

15. MISTROVSTVÍ ČR v řešení sudoku

BRNO, 5.–6. září 2020



	6	1				8	3	
4								7
7		9		3	2	1		5
3		2		4				
		8		5	6			
		5				7		3
2		6		9	8			4
1								6
	3	4				2	1	

PLÁNOTISK
KOMPLETNÍ SLUŽBY NEJEN PRO ARCHITEKTY

PLAY OFF

SEMIFINÁLE

- 1) Renban
- 2) Antiknight

ELIMINACE ČTVRTÉHO

- 3) Quadro
- 4) Extraregiony

FINÁLE

- 5) XV sudoku
- 6) Motýl (diference)
- 7) Klasické

Renban

Vyplňte všechna políčka mřížky čísly 1-9 tak, aby v každém řádku, v každém sloupci i v každém z devíti vyznačených čtverců 3x3 bylo každé číslo právě jednou.

Každá z vyznačených čar musí obsahovat sadu různých, po sobě jdoucích čísel, a to bez ohledu na pořadí (např. 36254).

Antiknight

Vyplňte všechna políčka mřížky čísly 1-9 tak, aby v každém řádku, v každém sloupci i v každém z devíti vyznačených čtverců 3x3 bylo každé číslo právě jednou.

Nikde se nesmí vyskytovat stejná čísla ve vzdálenosti šachového koně.

Quadro

Vyplňte všechna políčka mřížky čísly 1-9 tak, aby v každém řádku, v každém sloupci i v každém z devíti vyznačených čtverců 3x3 bylo každé číslo právě jednou.

Nikde v obrazci se nesmí vyskytovat čtverec 2x2 políček obsahující jen sudá nebo jen lichá čísla.

Extraregiony

Vyplňte všechna políčka mřížky čísly 1-9 tak, aby v každém řádku, v každém sloupci i v každém z devíti vyznačených čtverců 3x3 bylo každé číslo právě jednou.

V každé ze dvou vyznačených oblastí musí být každé číslo též právě jednou.

XV

Vyplňte všechna políčka mřížky čísly 1-9 tak, aby v každém řádku, v každém sloupci i v každém z devíti vyznačených čtverců 3x3 bylo každé číslo právě jednou.

Vyznačena jsou všechna místa, kde je součet sousedních čísel roven 5 (symbolem V) nebo 10 (symbolem X).

Rozdílový motýl

Vyplňte všechna políčka mřížky čísly 1-9 tak, aby v každém řádku, v každém sloupci i v každém z devíti vyznačených čtverců 3x3 bylo každé číslo právě jednou.

Čísla vně obrazce udávají rozdíl dvou čísel na koncích čáry.

Klasické sudoku

Vyplňte všechna políčka mřížky čísly 1-9 tak, aby v každém řádku, v každém sloupci i v každém z devíti vyznačených čtverců 3x3 bylo každé číslo právě jednou.

Renban

			7					
		1			9	7		
	4			5		9		
	1			5				3
		4		7		9		
9			8				1	
	9			6			8	
		8	9			5		
					8			

Antiknight

		7	5		9	3		
			4		8			
1								9
4								1
7								8
			9		6			
		6				9		
	5						8	

Quadro

5			1	6				8
		4	2	3	9			
2	9						3	1
4	5			2				
1		9				7		5
				7	1			
	8					1		
9	4			1				
			3					9

