

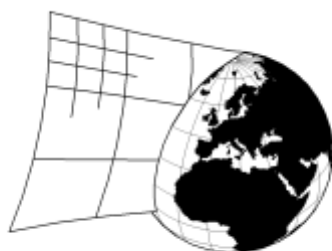
SUDOKUCUP 12

Sudoku

Booklet: Texty úloh



**Turnaj
HALAS
ligy**



SUDOKUCUP.COM

Partneři:

TESAR consult
<http://tesar.cz>

Spedrapid 

Vzorové úlohy k procvičení najdete na webové stránce:
<http://sudokualogika.cz/node/1014>

A1-3) Klasika

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

A4) Diagonální

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

Navíc se stejné číslice neopakují ani na hlavních diagonálách.

A5) Sousledné

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

Všechny dvojice stranou sousedících políček, které obsahují dvě po sobě jdoucí číslice, jsou označeny kroužkem.

A6) Windoku

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

Navíc se stejné číslice neopakují ve čtyřech vyznačených podoblastech.

A7) Srovnávací

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

Vepsané číslice musí splňovat naznačené nerovnosti.

A8) Killer

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

Tabulka je rozdělena do košů, pro každý je uveden součet číslic, které v něm leží. Navíc se číslice v jednom koši neopakují.

A9) Quadro

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

Žádný čtverec 2×2 políčka nesmí obsahovat výhradně sudé, ani výhradně liché číslice.

A10) Nepravidelné

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádné z devíti vyznačených podoblastí.



SUDOKUCUP 12

Booklet: Texty úloh



B1) Pořadník

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

V každém vyznačeném koši čteme dvouciferné číslo. Malé číslo v rohu koše udává jeho pořadí v seznamu seřazeném od nejmenšího po největší.

B2) Počítání sousedů

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

Číslo v políčku s křížkem odpovídá počtu navzájem různých diagonálních sousedů (až 4), číslo v políčku s kroužkem odpovídá počtu navzájem různých ze všech sousedů daného políčka (až 8).

Všechny možné značky jsou vyznačeny.

B3) Ciferníky

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

Číslo okolo bílého ciferníku jsou seřazena podle velikosti ve směru hodinových ručiček, čísla okolo černého ciferníku jsou seřazena podle velikosti proti směru hodinových ručiček. Všechny možné ciferníky jsou vyznačeny.

B4) Nepravidelné tečky

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádné z devíti vyznačených podoblastí.

Pokud se v řádku číslo N nachází vedle sebe čísla, která se liší o N , pak je mezi nimi bílá tečka. Pokud se v řádku číslo N nachází vedle sebe čísla, jejichž součet je N , pak je mezi nimi černá tečka. Totéž platí pro sloupce.

Všechny dvojice polí, které mají danou vlastnost, jsou označeny tečkou.

B5) Kůň a dáma

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 7 nebo písmeno N či Q tak, aby se stejné symboly neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

Písmena N představují šachové jezdce a nesmí se vzájemně ohrožovat.

Písmena Q představují šachové dámy a nesmí se vzájemně ohrožovat.

B6) Rostoucí had

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

Ve výsledné tabulce musí ležet had, který začíná vlevo nahoře, v každém čtverci obsazuje čtyři políčka a číslice na nich ve směru od hlavy k ocasu rostou. (Poloha hada není zcela jednoznačná, ale řešení sudoku je jediné.)

B7) Primrose

Vyplňte prázdná políčka číslicemi 1 až 9 tak, aby se stejné číslice neopakovaly v žádné tučně ohraničené části růže. Navíc se všechny číslice 1 až 9 musí vyskytovat podél vnitřního obvodu každé dílčí kružnice.

B8) Blackout sums

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

Černé políčko pochopitelně zůstává prázdné, zadané číslo v něm je součtem tří čísel — těch, která na této pozici chybí v daném řádku / sloupci / čtverci k doplnění kompletní sady 1 až 9.

B9) Tykadla

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

Z každé zakreslené hlavičky vychází 1 až 4 rovná tykadla, číslo v kroužku udává součet jejich délek. Tykadla zabírají všechna volná políčka, ale vzájemně se nekříží ani nedotýkají. Navíc platí, že se na ploše celého tvorečka nesmí opakovat žádná číslice.

B10) Překvapení

Úloha bez předem známého zadání. V soutěžní sadě bude uveden název úlohy vysvětlující mnohé, dále příklad zadání a řešení. Vaším úkolem je z příkladu pochopit, co je úkolem, a úlohu vyřešit.

B11) Eliminace

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

Číslice v políčku se šipkou se nesmí objevit nikde v naznačeném směru.

B12) Inside mrakodrapy

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

Čísla v tabulce představují mrakodrapy devíti různých výšek, navíc čísla v políčkách se šipkou udávají počet viditelných mrakodrapů v daném směru. (Vyšší mrakodrap skryje všechny nižší za ním.)

B13) Vyber si zadání

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

Zadané číslice si musíte vybrat z tabulky vpravo. Čísla okolo ní udávají pro každý řádek / sloupec délky souvislých úseků, které máte překopírovat. Tyto délky jsou zadány ve správném pořadí, a je-li jich více, každé dva úseky odděluje alespoň jedno nepřenesené číslo.

B14) Transfer

Měli jsme tabulku klasického sudoku, kde se čísla 1 až 9 neopakují v žádném řádku, sloupci ani ve vyznačených menších čtvercích.

Čísla v šedých políčkách byla vymazána. Následně bylo každé číslo odsunuto doleva nebo nahoru tak, že z každého řádku i každého sloupce odešla beze změny pořadí polovina čísel jedním směrem a polovina druhým.

Zrekonstruujte původní tabulku.