

Řešitel

Body celkem

Čas

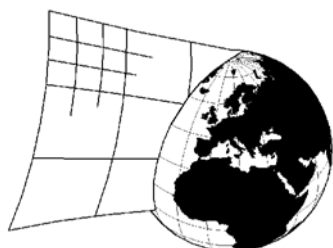
Mistrovství akademiků ČR

v sudoku 1. kolo

Čas řešení 60 minut



VYSOKÉ
UČENÍ
TECHNICKÉ
V BRNĚ



SUDOKUCUP.COM

- | | | |
|-------------------------------|-------------|---------|
| 1-6) Klasika 6x6 | 1 1 1 1 1 1 | 1 bod |
| 7) Klasika 9x9 | | 3 body |
| 8) Klasika 9x9 | | 4 body |
| 9) Diagonální | | 5 bodů |
| 10) Liché | | 6 bodů |
| 11) Extraregiony | | 5 bodů |
| 12) Antiknight | | 4 bodů |
| 13) Renban | | 6 bodů |
| 14) Větší menší sudoku | | 10 bodů |
| 15) Nesousledné 6x6 | | 2 body |
| 16) Čtveřice 6x6 | | 2 body |
| 17) Jigsaw 6x6 | | 2 body |
| 18) Sudé/liché vnitřní součty | | 13 bodů |
| 19) Sudokuro | | 12 bodů |
| 20) Vážený killer | | 11 bodů |
| 21) Sudoku 3-17 | | 16 bodů |
| 22) Klasika 12x12 | | 13 bodů |



HALAS
sudokualogika.cz

C E L K E M 120 bodů
časová bonifikace 2 body za minutu

Tento turnaj vznikl za podpory:

TESAR consult
<http://tesar.cz>

Spedrapid

1-6) Klasika 6x6 (1 + 1 + 1 + 1 + 1 + 1 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 6 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z šesti vyznačených menších obdélníků.

6					4
	5			1	
		4			
			3		
	1			2	
3					1

		3	2		
5					3
1					4
		1	6		
4					2

			1		
	5				
1		6	5		
		3	2		1
				3	
		2			

1					
			3		
5		2		6	
	6		2		4
		3			
					1

		3			
	4				
		5	6		3
5		4	2		
				6	
			3		

	5	6	1		
					6
			4		2
6					5
	3				1
		3			

7) Klasika (3 body)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

			3	4	5		6	
	7	3						4
	2		7	1				
8		6			2			7
9		7				5		6
3			6			8		9
				2	8		7	
2						6	5	
	8		5	6	3			

8) Klasika (4 body)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

		8		2		3		
	4						6	
1			9	8				4
		2		6		7		
3			7	9				1
		5		8		4		
7			1		3			2
	2						3	
		1		4		5		

9) Diagonální (5 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců ani na obou hlavních diagonálách.

		6					4	
					4			
					5			3
			3					
6		8						
4		9				8	2	6
				5			1	7
	2			1				
	1			2				

10) Liché (6 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. V podbarvených políčkách musejí být liché číslice.

3								1
		2				4		
		5		3				2
6			9			5		
		7				3	6	
					7			
				5				
				2				
1	4							3

11) Extraregiony (5 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. V podbarvených oblastech se číslice také nesmí opakovat.

5		8			9		3	
						5		9
6							4	
			6	2	5			7
7			4	3	1			
	3							6
4		5						
	6		8			1		4

12) Antiknight (4 body)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Políčka provázaná jedním skokem šachového koně nesmí obsahovat stejné číslice.

2	7		3					
					7		9	
	6		1					7
3		1			4			
				7				
			5				3	4
9					1		6	
	5		4					
					5		4	9

13) Renban (6 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Každá z vyznačených oblastí obsahuje sadu po sobě jdoucích čísel (např. 12345).

6				7				5
	2						8	
		5				3		
			3		6			
5				1				4
		4				1		
	7						6	
8				2				9

14) Větší menší sudoku (10 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Číslice nahoře v políčku vyjadřuje, kolik okolních buněk je větších, než číslice v políčku. Číslice dole v políčku vyjadřuje, kolik okolních buněk je menších, než číslice v políčku.

2	0	4	0	5	0	2	3	3
1	5	1	5	0	5	3	2	0
2	7	3	4	4	5	8	1	0
3	1	4	3	4	3	0	7	5
5	0	5	1	7	0	5	6	3
0	8	2	6	1	7	3	1	2
4	2	2	7	6	4	1	0	4
1	6	6	0	2	4	6	8	0
3	6	7	2	0	2	7	3	3
2	2	0	6	8	6	0	5	2
0	3	0	4	5	6	5	1	5
5	4	8	4	2	1	3	7	0
3	4	7	5	0	8	0	3	3
1	4	0	2	8	0	8	5	2
0	5	1	7	2	5	5	8	1
5	3	7	0	6	3	3	0	4
2	5	2	0	2	4	0	4	0
1	0	3	5	3	1	5	1	3

15) Nesousledné 6x6 (2 body)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 6 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z šesti vyznačených menších obdélníků. Navíc nikde v tabulce nesmí být vedle sebe v horizontálním ani vertikálním směru čísla, která se liší o 1.

