

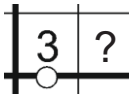
Sousledné sudoku (Jdou po sobě)

Vyplňte tabulku čísly 1 až 6 u malého sudoku a 1 až 9 u velkého tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani v žádné tučně ohraničené oblasti.

Navíc platí: Pokud je mezi dvěma políčky **bílá tečka**, pak se čísla v těchto políčkách **liší o 1**. Pokud mezi dvěma políčky bílá tečka není, čísla se musí lišit o více než 1.

Otázka k zamyšlení:

Může být vedle trojky dvojka, když mezi políčky není bílá tečka?



			5	
		3		
		4		
			4	
			6	

	7		1	8		
8			6		3	
			9		6	
7			3	1		
			2		8	
4			7		2	
			2	9		
	8					
		5				2

Klony

Vyplňte tabulku čísly 1 až 6 u malého sudoku a 1 až 9 u velkého tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani v žádné tučně ohraničené oblasti.

Navíc jsou v tabulce šedými políčky označené dvě stejné oblasti - klony. Tyto oblasti obsahují na stejných pozicích stejná čísla.

1					2
			3		
			5		
4		2			
		1		4	
5					3

8					9			
	9			4				5
6		4	5				2	
7		3	8					9
	6			9			3	
9					3	5		8
	1				2	8		4
4				3			5	
			7					1

Arukone (Spojovačka)

Spoj stejné symboly čarou, která vede vodorovně nebo svisle prázdnými políčky. Čára může prázdným políčkem projít rovně nebo se zalomit v pravém úhlu. Jednotlivé čáry se neprotínají ani nedotýkají.

V následujících úlohách jsou využita všechna prázdná políčka, tj. žádné políčko nezůstane prázdné.

Příklad zadání

B				C
A	D	C	B	
A	E		E	D

Příklad řešení

B				C
A	D	C	B	
A	E		E	D

A				R			U
			U				A
		K		K			O
		R		1			
O		N					
				E	N		
8			1		E		
							8

		S		P	O		
		J		V	A		Č
				J			
Č			P				
S							A
K		K	V				O

Lodě

Doplň do tabulky zadanou sérii lodí. Políčka s částmi různých lodí se **nesmí dotýkat stranou ani rohem**. Číslo okolo tabulky udává počet políček obsazených lodí nebo částí lodě v daném řádku či sloupci.

Některá políčka s loděmi a políčka, kde nesmí být loď, jsou již vyznačena.

Příklad zadání

	1	2	0	3
2				
1				~
1				
2	~			

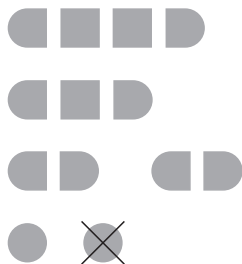


Příklad řešení

	1	2	0	3
2		●		●
1		●		~
1				●
2	●	~		●

1 2 0 3

	3	1	4	1	3	1
1			~			
2					●	
2						
4						
0						
4						



	5	1	3	3	3	0	3	2
3	~		~					~
1								
6					~			
1								
4							●	
0								
4								
1	~				●			

