



Dlouhodobá soutěž v řešení sudoku a logických úloh

HALAS
sudoku a logika.cz

Kolo 689

Řešte s námi!

29. 6. 2026 až 5. 7. 2026

1. Shakashaka s tvary menší

Autor: Filip Brecher

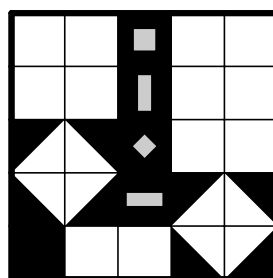
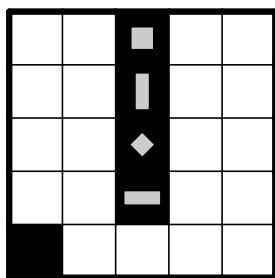
2. díl série „Shakashaka”

Do některých bílých polí zakreslete černý pravoúhlý trojúhelník, který zaujímá přesně polovinu políčka (tzn. že žádné bílé pole nelze zcela začernit, pouze z poloviny formou pravoúhlého trojúhelníka). Musí platit, že všechny zbývající (= nezačerněné) bílé plochy v obrazci tvoří výhradně obdélníky nebo čtverce. Čtverce a obdélníky mohou být ve své normální poloze nebo pootočený o 45°. Žádné dvě bílé plochy se nedotýkají stranou, rohem se dotýkat mohou. Černá pole zůstanou černá.

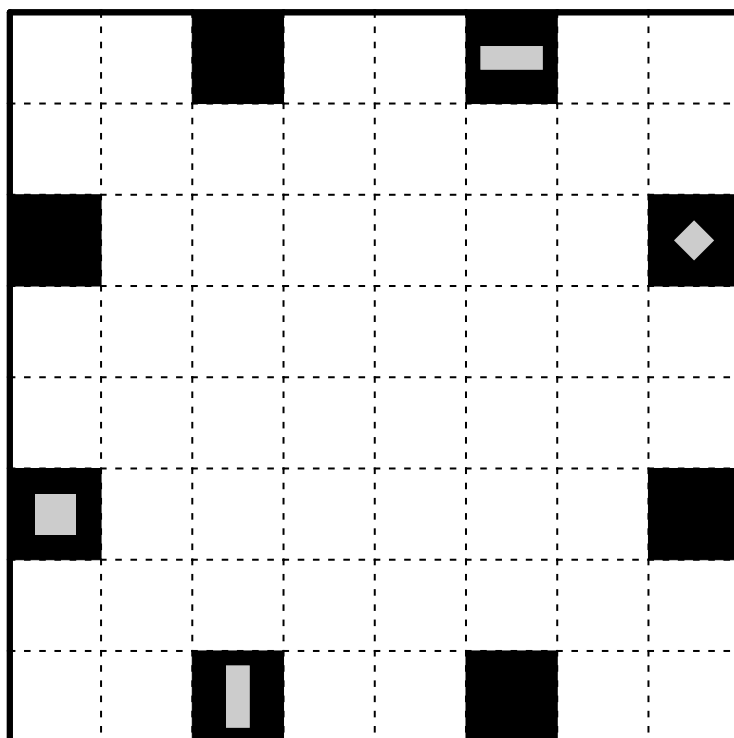
Šedý tvar na černém poli vyobrazuje nezačerněnou plochu nacházející se alespoň na jednom z vodorovně či svisle sousedících polích. Tvary nelze otáčet. Tvar může být jakkoli velký, nicméně čtverec musí zůstat čtvercem, obdélník musí zůstat obdélníkem protaženým ve vyobrazeném směru.

Pozor, nápovědy se týkají pouze sousedních polí, řešení úlohy může obsahovat i jiné nevyobrazené nezačerněné plochy splňující klasická pravidla shakashaky.

Příklad:



Řešení 1: 22222
Řešení 2: 23122





HALAS
sudokualogika.cz

Dlouhodobá soutěž v řešení sudoku a logických úloh

Řešte s námi!

Kolo 689

29. 6. 2026 až 5. 7. 2026

2. Shakashaka s tvary větší

Autor: Filip Brecher

2. díl série „Shakashaka”

Do některých bílých polí zakreslete černý pravoúhlý trojúhelník, který zaujímá přesně polovinu políčka (tzn. že žádné bílé pole nelze zcela začernit, pouze z poloviny formou pravoúhlého trojúhelníka). Musí platit, že všechny zbývající (= nezačerněné) bílé plochy v obrazci tvoří výhradně obdélníky nebo čtverce. Čtverce a obdélníky mohou být ve své normální poloze nebo pootočený o 45°. Žádné dvě bílé plochy se nedotýkají stranou, rohem se dotýkat mohou. Černá pole zůstanou černá.

Šedý tvar na černém poli vyobrazuje nezačerněnou plochu nacházející se alespoň na jednom z vodorovně či svisle sousedících polí. Tvary nelze otáčet. Tvar může být jakkoli velký, nicméně čtverec musí zůstat čtvercem, obdélník musí zůstat obdélníkem protaženým ve vyobrazeném směru.

Pozor, nápovědy se týkají pouze sousedních polí, řešení úlohy může obsahovat i jiné nevyobrazené nezačerněné plochy splňující klasická pravidla shakashaky.

