

## Rozdílové sudoku

sud25

Vyplňte tabulku čísly 1 až 6 u malého sudoku a 1 až 9 u velkého tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani v žádné tučně ohraničené oblasti.

Čísla v oválech mezi políčky udávají **rozdíl** čísel v políčkách, mezi kterými se ovál nachází. Tento rozdíl vzniká tak, že odečítáme **větší číslo od menšího** (i když by menší bylo vlevo a větší vpravo).

**Příklad:** V oválu se nachází rozdíl 7, okolní políčka mohou tedy obsahovat čísla 1 a 8, 8 a 1, 2 a 9, 9 a 2.

V tabulkách je zadaných mnohem méně čísel, než obvykle. Toho se ale vůbec neboj.

Zkus prozkoumat **velké rozdíly** a postupně doplňovat čísla, které můžeš doplnit jistě.

A když se náhodou zasekneš, vzpomeň si, že pořád luštíš sudoku, takže můžeš použít všechny finty, které používáš u klasických tabulek.

5		4	2	2
3	1		2	4
			4	2
1	1	3	4	6
2		3		3
	1	1	3	1

		5		8				
				2	6	1	8	6
	1							5
7		5	7	3	1			
7			3		4	5	8	
	8			1		6	5	
9	3	3	5		9			3
					1			1
		2		2	6	1	1	7
2				2	5	4		3
	6							

## Klony

Vyplňte tabulku čísly 1 až 6 u malého sudoku a 1 až 9 u velkého tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani v žádné tučně ohraničené oblasti.

Navíc jsou v tabulce šedými políčky označené dvě stejné oblasti - klony. Tyto oblasti obsahují na stejných pozicích stejná čísla.

	4	6			
2			6		
			1		
		1			
	5				
1			4		

9	6		5	3				
5						9	2	1
4			8	1			3	
2	5	3	4	7		8		
7				9			6	2
				6				
				5			9	
1	9	2	7	8		4		

## Piškvorky (4 in row)

Doplň do každého políčka buď křížek, nebo kolečko tak, aby se v žádném směru **neobjevily** 4 křížky ani kolečka v řadě, tj. čtyři stejné symboly nesmí být vodorovně, svisle ani diagonálně (šikmo).

Příklad zadání

O		O		O
O	X		O	
	X	X		
X	X	X		O
		O	O	

Příklad řešení

O	O	O	X	O
O	X	O	O	X
O	X	X	X	O
X	X	X	O	O
X	O	O	O	X

X			X	O			
	X		O	X			X
	X	X	X			O	X
O	X	X				X	X
		X		X	X		
	X		X		X		
X		X			O		
							X
			O			X	X
X	O		X	X			

		X	X				
	O		O				O
O	X		X				
	O	X	O	X	O		
	X		X				
							O
					O		
X							
X	X		X	O	O		
X	O				O	X	

## Tykadla

Nakresli ke každému kolečku jedno nebo více tykadel (čar), které vedou z koleček vodorovně nebo svisle a končí ve středu jiného políčka. Tykadla se nesmí křížit, překrývat ani nesmí protnout jiné kolečko s číslem. Čísla v kolečkách udávají počet políček, kterými prochází tykadla patřící danému kolečku.

Příklad zadání

7					
					2
	5				
		1			
					5

		3			
				1	5
			4		
	5				
	3				
8					

			8				
		2		2			
1					2		
		7					
							16
7				2			
					8		
	1						2
			4	2			
		1					

Příklad řešení

7					
					2
	5				
		1			
					5

1						5
		1				
	6					
				4		
5						
						7