				5	
	3				
				6	

16) Čtveřice 6x6 (2 body)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 6 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z šesti vyznačených menších obdélníků. Každá sada čtyř malých čísel v průsečíku dvou čar značí číslice, které se nacházejí ve čtyřech sousedních políčkách.

				3456	
				2356	
				1155	
				2456	
				1356	

17) Jigsaw (2 body)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 6 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z šesti vyznačených oblastí.

	5		3	1	
					1
	2				
4		6			

18) Sudé/liché vnitřní součty (13 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Čísla na okraji tabulky udávají buď součet všech lichých číslic, které se nachází na druhé, třetí a čtvrté pozici v daném řádku nebo sloupci nebo součet všech sudých číslic, které se nachází na druhé, třetí a čtvrté pozici v daném řádku nebo sloupci.

		13		6		10		14		11		8	
	7												2
13													6
14				8		9							21
16			7					1					9
2			1					8					18
15				5		6							9
14													2
	9												3
		12		4		17		1		14		16	

19) Sudokuro (12 bodů)

	8	25		5	27		28		8	11
12			30					3		
25		8				22		18		
10			35							24
	42									
	22									
		4			39					
22		10			15				31	
29					18	14		16		
		21							15	
	45	10							12	
	15									10
17				7			21			5
13			18					14		

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádné z jedenácti vyznačených oblastí.

Čísla uvedená na okrajích a uvnitř tabulky určují součty ve vodorovném nebo svislém směru (viz příklad).

Příklad:

		3	16	19	
19	2	9	8		10
15	1	7	3	4	
			11	6	5
10	3	4	2	1	

20) Vážený killer (11 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Malá čísla udávají součet vepsaných čísel v ohraničených plochách (koších). V těchto koších se čísla nesmí opakovat. Navíc číslice v podbarvených políčkách se počítají do součtu svým dvojnásobkem.

19	7	23		18		5		15
		9	17		9		19	
21	9		28		9		17	
		23						
			7		23		11	
17	9		24			25	17	4
		17	16		15			
10	16							18
		12		15		6		

21) Sudoku 3-17 (16 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Navíc čísla na okraji udávají kolik je součet vyznačené dvojice (součet více vyznačených dvojic) v daném sloupci/řádku. Každý součet od 3 do 17 je vyznačen jednou.

1	6	○		2	9	4	○	○
3		○				5	○	○
		○		○			6	
○	7		○	○		9	3	○
		8			○			
		3						
7		○	○	5			○	6
○	8	○			6	3	○	
		6		1	○			5
17	0	33	19	20	22	0	20	19

22) Klasika 12x12 (13 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 12 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z dvanácti vyznačených menších obdélníků.

	11	6	7		8	2	4				
4			2			12		6			
8		10	1			7		12			
6					3	1		9	7	8	
	7	2	8			9		10			1
								4	5	12	
					1						
	8		4		12				11		
	9		3		11	5	6	1	4		
9		3		5	6			11	10	2	7
10				2	7	11	3		9		
7				1					6	4	5

Chcete se zlepšit v luštění?

HALAS ve spolupráci se serverem

<http://sudokucup.com>

připravuje Denní ligu začínajících. Každý den si můžete vyluštit lehkou klasiku a lehkou variantu.

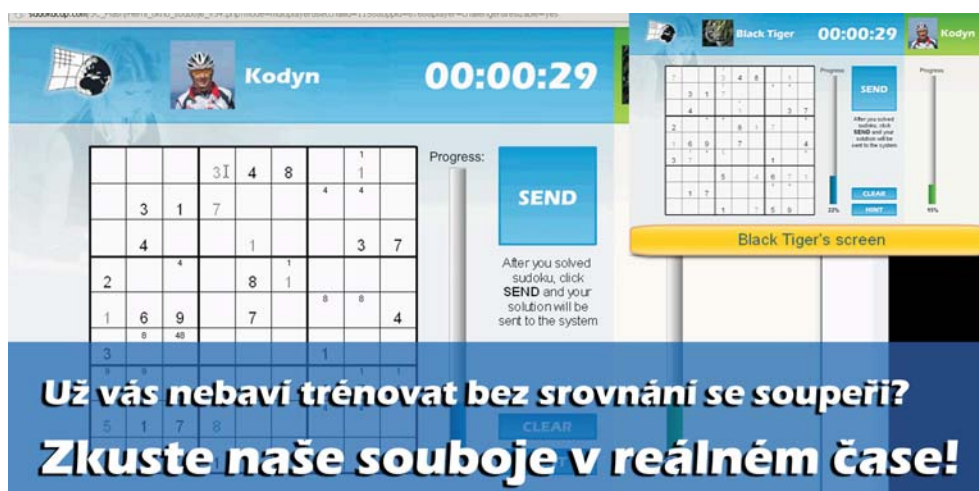
Více informací naleznete na adrese:

<http://cs.sudokucup.com/content/denni-liga>



Denní liga začínajících
Přijďte si vyzkoušet různé typy sudoku i Vy!

Pokud hledáte těžší úlohy, pak můžete vyzkoušet Denní ligu v klasickém sudoku nebo sudoku varianty. Nebo opravdový bonbónek pro náročné Ligu výjmečných.



**Už vás nebaví trénovat bez srovnání se soupeři?
Zkuste naše souboje v reálném čase!**

Budeme se těšit na vaši účast!