

Součtové sudoku

SUD24

Vyplňte tabulku čísly 1 až 6 u malého sudoku a 1 až 9 u velkého tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani v žádné tučně ohraničené oblasti.

Čísla v oválech mezi políčky udávají součet čísel v políčkách, mezi kterými se ovál nachází.

2	3	6	1	4	5
1	5	4	2	3	6
5	1	3	6	2	4
6	4	2	3	5	1
4	2	1	5	6	3
3	6	5	4	1	2

8	1	7	5	3	9	2	4	6
5	3	2	6	8	4	7	9	1
6	9	4	1	2	7	8	3	5
1	5	6	8	4	2	3	7	9
3	4	9	7	1	6	5	8	2
7	2	8	9	5	3	1	6	4
2	7	5	4	9	8	6	1	3
4	8	1	3	6	5	9	2	7
9	6	3	2	7	1	4	5	8

Windoku

Vyplňte tabulku čísly 1 až 6 u malého sudoku a 1 až 9 u velkého tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani v žádné tučně ohraničené oblasti.

Navíc jsou v tabulce šedě podbarvené oblasti. V malé tabulce každý z těchto dvou šedých obdélníků obsahuje sadu čísel 1 až 6. U velké tabulky každý ze čtyř podbarvených čtverců obsahuje kompletní sadu čísel 1 až 9.

4	1	3	6	5	2
6	2	5	1	4	3
1	4	6	3	2	5
3	5	2	4	1	6
5	3	1	2	6	4
2	6	4	5	3	1

4	1	5	9	3	2	6	7	8
8	9	6	5	4	7	2	1	3
2	3	7	8	1	6	5	4	9
5	4	1	2	6	8	9	3	7
9	7	2	3	5	1	4	8	6
3	6	8	7	9	4	1	2	5
1	5	3	4	7	9	8	6	2
6	2	9	1	8	3	7	5	4
7	8	4	6	2	5	3	9	1

Filomino

Rozdělte obrazec podél linií mřížky na oblasti propojené stranami tak, že **dvě oblasti stejné velikosti se nesmějí dotýkat stranou**. Uvnitř některých políček jsou čísla; každé číslo představuje velikost oblasti, ve které toto číslo leží. V oblastech může být zadáno více čísel. V úlohách mohou také vznikat oblasti, ve kterých není zadané žádné číslo. Mohou to být oblasti velikosti 1 políčko (tj. jedno políčko „zbyde“), ale také oblasti o větší velikosti.

Příklad zadání

			5		
			3	2	
			2		
		4	1	4	
	3	1			

3	2	1	3	6	6
3	2	3	3	2	6
3	4	4	5	2	6
4	4	5	5	5	6
2	2	4	5	1	6
4	4	4	3	3	3

9	9	9	9	9	2	4	4
6	1	2	2	9	2	4	4
6	3	9	9	9	1	2	2
6	3	3	4	4	4	3	3
6	6	6	2	4	1	3	4
8	8	8	2	1	4	4	4
8	8	4	4	2	2	5	5
8	8	8	4	4	5	5	5

Příklad řešení

5	5	5	5	2
5	3	3	3	2
4	4	2	2	4
3	4	4	1	4
3	3	1	4	4

8	8	4	4	4	5
8	8	4	1	5	5
8	2	2	5	5	1
8	3	3	3	1	5
8	8	6	5	5	5
6	6	6	6	6	5

Kódovaný obrázek

Vybarvi některá políčka podle předepsaného kódu okolo tabulky. Čísla okolo tabulky udávají počet souvislých políček v daném řádku či sloupci ve správném pořadí. Pokud je v řádku či sloupci čísel více, znamená to, že mezi vybarvenými oblastmi je jedna nebo více mezer.

Příklad řešení

		5	1	1	1	5	
1	1						
2	1						
1	1	1					
1	2						
1	1						

		3	1	1				2	2	5	4	4	4	5				3	2	2	2											
		3	1	1	10	10	8	6	2	2	5	4	4	4	4	10	10	8	3	2	2	2	6	4	4	2	2	1	1	1	1	
1																																
2	7																															
1	3	9																														
22																																
1	21																															
4	4	5																														
4	3	9																														
1	21																															
22																																
1	3	9																														
2	7																															
1																																