

Řešte s námi!

Kolo 612

6. až 12. 1. 2025

1. Winner-Takes-All 6×6

Autor: Pavel Kadlečík

Doplň do všech prázdných polí tabulky čísla 1–6 tak, aby se čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani tučně ohraničeném regionu 2×3.

Každá podbarvená oblast o 2×2 polích obsahuje 3 či 4 různá čísla. Jedna z nich má nejvyšší součet čísel v ní obsažených (ostatní mají součet čísel v nich obsažených alespoň o 1 menší) a právě čísla z této oblasti se jako jediná mohou vyskytovat v políčkách s šedými kroužky.

Příklad 4×4 (oblasti 1×2):

	2		
		1	

3		4	2
4	2	3	1
2	3	1	4
1	4	2	3

		4			
	6		4		
1		3			5
	5			2	
			5		6

Řešte s námi!

Kolo 612

6. až 12. 1. 2025

2. Winner-Takes-All 9×9

Autor: Pavel Kadlečík

Doplň do všech prázdných polí tabulky čísla 1–9 tak, aby se čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani tučně ohraničeném regionu 3×3.

Každá podbarvená oblast o 2×2 polích obsahuje 3 či 4 různá čísla. Jedna z nich má nejvyšší součet čísel v ní obsažených (ostatní mají součet čísel v nich obsažených alespoň o 1 menší) a právě čísla z této oblasti se jako jediná mohou vyskytovat v políčkách s šedými kroužky.

●		2		●		9		●
	9			2			7	
3				6				2
	5			7			1	
●	6	1		●		8	2	●
	4						3	
				9				
	8		4		6		5	
●		7		●		6		●