

## Star product sudoku (Součínové)

Platí pravidla klasického sudoku: Vyplňte tabulku čísly 1 až 6 u malého sudoku a 1 až 9 u velkého tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani v žádné tučně ohraničené oblasti.

Navíc: Čísla vedle tabulky udávají součin, který vznikne, když se mezi sebou vynásobí čísla v políčkách s hvězdičkou v daném řádku. To stejné platí i u sloupců, tedy čísla pod tabulkou udávají součin, který vznikne, když se mezi sebou vynásobí čísla v políčkách s hvězdičkou v daném sloupci.

5	2	4	1	6	5	3	
12	6	5	3	2	1	4	
120	1	2	4	5	3	6	
12	5	3	6	4	2	1	
8	4	1	5	3	6	2	
12	3	6	2	1	4	5	
	72	3	4	40	20	12	

1	9	8	2	7	6	4	3	5	21
5	6	7	3	8	4	9	1	2	6
2	4	3	5	9	1	8	7	6	4
7	3	4	1	5	9	2	6	8	8
8	5	6	4	2	7	1	9	3	48
9	1	2	8	6	3	5	4	7	10
6	7	5	9	1	8	3	2	4	18
4	2	1	6	3	5	7	8	9	20
3	8	9	7	4	2	6	5	1	32
	32	32	8	27	56	5	10	6	6

## Windoku

Vyplňte tabulku čísly 1 až 6 u malého sudoku a 1 až 9 u velkého tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani v žádné tučně ohraničené oblasti.

Navíc jsou v tabulce šedě podbarvené oblasti. V malé tabulce každý z těchto dvou šedých obdélníků obsahuje sadu čísel 1 až 6. U velké tabulky každý ze čtyř podbarvených čtverců obsahuje kompletní sadu čísel 1 až 9.

3	5	4	1	2	6
2	1	6	5	3	4
6	2	3	4	1	5
1	4	5	2	6	3
5	6	1	3	4	2
4	3	2	6	5	1

5	3	6	2	4	1	7	9	8
8	1	7	6	5	9	4	3	2
4	9	2	8	3	7	1	5	6
7	4	5	3	1	2	6	8	9
2	8	9	7	6	5	3	4	1
1	6	3	9	8	4	2	7	5
6	2	8	4	9	3	5	1	7
3	7	1	5	2	8	9	6	4
9	5	4	1	7	6	8	2	3

## Piškvorky (4 in row)

Doplň do každého políčka buď křížek, nebo kolečko tak, aby se v žádném směru **neobjevily** 4 křížky ani kolečka v řadě, tj. čtyři stejné symboly nesmí být vodorovně, svisle ani diagonálně (šikmo).

Příklad zadání

○		○		○
○	X		○	
	X	X		
X	X	X		○
		○	○	

Příklad řešení

○	○	○	X	○
○	X	○	○	X
○	X	X	X	○
X	X	X	○	○
X	○	○	○	X

X	○	X	X	X	○
○	X	○	○	○	X
X	X	○	X	X	○
X	○	X	○	X	X
X	X	○	X	X	X
○	X	○	○	○	X

X	○	○	○	X	○
○	○	X	X	X	○
X	X	X	○	X	○
X	○	X	X	○	X
X	○	○	○	X	X
○	○	X	○	○	○

X	X	X	○	X	○	○	○
○	○	X	○	X	○	X	X
○	○	X	○	X	X	○	○
○	X	○	X	○	○	○	X
X	X	○	X	○	X	X	X
○	○	○	X	X	○	○	○
○	X	X	○	X	X	○	X
○	X	X	○	X	X	○	X

## Sikaku

Rozděl tabulku na čtverce nebo obdélníky tak, aby se nepřekrývaly, žádné políčko nezbylo a každý čtverec nebo obdélník obsahoval přesně jedno číslo. Toto číslo udává obsah daného čtverce nebo obdélníku (tj. počet políček uvnitř).

Příklad zadání

		4		
		6		
			3	
	4	1		5
		2		

Příklad řešení

		4		
		6		
			3	
	4	1		5
		2		

		7				2
					3	
	9				6	
9			5			5
		4	6			
						6
			12			
					2	
						2
				6		
8						4

8					6	
15						2
		5				
					14	
5						
		16				10
						7
8						