

Sousledné sudoku (Jdou po sobě)

Platí všechna pravidla klasického sudoku.

Navíc platí: Pokud je mezi dvěma políčky bílá tečka, pak se čísla v těchto políčkách liší o 1. Pokud mezi dvěma políčky bílá tečka není, čísla se musí lišit o více než 1. Jinak řečeno, všechny možné bílé tečky jsou vyznačeny.

2	5	6	1	3	4
1	4	3	6	5	2
6	3	2	5	4	1
5	1	4	2	6	3
3	2	5	4	1	6
4	6	1	3	2	5

5	4	3	9	1	2	8	6	7
6	9	7	3	8	4	2	1	5
1	2	8	5	7	6	9	4	3
7	8	9	4	5	3	6	2	1
3	6	4	1	2	8	7	5	9
2	5	1	6	9	7	4	3	8
4	7	6	8	3	1	5	9	2
9	1	2	7	4	5	3	8	6
8	3	5	2	6	9	1	7	4

Větší-menší (Greater Than Sudoku)

Vyplňte tabulku čísly 1 až 6 u malého sudoku a 1 až 9 u velkého tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani v žádné tučně ohraničené oblasti.

Navíc jsou mezi některými políčky nakreslena znaménka nerovnosti „větší než“ nebo „menší než“. Tato znaménka udávají, které číslo z přilehlých dvou buněk je větší nebo menší tak, jak to znáte z matematiky, např. $3 < 5$ nebo $8 > 2$.

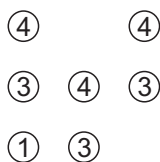
5	>	3	<	4	1	6	2
2	1	6	3	4	5		
1	5	3	6	2	4		
4	6	2	5	3	1		
6	4	5	2	>	1	<	3
3	2	>	1	4	5	<	6

2	6	9	8	1	4	7	3	5				
5	8	1	7	3	6	2	4	9				
3	4	7	9	5	2	6	1	8				
7	1	8	4	2	5	3	9	6				
9	5	3	6	<	8	>	7	1	<	2	4	
6	2	4	1	9	3	5	8	7				
1	7	5	3	4	8	9	6	2				
4	>	3	>	2	5	6	9	8	7	1		
8	<	9	>	6	2	7	1	4	<	5	>	3

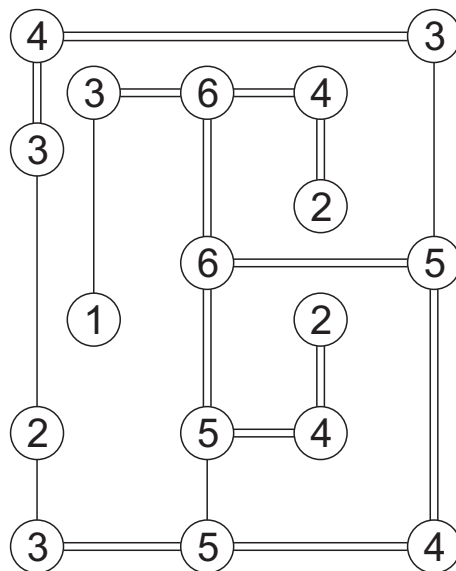
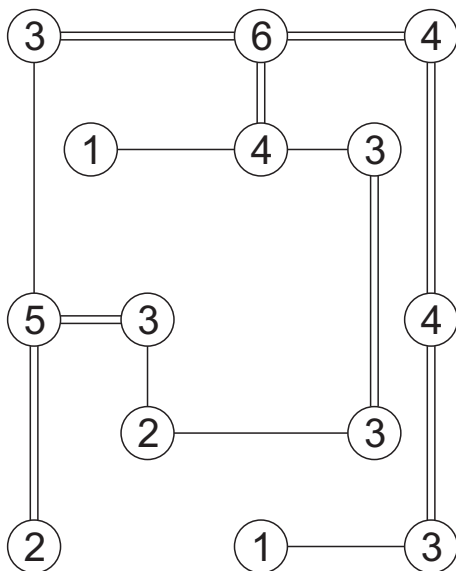
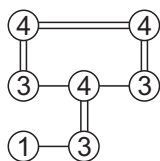
Mosty

Spoj všechny ostrůvky (tj. kroužky s čísly) pomocí mostů tak, aby bylo možno dojít z **každého** ostrůvku **na kterýkoliv jiný**. Mezi dvěma ostrůvky mohou být **maximálně dva mosty**. Mosty je přitom dovoleno stavět jen vodorovně nebo svisle. Mosty se **nesmí křížit**. Čísla v ostrůvcích udávají počet mostů, které z daného ostrůvku vycházejí.

Příklad zadání



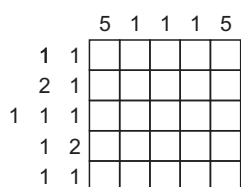
Příklad řešení



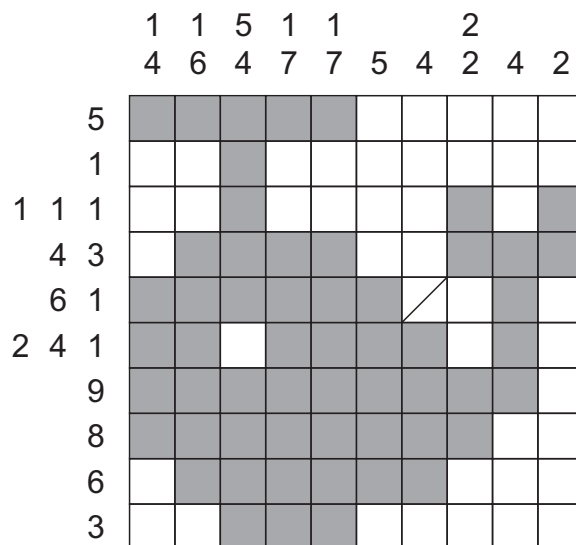
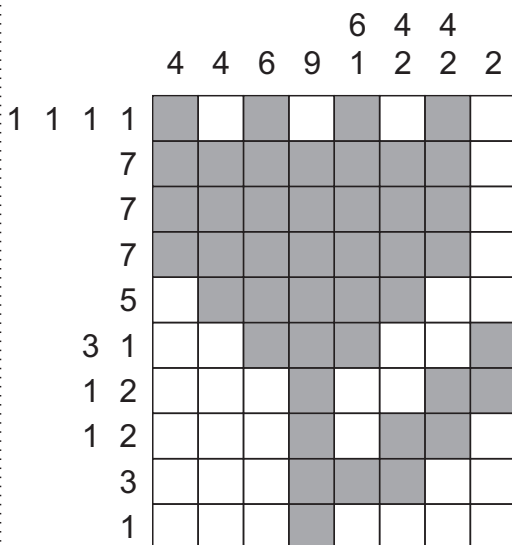
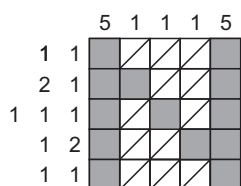
Kódovaný obrázek

Vybarvi některá políčka podle předepsaného kódu okolo tabulky. Čísla okolo tabulky udávají počet souvislých políček v daném řádku či sloupci ve správném pořadí. Pokud je v řádku či sloupci čísel více, znamená to, že mezi vybarvenými oblastmi je jedna nebo více mezer.

Příklad zadání



Příklad řešení



V zadání už je proškrtnutý jeden čtvereček, který nemůže být vybarvený.