libovolná tečka. Všechny možné tečky jsou vyznačeny. Tabulka na soutěži je velikosti 9x9.

1	6	4	3	2	5			
5	3	2	1	6	4			
3	2	1	4	5	6			
6	4	5	2	3	1			
2	1	6	5	4	3			
4	5	3	6	1	2			

Ciferníky

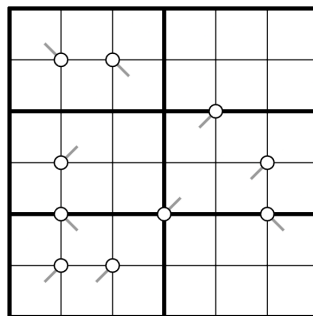
Použijte pravidla klasického sudoku. Pokud je mezi čtyřmi políčky černá tečka, tato čtveřice polí roste od nejnižšího čísla proti směru hodinových ručiček. Pokud je mezi čtyřmi políčky bílá tečka, tato čtveřice roste od nejnižšího čísla po směru hodinových ručiček. Všechny možné černé a bílé tečky jsou vyznačeny. Tabulka na soutěži je velikosti 9x9.

3				4				

3	5	6	1	2	4			
2	4	1	6	5	3			
6	3	5	2	4	1			
1	2	4	5	3	6			
5	6	3	4	1	2			
4	1	2	3	6	5			

Lišákovy ciferníky

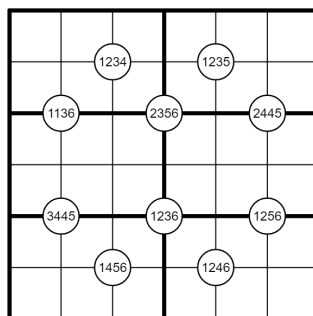
Použijte pravidla klasického sudoku. Pokud je mezi čtyřmi políčky bílá tečka, tato čtveřice roste po nebo proti směru od nejnižšího čísla, na které ukazuje šedá čára. Všechny možné tečky jsou vyznačeny. Tabulka na soutěži je velikosti 9x9.



2	4	3	5	1	6
6	5	1	3	4	2
3	1	4	2	6	5
5	6	2	1	3	4
4	3	5	6	2	1
1	2	6	4	5	3

Čtveřice

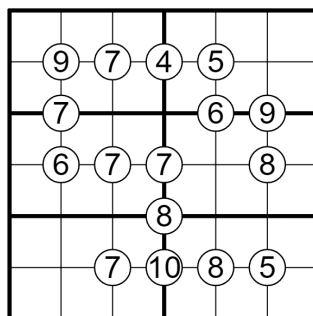
Použijte pravidla klasického sudoku. Pokud je mezi čtyřmi políčky kolečko obsahující čtyři čísla, tato čtyři čísla musí být umístěna do těchto čtyř polí. Tabulka na soutěži je velikosti 9x9.



5	2	4	1	3	6
6	1	3	2	5	4
1	3	6	5	4	2
4	5	2	3	6	1
3	4	1	6	2	5
2	6	5	4	1	3

Součty ve čtveřicích

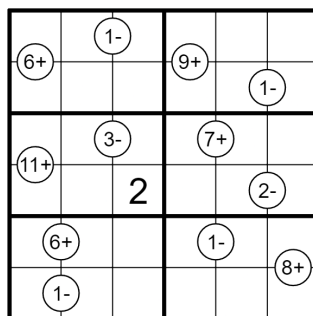
Použijte pravidla klasického sudoku. Nachází-li se někde 2x2 čtveřice polí, která se dá rozdělit na dvě dvojice se stejným součtem, je uprostřed této čtveřice kolečko s číslem, které zadává součet těchto dvojic. Všechna tato kolečka jsou vyznačena. Tabulka na soutěži je velikosti 9x9.



4	6	2	3	1	5
9	7	4	5		
3	5	1	2	4	6
7			6	9	
2	4	6	1	5	3
6	7	7		8	
5	1	3	4	6	2
		8			
6	3	4	5	2	1
1	2	7	10	8	5

Součtovka/Rozdílovka

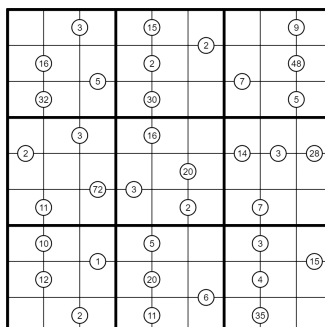
Použijte pravidla klasického sudoku. Mezi některými políčky je uvedeno číslo a znaménko v kroužku – toto číslo značí rozdíl (-) nebo součet (+) čísel v těchto dvou polích.



4	6	1-5	3	2	1	
6+			9+			
2	1	3	6	4	1-5	
6	4	3-1	2	7+	5	3
11+						
5	3	2	1	6	2-4	
1	6+	5	6	4	1-3	2
3	1-	2	4	5	1	8+

Matematika

Použijte pravidla klasického sudoku. V každém tučně vyznačeném 3x3 regionu jsou čtyři kroužky mezi dvojicemi čísel – jedno číslo vždy udává součet této dvojice, jedno udává rozdíl, jedno součin a jedno podíl. Zjistit, které je které, je součástí řešení úlohy.



