

## Propojené klasiky

Vyplňte tabulku čísly 1 až 6 u malého sudoku a 1 až 9 u velkého tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani v žádné tučně ohraničené oblasti.

Navíc jsou tabulky propojeny přes některá políčka, která obsahují **stejná čísla** tak, jak je nakresleno v příkladu.

Příklad propojení tabulek o velikosti 4x4:

1	3	4	2
4	2	3	1
2	4	1	3
3	1	2	4

1	2	4	3
3	4	2	1
2	3	1	4
4	1	3	2

3			△	△	
	5				△
		⬡		5	
		⬡			
	1		⬡	⬡	

	4			7	3		2	
3							9	7
△	△			8			4	
4		△	8					9
				9		5		2
5		⬡			6			3
		⬡				8		
8			⬡	⬡	4		7	
1		2	9	5				4

## Diagonální

Vyplňte tabulku čísly 1 až 6 u malého sudoku a 1 až 9 u velkého tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani v žádné tučně ohraničené oblasti.

Navíc jsou v tabulce vyznačené dvě diagonály (jedna od levého horního do pravého dolního rohu, druhá od levého dolního do pravého horního rohu). Na těchto diagonálách se čísla také neopakují.

		3	6		
	1			5	
				6	
6			5		
		2			
	4		1	2	

	5	2	1				9	
6				4		5		7
4				7				
				8		7		6
3		4	2					9
				9		3		4
1				5			8	
5				2		6		1
	6	3	4				7	

## Filomino

Rozdělte obrazec podél linií mřížky na oblasti propojené stranami tak, že **dvě oblasti stejné velikosti se nesmějí dotýkat stranou**. Uvnitř některých políček jsou čísla; každé číslo představuje velikost oblasti, ve které toto číslo leží. V oblastech může být zadáno více čísel. V úlohách mohou také vznikat oblasti, ve kterých není zadáno žádné číslo. Mohou to být oblasti velikosti 1 políčko (tj. jedno políčko „zbyde“), ale také oblasti o větší velikosti.

Příklad zadání

			5	
			3	2
			2	
		4	1	4
3	1			

	2				
		2	6	4	
4					
	2		6	3	
	5	2		1	2
					3

5					2		1
7		5	3	2			3
	7	7			4	6	8
		6	7			6	
4	6		6	4			
	2		4	6			
	4			4	4	8	
	2		5				

Příklad řešení

5	5	5	5	2
5	3	3	3	2
4	4	2	2	4
	4	4	1	4
	3	1	4	

		3	5		
	2			1	7
	3		7		
	7	7		6	
3		2			
			2		6

Řešením je rozdělení na oblasti. Čísla pouze pomáhají při luštění, tj. nemusí být nutně vyplněná všechna.

## Arukone (Spojovačka)

Spoj stejné symboly čarou, která vede vodorovně nebo svisle prázdnými políčky. Čára může prázdným políčkem projít rovně nebo se zalomit v pravém úhlu. Jednotlivé čáry se neprotínají ani nedotýkají.

V následujících úlohách jsou využita všechna prázdná políčka, tj. žádné políčko nezůstane prázdné.

Příklad zadání

B					C
A	D	C	B		
A	E		E	D	

								L
	G					J		
	F					K		
		C				J	K	E
					G	H		
E								
A	D							
	B				B	D		
				M		M		
		C		F				L
				H				A

									F
F			H						C
			C	B					
				E					
		Q			Q	A			
J			E		L				
L					K				
K									J
					Z				H
	A								B
									Z

Příklad řešení

B					C
A	D	C	B		
A	E		E	D	