

Sousledné sudoku (Jdou po sobě)

Vyplňte tabulku čísly 1 až 6 u malého sudoku a 1 až 9 u velkého tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani v žádné tučně ohraničené oblasti.

Navíc platí: Pokud je mezi dvěma políčky **bílá tečka**, pak se čísla v těchto políčkách **liší o 1**. Pokud mezi dvěma políčky bílá tečka není, čísla se musí lišit o více než 1.

Otázka k zamyšlení:

Může být vedle trojky dvojka, když mezi políčky není bílá tečka?

2	1	3	6	5	4
5	4	6	3	1	2
6	5	4	2	3	1
3	2	1	5	4	6
1	3	2	4	6	5
4	6	5	1	2	3

6	7	2	3	1	8	5	4	9
8	5	9	6	4	2	3	7	1
3	1	4	9	7	5	6	2	8
7	2	8	5	3	1	9	6	4
5	6	3	2	9	4	8	1	7
4	9	1	7	8	6	2	5	3
1	4	6	8	2	9	7	3	5
2	8	7	1	5	3	4	9	6
9	3	5	4	6	7	1	8	2

Klony

Vyplňte tabulku čísly 1 až 6 u malého sudoku a 1 až 9 u velkého tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani v žádné tučně ohraničené oblasti.

Navíc jsou v tabulce šedými políčky označené dvě stejné oblasti - klony. Tyto oblasti obsahují na stejných pozicích stejná čísla.

1	3	6	4	5	2
2	4	5	3	6	1
6	1	3	5	2	4
4	5	2	1	3	6
3	6	1	2	4	5
5	2	4	6	1	3

8	3	5	2	7	9	1	4	6
1	9	2	3	4	6	7	8	5
6	7	4	5	1	8	9	2	3
7	6	3	8	2	5	6	1	9
5	6	8	1	9	7	4	3	2
9	2	1	4	6	3	5	7	8
3	1	7	9	5	2	8	6	4
4	8	9	6	3	1	2	5	7
2	5	6	7	8	4	3	9	1

Arukone (Spojovačka)

Spoj stejné symboly čarou, která vede vodorovně nebo svisle prázdnými políčky. Čára může prázdným políčkem projít rovně nebo se zalomit v pravém úhlu. Jednotlivé čáry se neprotínají ani nedotýkají.

V následujících úlohách jsou využita všechna prázdná políčka, tj. žádné políčko nezůstane prázdné.

Příklad zadání

B				C
A	D	C	B	
A	E		E	D

Příklad řešení

B				C
A	D	C	B	
A	E		E	D

A			R			U
		U				A
		K		K		O
		R		1		
O		N				
				E	N	
8			1		E	
						8

		S		P	O				
		J		V	A			Č	
						J			
		Č		P					
		S						A	
		K		K	V			O	

Lodě

Doplň do tabulky zadanou sérii lodí. Políčka s částmi různých lodí se **nesmí dotýkat stranou ani rohem**. Čísla okolo tabulky udávají počet políček obsazených lodí nebo částí lodí v daném řádku či sloupci.

Některá políčka s loděmi a políčka, kde nesmí být loď, jsou již vyznačena.

Příklad zadání

	1	2	0	3
2				
1				~
1				
2	~			

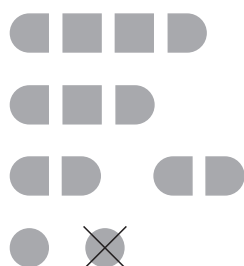


Příklad řešení

	1	2	0	3
2		~		~
1		~		~
1				~
2	~	~		~

1 2 0 3

	3	1	4	1	3	1
1	●		~			
2			~		●	
2	~		■			
4	~		~		~	~
0						
4		~	■	■	~	



	5	1	3	3	3	0	3	2
3	~		~	~	~		~	~
1	~							
6	~		~	~	~	~	~	~
1	~							
4	~		~	~			~	
0								
4	~	~	~				~	
1	~				~			