2	6	3	3	8	9	7	4	5	9	1
7	9	5	1	3	2	4	6	8		
8	4	1	5	2	6	9	3	7	2	
3	5	3	2	7	9	8	6	1	4	
6	1	9	2	4	2	5	8	3	7	
4	7	8	6	1	3	9	7	2	5	
5	2	6	3	8	7	1	4	9		
9	3	7	4	2	5	1	2	8	6	
1	8	2	4	9	1	2	6	7	5	3

Součet a Rozdíl N

Použijte pravidla klasického sudoku. Navíc, je-li mezi dvěma čísly bílá tečka, je jejich rozdíl roven číslu uvedenému na okraji jejich společného řádku či sloupce. Je-li mezi dvěma čísly černá tečka, je jejich součet roven číslu uvedenému na okraji jejich společného řádku či sloupce. Všechny možné tečky jsou vyznačeny.

	1	2	3	4	5	6
1		○		●		●
2	○				○	●
3		○	○			○
4		○		○		○
5			○	●		○
6		○	○		●	

	1	2	3	4	5	6
1	4 ○	5	2	6	3	1
2	3	6	1	4 ○	2	5
3	6 ○	3	4 ○	1	5 ○	2
4	2	1 ○	5	3	6	4
5	5	4	3	2	1 ○	6
6	1	2	6	5	4	3

Piškvorky

Použijte pravidla klasického sudoku. Navíc sudá a lichá čísla představují křížky a kolečka (není známo, která představují co – rozhodnout je součástí řešení úlohy). V každém 3x3 tučně vyznačeném boxu existuje jediná výherní kombinace piškvorek 3x3 (3 stejné znaky v jednom řádku/sloupci/na diagonále), ze které je uveden jeden znak.

	×	4	3	8	
4		5		7	×
	6	7	○		9
		○	4		7
9	4		5	×	2
	7		3		○
6	3	7			2
		6		×	7
×	9	8	×		1

1	9	7	4	2	3	6	8	5
4	8	5	9	6	1	7	×	2
3	6	2	7	5	8	1	4	9
5	3	6	2	4	9	8	7	1
9	4	8	5	1	×	2	6	3
2	7	1	8	3	6	5	9	4
6	5	3	1	7	4	9	2	8
8	1	4	6	9	2	×	5	7
×	2	9	3	8	5	4	1	6

One Touch

Použijte pravidla klasického sudoku. Navíc se každé číslo musí dotýkat stejného čísla na jediném místě v tabulce. Všechny body dotyku jsou vyznačeny tečkou. Tabulka na soutěži je velikosti 9x9.

4	5		1		3
			○		
○	○			○	
					6
			2		1
		○		○	
5	6		3		2

4	5	6	1	2	3
3	1	2	○	6	4
○	○			○	
1	2	5	4	3	6
6	4	3	2	5	1
		○		○	
2	3	1	5	6	4
5	6	4	3	1	2

Anti Quadro

Použijte pravidla klasického sudoku. Pokud je uprostřed čtverice polí tečka, potom mají všechna tyto pole stejnou paritu (tj. jsou všechna sudá nebo všechna lichá). Všechny možné tečky jsou vyznačeny. Tabulka na soutěži je velikosti 9x9.

5					
	6				
4			○		○
	3				
3		6		5	
	1		3		6

5	2	3	4	6	1
1	6	4	2	3	5
4	5	2	○	6	1
6	3	1	5	2	4
3	4	6	1	5	2
2	1	5	3	4	6

1. kolo

Klasika

Do každého prázdného pole vložte číslo ze sady 1-6 tak, aby se čísla v žádném sloupci, řádku ani tučně vyznačené 2x3 oblasti neopakovala. Na soutěži budou i tabulky velikosti 9x9.

1					2
	3			6	
		6	2		
		1	4		
	5			3	
4					5

1	6	5	3	4	2
2	3	4	5	6	1
5	4	6	2	1	3
3	2	1	4	5	6
6	5	2	1	3	4
4	1	3	6	2	5

Diagonála

Použijte pravidla klasického sudoku. Navíc se čísla nesmí opakovat na vyznačených diagonálách. Tabulka na soutěži je velikosti 9x9.

	2	3			
1			4		
				5	6

4	1	6	3	2	5
5	2	3	6	1	4
1	6	5	4	3	2
3	4	2	1	5	6
2	3	4	5	6	1
6	5	1	2	4	3

Písmenné

Do každého pole vložte jedno písmeno ze sady A,N,O,Y,M,E tak, aby se písmena v žádném sloupci, řádku ani tučně vyznačené 2x3 oblasti neopakovala. Tabulka na soutěži je velikosti 9x9 a použijte jinou sadu písmen.

A	N	O			
			N		
	O			Y	
N					M
	A				E
		E	A		

A	N	O	M	E	Y
E	Y	M	N	O	A
M	O	A	E	Y	N
N	E	Y	O	A	M
O	A	N	Y	M	E
Y	M	E	A	N	O

Sudé

Použijte pravidla klasického sudoku. Navíc každé číslo v šedém políčku musí být sudé. Tabulka na soutěži je velikosti 9x9.

				5	
		1	4		
3	6				
				2	

5	2	6	1	4	3
1	4	3	2	6	5
2	3	4	6	5	1
6	5	1	4	3	2
3	6	2	5	1	4
4	1	5	3	2	6