

## Sousledné sudoku (Jdou po sobě)

Vyplňte tabulku čísly 1 až 6 u malého sudoku a 1 až 9 u velkého tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani v žádné tučně ohraničené oblasti.

**Navíc platí:** Pokud je mezi dvěma políčky **bílá tečka**, pak se čísla v těchto políčkách **liší o 1**. Pokud mezi dvěma políčky bílá tečka není, čísla se musí lišit o více než 1.

			3		
		5			6
	6		4		
			6		

3	6	9		5		4	8	1
						9		
5					1			
	1		7					
4		6		3			7	
	3		6			2		4
							9	

## Sudoliché sudoku

Vyplňte tabulku čísly 1 až 6 u malého sudoku a 1 až 9 u velkého tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani v žádné tučně ohraničené oblasti.

V **šedých** polích mohou být pouze **sudá** čísla (2, 4, 6 nebo 8), v **bílých** polích jen **lichá** čísla (1, 3, 5, 7 nebo 9).

	5				
			3	2	
4		1			
2		5			
			5	6	
	4				

3						1		
			3	1	7			
2								
4	2						7	
	5					3	2	
	1						4	8
							5	2
			8	3	1	4	9	
	4	9	6					3

## Piškvorky (4 in row)

Doplň do každého políčka buď křížek, nebo kolečko tak, aby se v žádném směru **neobjevily** 4 křížky ani kolečka v řadě, tj. čtyři stejné symboly nesmí být vodorovně, svisle ani diagonálně (šikmo).

Příklad zadání

O		O		O
O	X		O	
	X	X		
X	X	X		O
		O	O	

Příklad řešení

O	O	O	X	O
O	X	O	O	X
O	X	X	X	O
X	X	X	O	O
X	O	O	O	X

			O	X	O		
	X			X		O	O
O							O
		X			O	X	
X	X			O	O		
						X	
	X		O		O		O
	X		X	X			O
X					O	O	
	X	O	O		O	O	O
		O	O				X

		O	O		O		O
		O		O		X	
X							O
		O	X		O		
X					O		
		X					O
X	O				X	X	X
	O					X	
X	O	X	X	O		X	
			O		O		O
X	X		X		X		O

## Sikaku

Rozděl tabulku na čtverce nebo obdélníky tak, aby se nepřekrývaly, žádné políčko nezbylo a každý čtverec nebo obdélník obsahoval přesně jedno číslo. Toto číslo udává obsah daného čtverce nebo obdélníku (tj. počet políček uvnitř).

Příklad zadání

		4		
		6		
			3	
	4	1		5
		2		

Příklad řešení

		4		
		6		
			3	
	4	1		5
		2		

3				8			
	8						
			6				
					16		
		10		5			
6							
	9					25	

						7	
							12
					9		
			8				
						1	
					2	5	
14							
		6			4		
				6			
		16					
					6		