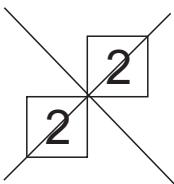


Bezdotykové sudoku

Vyplňte tabulku čísla 1 až 6 u malého sudoku a 1 až 9 u velkého tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani v žádné tučně ohraničené oblasti.

Navíc platí, že políčka se stejnými čísly se nesmí dotýkat **ani rohem**.



5	2	6	4	1	3
3	4	1	2	6	5
1	6	5	3	4	2
4	3	2	6	5	1
2	5	4	1	3	6
6	1	3	5	2	4

6	5	7	3	1	4	8	9	2
3	9	1	8	5	2	7	4	6
4	8	2	6	7	9	5	1	3
1	7	4	9	8	3	2	6	5
5	3	8	2	6	1	9	7	4
9	2	6	5	4	7	3	8	1
8	1	3	7	2	6	4	5	9
7	6	9	4	3	5	1	2	8
2	4	5	1	9	8	6	3	7

Star product sudoku (Součinové)

Platí pravidla klasického sudoku.

Navíc: Čísla vedle tabulky udávají součin, který vznikne, když se mezi sebou vynásobí čísla v políčkách s hvězdičkou v daném řádku. To stejné platí i u sloupců, tedy čísla pod tabulkou udávají součin, který vznikne, když se mezi sebou vynásobí čísla v políčkách s hvězdičkou v daném sloupci.

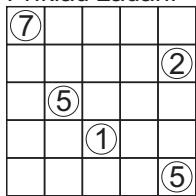
5	2	1	5	6	4	3
10	6	4	3	2	5	1
18	3	5	1	4	2	6
20	4	2	6	3	1	5
3	5	6	2	1	3	4
12	1	3	4	5	6	2
12	3	20	2	15	30	

6	4	9	7	5	1	8	2	3	48
1	8	2	6	9	3	4	5	7	40
5	7	3	2	4	8	6	1	9	36
9	5	4	1	6	2	7	3	8	5
2	3	6	5	8	7	9	4	1	54
8	1	7	4	3	9	5	6	2	36
7	6	8	3	2	5	1	9	4	8
3	9	5	8	1	4	2	7	6	28
4	2	1	9	7	6	3	8	5	4
24	40	6	4	8	36	72	35	36	

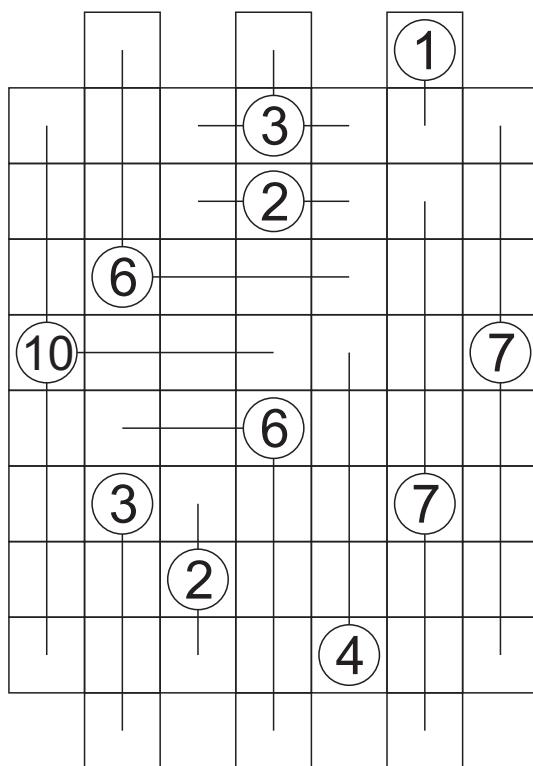
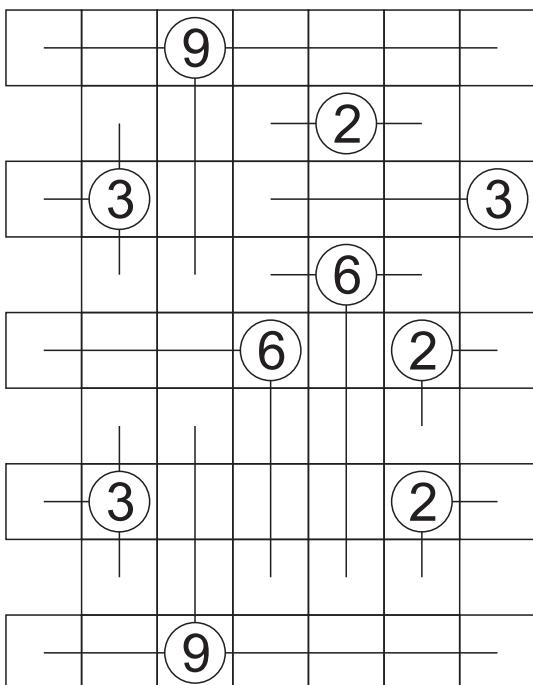
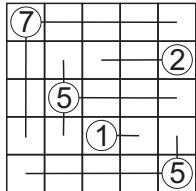
Tykadla

Nakresli ke každému kolečku jedno nebo více tykadel (čar), které vedou z koleček vodorovně nebo svisle a končí ve středu jiného políčka. Tykadla se nesmí křížit, překrývat ani nesmí protnout jiné kolečko s číslem. Čísla v kolečkách udávají počet políček, kterými prochází tykadla patřící danému kolečku.

Příklad zadání



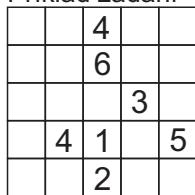
Příklad řešení



Sikaku

Rozděl tabulku na čtverce nebo obdélníky tak, aby se nepřekrývaly, žádné políčko nezbylo a každý čtverec nebo obdélník obsahoval přesně jedno číslo. Toto číslo udává obsah daného čtverce nebo obdélníku (tj. počet políček uvnitř).

Příklad zadání



Příklad řešení

