

























Stany

Ke každému zadanému stromu nakresli do některého ze sousedních políček jeden stan. Stany nesmí být vedle sebe, nad sebou, ani v políčkách, které mají společný roh (nedotýkají se ani diagonálně). Čísla mimo tabulku udávají počet stanů v daném řádku nebo sloupci.

Příklad zadání

3					
0					
2					
0					
3					
	2	1	2	1	2

Příklad řešení

3					
0					
2					
0					
3					
	2	1	2	1	2

Hidato

Doplň do tabulky čísla tak, aby v ní byla všechna čísla od 1 do 36 (u velkého do 64).

Navíc musí být možné spojit čísla postupně od 1 po 36 (64) čarou, která není nikde přerušena a prochází buď vodorovně, svisle, nebo šikmo skrz jednotlivá políčka.

Příklad zadání s čísly 1 až 16

	12	11	
14		9	1
7			
	5	16	3

Příklad řešení s čísly 1 až 16

13	12	11	10
14	8	9	1
7	15	4	2
6	5	16	3

Mince

Doplň do každého políčka jednu českou minci (1, 2, 5, 10, 20 nebo 50) tak, aby čísla uvedená okolo tabulky udávala **součet** mincí v daném řádku nebo sloupci.

Poznámka: Pokud někde součet uvedený není, znamená to, že ho k řešení úlohy nepotřebuješ.

Příklad zadání

	71	26	16
7			
65			
41			

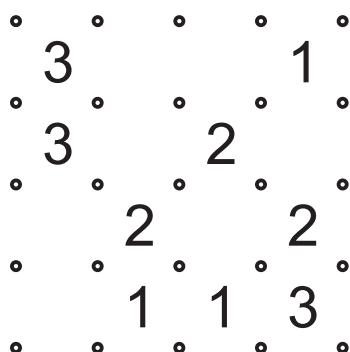
Příklad řešení

	71	26	16
7	1	1	5
65	50	5	10
41	20	20	1

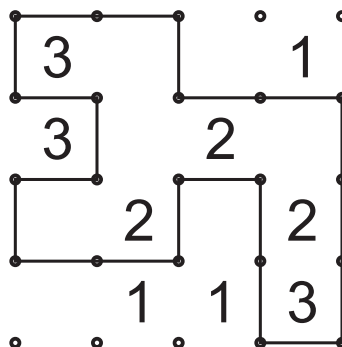
Ploty

Nakreslete jednu uzavřenou smyčku, která se nikde nekříží a je složena pouze z vodorovných a svislých úseků mezi tečkami. Čísla uvnitř políček udávají, kolik stran daného políčka je součástí smyčky.

Příklad zadání



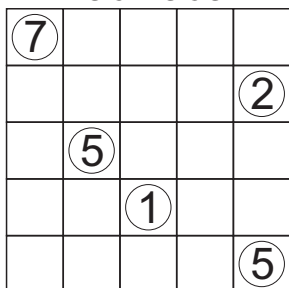
Příklad řešení



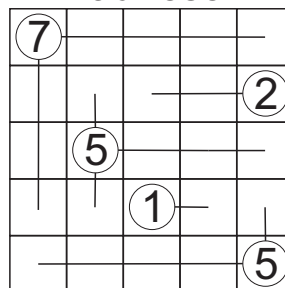
Tykadla

Nakresli ke každému kolečku jedno nebo více tykadel (čar), které vedou z koleček vodorovně nebo svisle a končí ve středu jiného políčka. Tykadla se nesmí křížit, překrývat ani nesmí protnout jiné kolečko s číslem. Čísla v kolečkách udávají počet políček, kterými prochází tykadla patřící danému kolečku.

Příklad zadání



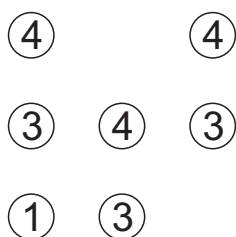
Příklad řešení



Mosty

Spoj všechny ostrůvky (tj. kroužky s čísly) pomocí mostů tak, aby bylo možno dojít z **každého** ostrůvku **na kterýkoliv jiný**. Mezi dvěma ostrůvky mohou být **maximálně dva mosty**. Mosty je přitom dovoleno stavět jen vodorovně nebo svisle. Mosty se **nesmí křížit**. Čísla v ostrůvcích udávají počet mostů, které z daného ostrůvku vycházejí.

Příklad zadání



Příklad řešení

