

## Propojené klasiky

Vyplňte tabulku čísly 1 až 6 u malého sudoku a 1 až 9 u velkého tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani v žádné tučně ohraničené oblasti.

Navíc jsou tabulky propojeny přes některá políčka, která obsahují **stejná čísla** tak, jak je nakresleno v příkladu.

Příklad propojení tabulek o velikosti 4x4:

1	3	4	2
4	2	3	1
2	4	1	3
3	1	2	4

1	2	4	3
3	4	2	1
2	3	1	4
4	1	3	2

9	4	5	6	7	3	1	2	8
3	6	8	1	4	2	9	5	7
2	1	7	5	8	9	3	4	6
4	2	6	8	3	5	7	1	9
7	8	3	4	9	1	5	6	2
5	9	1	7	2	6	4	8	3
6	3	4	2	1	7	8	9	5
8	5	9	3	6	4	2	7	1
1	7	2	9	5	8	6	3	4

3	4	6	2	1	5
1	5	2	4	3	6
5	6	3	1	4	2
4	2	1	6	5	3
6	3	4	5	2	1
2	1	5	3	6	4

## Diagonální

Vyplňte tabulku čísly 1 až 6 u malého sudoku a 1 až 9 u velkého tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani v žádné tučně ohraničené oblasti.

Navíc jsou v tabulce vyznačené dvě diagonály (jedna od levého horního do pravého dolního rohu, druhá od levého dolního do pravého horního rohu). Na těchto diagonálách se čísla také neopakují.

7	5	2	1	3	6	4	9	8
6	8	1	9	4	2	5	3	7
4	3	9	8	7	5	1	6	2
9	2	5	3	8	4	7	1	6
3	1	4	2	6	7	8	5	9
8	7	6	5	9	1	3	2	4
1	4	7	6	5	9	2	8	3
5	9	8	7	2	3	6	4	1
2	6	3	4	1	8	9	7	5

2	5	3	6	1	4
4	1	6	3	5	2
5	3	4	2	6	1
6	2	1	5	4	3
1	6	2	4	3	5
3	4	5	1	2	6

## Filomino

Rozdělte obrazec podél linií mřížky na oblasti propojené stranami tak, že **dvě oblasti stejné velikosti se nesmějí dotýkat stranou**. Uvnitř některých políček jsou čísla; každé číslo představuje velikost oblasti, ve které toto číslo leží. V oblastech může být zadáno více čísel. V úlohách mohou také vznikat oblasti, ve kterých není zadáno žádné číslo. Mohou to být oblasti velikosti 1 políčko (tj. jedno políčko „zbyde“), ale také oblasti o větší velikosti.

Příklad zadání

			5	
			3	2
			2	
		4	1	4
3	1			

2	2	6	6	4	4
4	4	2	6	4	4
4	4	2	6	3	3
2	2	6	6	3	2
5	5	2	2	1	2
5	5	5	3	3	3

5	5	5	3	3	2	2	1
7	5	5	3	2	3	3	3
7	7	7	7	2	4	6	8
6	6	6	7	7	4	6	8
4	6	6	6	4	4	6	8
4	2	2	4	6	6	6	8
4	4	5	4	4	4	8	8
2	2	5	5	5	5	8	8

Příklad řešení

5	5	5	5	2
5	3	3	3	2
4	4	2	2	4
	4	4	1	4
	3	1	4	

3	3	3	5	5	5
2	2	5	5	1	7
3	3	3	7	7	7
1	7	7	7	6	6
3	2	2	6	6	6
3	3	1	2	2	6

Řešením je rozdělení na oblasti. Čísla pouze pomáhají při luštění, tj. nemusí být nutně vyplněná všechna.

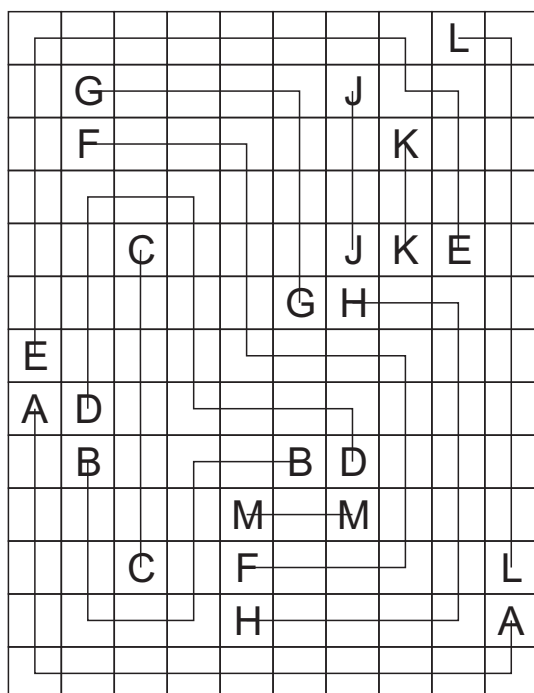
## Arukone (Spojovačka)

Spoj stejné symboly čarou, která vede vodorovně nebo svisle prázdnými políčky. Čára může prázdným políčkem projít rovně nebo se zalomit v pravém úhlu. Jednotlivé čáry se neprotínají ani nedotýkají.

V následujících úlohách jsou využita všechna prázdná políčka, tj. žádné políčko nezůstane prázdné.

Příklad zadání

B				C
A	D	C	B	
A	E		E	D



Příklad řešení

B				C
A	D	C	B	
A	E		E	D

