

## Star product sudoku (Součinové)

Platí pravidla klasického sudoku: Vyplňte tabulku čísly 1 až 6 u malého sudoku a 1 až 9 u velkého tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani v žádné tučně ohraničené oblasti.

Navíc: Čísla vedle tabulky udávají součin, který vznikne, když se mezi sebou vynásobí čísla v políčkách s hvězdičkou v daném řádku. To stejné platí i u sloupců, tedy čísla pod tabulkou udávají součin, který vznikne, když se mezi sebou vynásobí čísla v políčkách s hvězdičkou v daném sloupci.

5			*	6	*	
12	*	5		*	1	
120			*	*	3	*
12		*		*		
8	*	*	5			*
12	*	6		1	*	
	72	3	4	40	20	12

1			2	*	6		*	5	21
		7	*			9		*	6
	*	3			*	8			4
7		*				*		8	8
*		6		*		1		*	48
9		*				*		7	10
		5	*			3	*		18
*		1			*	7			20
3	*		7	*	2			1	32
	32	32	8	27	56	5	10	6	6

## Windoku

Vyplňte tabulku čísly 1 až 6 u malého sudoku a 1 až 9 u velkého tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani v žádné tučně ohraničené oblasti.

Navíc jsou v tabulce šedě podbarvené oblasti. V malé tabulce každý z těchto dvou šedých obdélníků obsahuje sadu čísel 1 až 6. U velké tabulky každý ze čtyř podbarvených čtverců obsahuje kompletní sadu čísel 1 až 9.

3					6
	1	6			
		3			5
1	4		2		
			3	4	
4					1

	3	6	2		1	7	9	
	1			5		4	3	
4		2				1		6
7			3		2	6		9
2								1
1		3	9		4			5
6		8				5		7
	7	1					6	
	5	4		7		8	2	

## Piškvorky (4 in row)

Doplň do každého políčka buď křížek, nebo kolečko tak, aby se v žádném směru **neobjevily** 4 křížky ani kolečka v řadě, tj. čtyři stejné symboly nesmí být vodorovně, svisle ani diagonálně (šikmo).

Příklad zadání

○		○		○
○	X		○	
	X	X		
X	X	X		○
		○	○	

X		X	X		
X	X		X	X	
X				X	X
	X		X	X	X
		○	○		

	X	X			○	○	○
○					○		
○	○		○	X	X	○	○
○	X	○			○		
					X		X
○		○					
○	X		○	X	X		X
○	X	X		X	X		

Příklad řešení

○	○	○	X	○
○	X	○	○	X
○	X	X	X	○
X	X	X	○	○
X	○	○	○	X

	○			X	○
			X	X	
		X		X	○
X					
	○		○		X
○	○		○	○	

## Sikaku

Rozděl tabulku na čtverce nebo obdélníky tak, aby se nepřekrývaly, žádné políčko nezbylo a každý čtverec nebo obdélník obsahoval přesně jedno číslo. Toto číslo udává obsah daného čtverce nebo obdélníku (tj. počet políček uvnitř).

Příklad zadání

		4		
		6		
			3	
	4	1		5
		2		

Příklad řešení

		4		
		6		
			3	
	4	1		5
		2		

		7				2
					3	
	9				6	
9			5			5
		4	6			
						6
			12			
					2	
						2
				6		
8						4

8					6	
15						2
		5				
					14	
5						
		16				10
						7
8						