Extraregiony

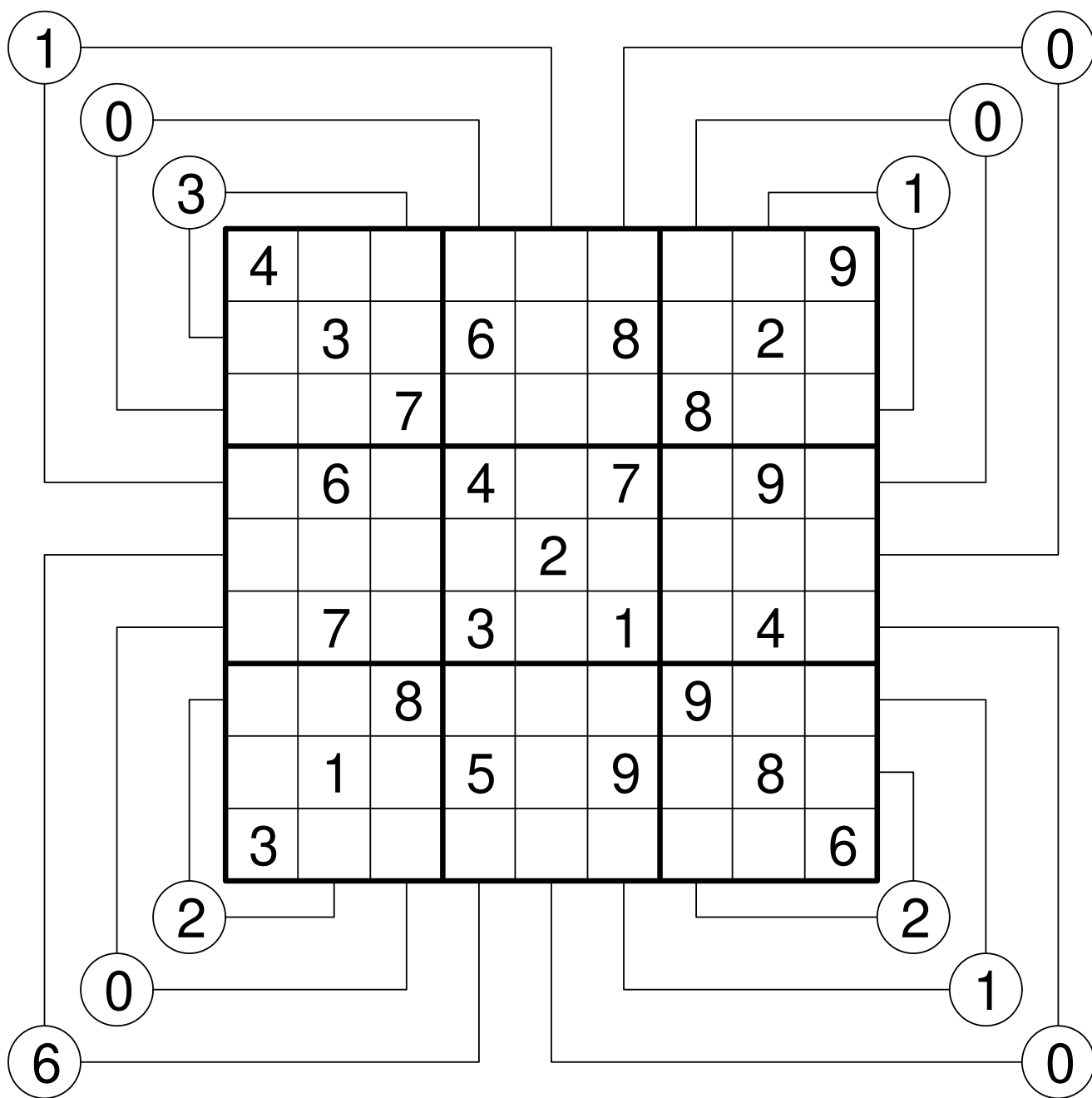
	8					2		3
	4				2			
				7		9		
2		7						
			8		1			
						4		6
		9		8				
			4				2	
5		3					9	

XV

1 v	5 v								x
x				v	v			x	
v	x								
		x							
	x	v			7 x				
			x				x	v	
									x
					x				
	x				x				x
	v	x					x		
					x				

Motýl

rozdíly (differences)



Klasické

			5			8	7	
1		5		9				
		3			8			2
3			6				9	
	4			7			2	
	2				5			4
9			8			2		
				5		3		1
	5	1			6			