

Klasické sudoku

Vyplňte tabulku čísly 1 až 6 u malého sudoku a 1 až 9 u velkého tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani v žádné tučně ohraničené oblasti.

6		2			3
				1	
			6		
3		5			4
	2			4	

2					8	7	1	
	5	1		4				2
8				3				6
		6						5
1						8	4	
		8						9
4				5				1
	6	7		2				3
5					6	9	2	

Palindromy

Vyplňte tabulku čísly 1 až 6 u malého sudoku a 1 až 9 u velkého tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani v žádné tučně ohraničené oblasti.

Některá políčka v tabulce jsou spojena šedou čarou. Čísla na této čáře tvoří tzv. palindromy. To znamená, že když je přečteme z jednoho či druhého konce, půjdou čísla po sobě stejně. Např. 4-2-7-5-7-2-4 nebo 3-5-6-6-5-3.

			4		
	6	4	5		
			1		
		1		3	
			6		
	5	6		1	2

	9	5	2				6	
1		4		6			2	
	6			8	1			4
5			7		6	1		
	2						4	
		1	3		9			5
			6				5	
	5			9		8		3
	4				5	2	7	

Arukone (Spojovačka)

Spoj stejné symboly čarou, která vede vodorovně nebo svisle prázdnými políčky. Čára může prázdným políčkem projít rovně nebo se zalomit v pravém úhlu. Jednotlivé čáry se neprotínají ani nedotýkají. V následujících úlohách jsou využita všechna políčka, tj. žádné políčko nezůstane prázdné.

Příklad zadání

B				C
A	D	C	B	
A	E		E	D

D				
B			E	
	A		F	
	B		F	E
	C			D
			A	C

			B	
			D	
C			A	A
			C	
B	D			

			C	A
		D	E	C
			F	F
A	E			D
B				B

Příklad řešení

B				C
A	D	C	B	
A	E		E	D

	E						
				B			
A							
	A						
			D				
E	C	B			D	C	

E	D			B			
C	B						
	E			F			
		A					
F		C	A			D	

Stany

Ke každému zadanému stromu nakresli do některého ze sousedních políček jeden stan. Stany nesmí být vedle sebe, nad sebou, ani v políčkách, které mají společný roh (nedotýkají se ani diagonálně). Čísla mimo tabulku udávají počet stanů v daném řádku nebo sloupci.

Příklad zadání

3							
0							
2							
0							
3							
	2	1	2	1	2		

Příklad řešení

3							
0							
2							
0							
3							
	2	1	2	1	2		

	3	0	1	1	0	3	
1							
2							
1							
1							
1							
1							
2							

2							
1							
1							
2							
0							
3							
	2	1	2	1	2	1	

	3	1	3	1	2	1	2	2
2								
2								
2								
2								
1								
1								
3								