

21. 4. 2025 až 27. 4. 2025

1. Kódovaný domino yajilin menší

Autor: Jan Vondruška

Začerni některá pole tabulky tak, aby každé začerněné pole sousedilo stranou s jediným dalším začerněným polem, tím černá pole vytvoří domino. Poté nakresli smyčku spojující středy stranou sousedících polí tak, že prochází všemi zbývajících bílými poli, sama sebe se nedotýká ani se nekříží.

V tabulce jsou šedá pole s otazníky, do kterých jsou zakódována čísla od 0 do 2 následujícím způsobem:

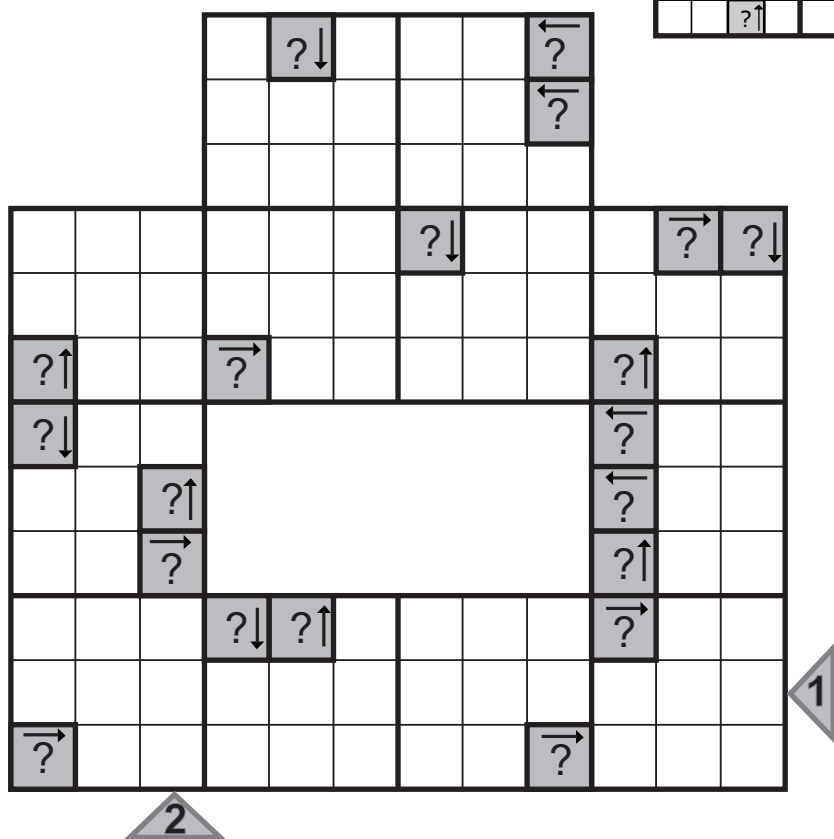
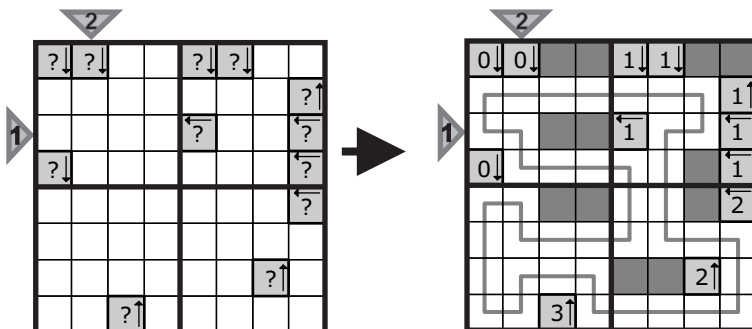
Mřížka je rozdělena na 12 čtverců o 3x3 polích, které jsou zvýrazněny tučnými černými hranicemi. Těchto 12 čtverců se dá rozdělit na 6 dvojic tak, že každá z dvojic představuje jedno z domin vyobrazené sady, přičemž každé domino je použito přesně jednou. Dvě sousedící domina musí sousedit stejným číslem (např. na domino 01 se zprava může napojit pouze domino začínající číslem 1).

Každému otazníku je přiřazeno číslo části domina, ve kterém se nachází. Číslo značí počet začerněných domin, která se nachází v daném řádku či sloupci ve směru šipky. V případě, že šipka ukazuje směrem skrz střed tabulky, ukazuje i na pole na druhé straně. Pozor, může se stát, že např. číslo 2 ukazuje na 4 černá pole, pokud jsou tato pole dvě dvojice stranou sousedících polí.

Příklad (na místa otazníků ve čtvercích 4x4 dosad' čísla 0-3):

Řešení 1: LLDD1LL1

Řešení 2: OIILLLLL



0	0
0	1
0	2
1	1
1	2
2	2



Dlouhodobá soutěž v řešení sudoku a logických úloh

Kolo 627

Řešte s námi!

21. 4. 2025 až 27. 4. 2025

2. Kódovaný yajilin větší

Autor: Jan Vondruška

Úloha ze 3. kola autorské soutěže DS kategorie PROFI - logika

Začerni některá pole tabulky tak, aby každé začerněné pole sousedilo stranou s jediným dalším začerněným polem, tím černá pole vytvoří domina. Poté nakresli smyčku spojující středy stranou sousedících polí tak, že prochází všemi zbývajících bílými poli, sama sebe se nedotýká ani se nekříží.

V tabulce jsou šedá pole s otazníky, do kterých jsou zakódována čísla od 0 do 2 následujícím způsobem:

Mřížka je rozdělena na 12 čtverců o 4x4 polích, které jsou zvýrazněny tučnými černými hranicemi. Těchto 12 čtverců se dá rozdělit na 6 dvojic tak, že každá z dvojic představuje jedno z domin vyobrazené sady, přičemž každé domino je použito přesně jednou. Dvě sousedící domina musí sousedit stejným číslem (např. na domino 01 se zprava může napojit pouze domino začínající číslem 1).

Každému otazníku je přiřazeno číslo části domina, ve kterém se nachází. Číslo značí počet začerněných domin, která se nachází v daném řádku či sloupci ve směru šipky. V případě, že šipka ukazuje směrem skrz střed tabulky, ukazuje i na pole na druhé straně. Pozor, může se stát, že např. číslo 2 ukazuje na 4 černá pole, pokud jsou tato pole dvě dvojice stranou sousedících polí.

2

1

0	0
0	1
0	2
1	1
1	2
2	2