

Palindromy

sud16

Vyplňte tabulku čísly 1 až 6 u malého sudoku a 1 až 9 u velkého tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani v žádné tučně ohraničené oblasti.

Některá políčka v tabulce jsou spojena šedou čarou. Čísla na této čáře tvoří tzv. palindromy. To znamená, že když je přečteme z jednoho či druhého konce, půjdou čísla po sobě stejně. Např. 4-2-7-5-7-2-4 nebo 3-5-6-6-5-3.

	1	3		2	4
6					
	4				5
1				6	
3					

2			9			4	6	
7			1	6		5	9	
					2	3		
9		4	6	1		8		
	3	5		4		7		
	8		3	5				
8				2				
4	7			3		6	9	5
3	5				4		2	

Windoku

Vyplňte tabulku čísly 1 až 6 u malého sudoku a 1 až 9 u velkého tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani v žádné tučně ohraničené oblasti.

Navíc jsou v tabulce šedě podbarvené oblasti. V malé tabulce každý z těchto dvou šedých obdélníků obsahuje sadu čísel 1 až 6. U velké tabulky každý ze čtyř podbarvených čtverců obsahuje kompletní sadu čísel 1 až 9.

	2		6		5
		5			
	3		1		6
			4		2
	4				
2			5		1

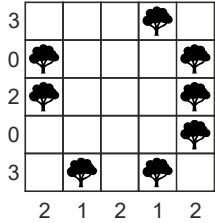
2	1		8		5		7	3
3		4		2			1	9
	7			4		2		
1							9	
8		5	7		2	1	3	4
6	4			1		8		
9		1		7			4	8
				3		7		2
	3	2	4					

Stany

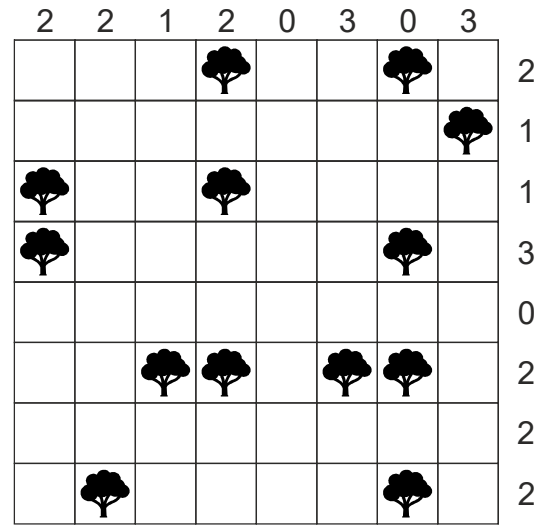
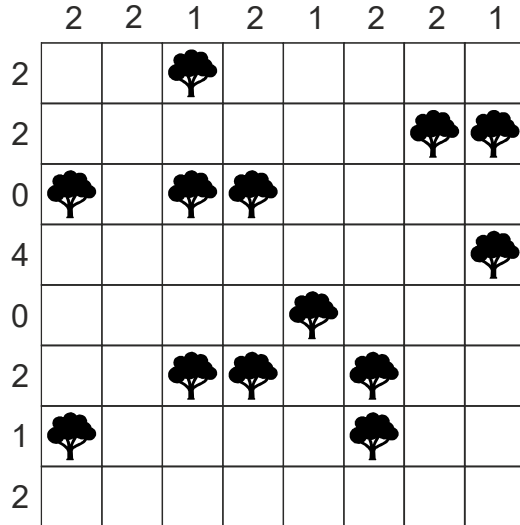
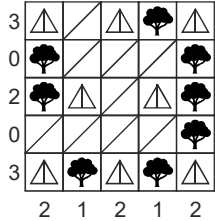
Ke každému zadanému stromu nakresli do některého ze sousedních políček jeden stan. Stany nesmí být vedle sebe, nad sebou, ani v políčkách, které mají společný roh (nedotýkají se ani diagonálně).

Čísla mimo tabulku udávají počet stanů v daném řádku nebo sloupci.

Příklad zadání



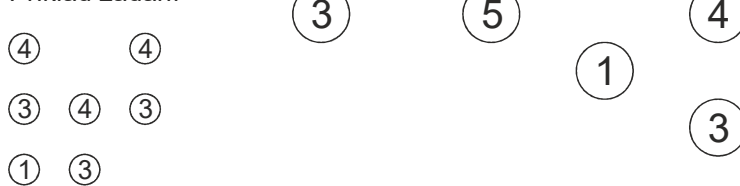
Příklad řešení



Mosty

Spoj všechny ostrůvky (tj. kroužky s čísly) pomocí mostů tak, aby bylo možno dojít z **každého** ostrůvku **na kterýkoliv jiný**. Mezi dvěma ostrůvky mohou být **maximálně dva mosty**. Mosty je přitom dovoleno stavět jen vodorovně nebo svisle. Mosty se **nesmí křížit**. Čísla v ostrůvcích udávají počet mostů, které z daného ostrůvku vycházejí.

Příklad zadání



Příklad řešení

