

Posloupnosti

Platí všechna pravidla klasického sudoku.

Navíc platí, že čísla na šedých liniích tvoří aritmetické posloupnosti. To znamená, že rozdíl mezi každými dvěma čísly, které následují na liniích po sobě, je stejný.

				5	
2			4		
		2		3	
				4	
		4		2	

2				9	1	4	
	9			4			7
		8					9
	6			9			4
					3	6	9
							5
				5			8
4				7			3
					4		1

Klasické sudoku

Vyplňte tabulku čísly 1 až 6 u malého sudoku a 1 až 9 u velkého tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani v žádné tučně ohraničené oblasti.

		2			
			4	5	
2				6	
	4				5
	3	4			
			1		

	4		6	5	2		1	
1	6						9	5
5		7		1		2		8
			2		1			
	2	6				8	3	
			8		6			
9		4		2		6		7
2	1						4	9
	7		9	4	8		5	

Piškvorky (4 in row)

Doplň do každého políčka buď křížek, nebo kolečko tak, aby se v žádném směru **neobjevily** 4 křížky ani kolečka v řadě, tj. čtyři stejné symboly nesmí být vodorovně, svisle ani diagonálně (šikmo).

Příklad zadání

O		O		O
O	X		O	
	X	X		
X	X	X		O
		O	O	

X		O	O	O	
		O	O		
X				X	
		O			X
X	O	X		X	X
		O		O	

	O		O	X					
X			X					X	X
	O	X		O	O	O			
O		O				X	X		
		O					O	O	
							X	X	X
		O			O			X	
	O	O				X	X		
	O	X		O					X
X			O						X

Příklad řešení

O	O	O	X	O
O	X	O	O	X
O	X	X	X	O
X	X	X	O	O
X	O	O	O	X

	X		X		O
X					O
X	X	O	O	X	
		O			
	O	X	O		O
	X			X	

Lodě

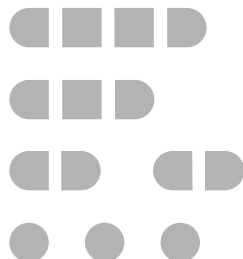
Doplň do tabulky zadanou sérii lodí. Políčka s částmi různých lodí se **nesmí dotýkat stranou ani rohem**. Čísla okolo tabulky udávají počet políček obsazených lodí nebo částí lodě v daném řádku či sloupci. Některá políčka s loděmi a políčka, kde nesmí být loď, jsou již vyznačena.

Příklad zadání

	1	2	0	3
2				
1				~
1				
2	~			



	2	3	1	3	1	4
2						
3						
1		◐				
2						
1						
5						



Příklad řešení

	1	2	0	3
2		◐		◐
1		◐		~
1				◐
2	◐	~		◐

	1	6	1	4	1	3	3	1
3								
2								
3						~	~	
1					~		~	
4				◐				
1								
4		◐				~		
2								

