

Extraregiony

Platí pravidla klasického sudoku: Vyplňte tabulku čísly 1 až 6 u malého sudoku a 1 až 9 u velkého tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupcu ani v žádné tučně ohraničené oblasti.

V každé tabulce jsou navíc šedými políčky vyznačené **další oblasti** (regiony). V každé této oblasti se čísla také **neopakují**, tj. čísla 1 až 6 u malého sudoku a 1 až 9 u velkého se v každé oblasti vyskytují přesně jednou.

				4				
2			3					
	5		1		2			
						4		
4			5					
	1							

4	9		2				8	1
8	5		4	3				9
		2			8			
			6		4			5
9	1		8	2	3		7	4
	2			9		1		
			7			4		
2	4			6	9		1	5
6	7			4		2	3	

Palindromy

Vyplňte tabulku čísly 1 až 6 u malého sudoku a 1 až 9 u velkého tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupcu ani v žádné tučně ohraničené oblasti.

Některá políčka v tabulce jsou spojena šedou čarou. Čísla na této čáře tvoří tzv. palindromy. To znamená, že když je přečteme z jednoho či druhého konce, půjdou čísla po sobě stejně. Např. 4-2-7-5-7-2-4 nebo 3-5-6-6-5-3.

				6				
			2					
		5						
	3							
4			3					
			1					

	9	1					6	
3			8		2			
		2		3		7	1	
2				4		1		8
	7	4	8				5	3
8				5				
5		7						9
1				9			6	
	9	8		5	4			1

Rozdělovačka s tvary

Rozděl mřížku na oblasti tak, aby v každé z nich byl každý symbol **přesně jednou**.

Každá oblast musí být propojena stranami.

Navíc jsou pod každou tabulkou nakreslené tvary oblastí, které se v tabulce **musí objevit**.

Tvary se **mohou otáčet** i zrcadlově **převracet**.

Příklad zadání

A	E	C	C	A
D	E	D	C	B
B	B	A	D	D
C	B	C	B	E
D	E	A	A	E

7 symbolů

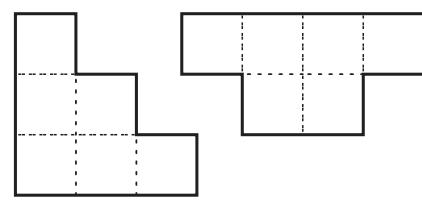
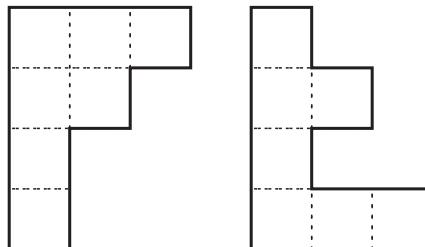
6	7	1	5	7	7	2	1
3	3	1	3	4	2	5	3
4	4	1	6	4	2	5	4
5	2	7	6	1	3	5	6
2	5	7	6	7	3	4	6
2	5	1	6	4	3	3	2
2	5	4	6	1	7	7	1

Příklad řešení

A	E	C	C	A
D	E	D	C	B
B	B	A	D	D
C	B	C	B	E
D	E	A	A	E

6 symbolů

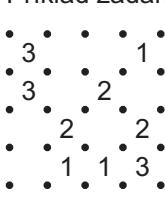
4	1	6	6	2	4
5	2	3	3	1	1
2	2	4	3	5	5
6	1	1	3	6	4
4	3	5	6	2	4
4	3	5	5	2	1
2	3	6	1	5	3
2	4	6	1	5	6



Ploty

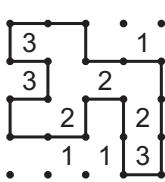
Nakreslete jednu uzavřenou smyčku, která se nikde nekříží a je složena pouze z vodorovných a svislých úseků mezi tečkami. Čísla uvnitř políček udávají, kolik stran daného políčka je součástí smyčky.

Příklad zadání



1	2	3	3
3	3	2	2
2	1	1	2
2	3	1	1
2	1	0	3
3	3	2	2

Příklad řešení



0	1	2	3
3	2	3	1
3	0	2	2
3	2	1	2
2	2	1	1
3	3	3	3

2	3	3	2
3	0	3	3
3	1	2	2
2	1	0	2
1	0	0	3
3	3	2	2

2	3	3	3
2	3	2	1
1	1	3	3
3	3	1	3
2	1	2	3
1	1	1	1