

Řešte s námi!

Kolo 683

18. 5. 2026 až 24. 5. 2026

1. Easy as Rossini

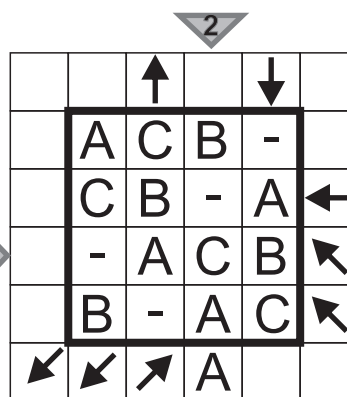
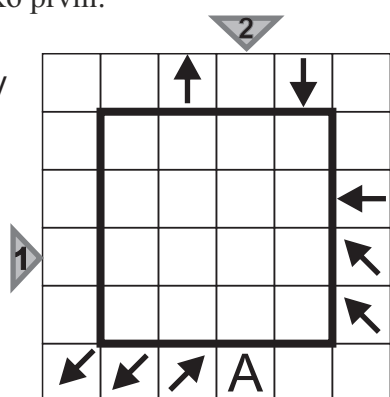
Autor: Petr Lichý

Doplň do prázdných polí tabulky písmena A, B, C, D, E tak, aby se neopakovala v žádném řádku ani sloupci. Jedno pole v každém řádku a sloupci zůstane prázdné.

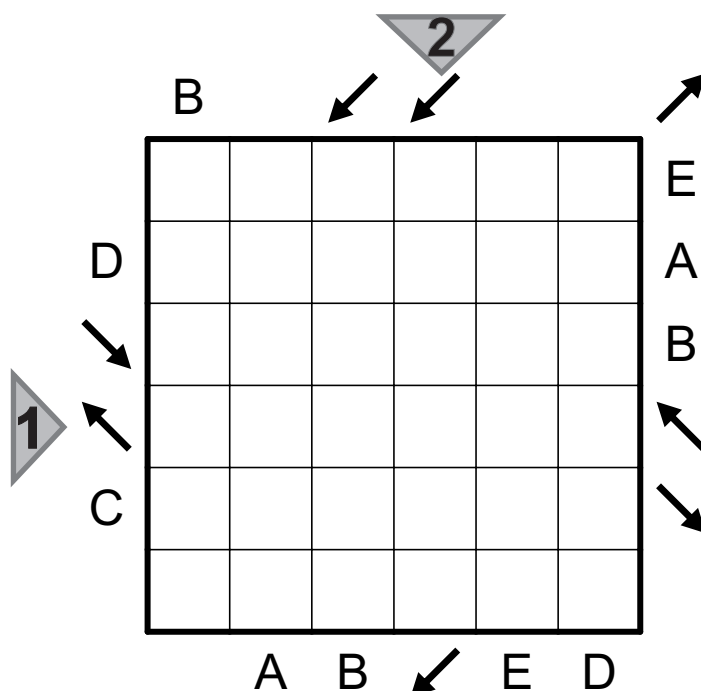
Šipky kolem tabulky značí ty směry (vodorovné, svislé, diagonální), ve kterých všechna přítomná písmena daného směru rostou či klesají, bráno v abecedním pořadí, přičemž se nemusí vždy jednat o sousední písmena (např. klesající sekvence může být E, D, A, stoupající pak B, D). Za takovou sekvenci však nepovažujeme směr, ve kterém se opakují stejná písmena, např. A, A, C. Podmínka zakreslení šipky vyžaduje nejméně dvě písmena v daném směru. Přítomnost volných polí kdekoliv v daném směru nemá žádný význam. **Všechny možné šipky jsou zakresleny.**

Písmena uvedená kolem tabulky značí, které písmeno se v daném směru (vodorovném nebo svislém) nachází jako první.

Příklad
s písmeny
A, B, C:



Řešení 1: XACB
Řešení 2: BXCA





Řešte s námi!

Kolo 683

18. 5. 2026 až 24. 5. 2026

2. Easy as Rossini Liar

Autor: Petr Lichý

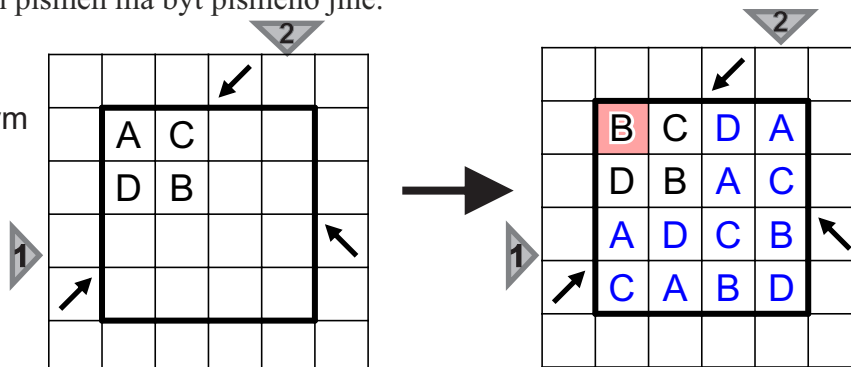
Úloha ze 4. kola autorské soutěže DS kategorie PROFI - logika

Doplň do prázdných polí tabulky písmena A, B, C, D, E tak, aby se neopakovala v žádném řádku ani sloupci. Jedno pole v každém řádku a sloupci zůstane prázdné.

Šipky kolem tabulky značí ty směry (vodorovné, svislé, diagonální), ve kterých všechna přítomná písmena daného směru rostou či klesají, bráno v abecedním pořadí, přičemž se nemusí vždy jednat o sousední písmena (např. klesající sekvence může být E, D, A, stoupající pak B, D). Za takovou sekvenci však nepovažujeme směr, ve kterém se opakují stejná písmena, např. A, A, C. Podmínka zakreslení šipky vyžaduje nejméně dvě písmena v daném směru. Přítomnost volných polí kdekoliv v daném směru nemá žádný význam. **Všechny možné šipky jsou zakresleny.**

V tabulce jsou již zadána některá písmena. **Ale pozor, jedno z písmen je zadáno špatně**, tzn. na místě jednoho ze zadaných písmen má být písmeno jiné.

Příklad s písmeny A, B, C, D a žádným prázdným polem:



Řešení 1: CABD
Řešení 2: ACBD

