

## Klasické sudoku

Vyplňte tabulku čísla 1 až 6 u malého sudoku a 1 až 9 u velkého tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupcu ani v žádné tučně ohraničené oblasti.

6	1	2	4	5	3
4	5	3	2	1	6
2	4	1	6	3	5
3	6	5	1	2	4
1	3	4	5	6	2
5	2	6	3	4	1

2	3	9	5	6	8	7	1	4
6	5	1	9	4	7	3	8	2
8	7	4	1	3	2	5	9	6
7	9	6	2	8	4	1	3	5
1	2	5	6	9	3	8	4	7
3	4	8	7	1	5	2	6	9
4	8	2	3	5	9	6	7	1
9	6	7	8	2	1	4	5	3
5	1	3	4	7	6	9	2	8

## Palindromy

Vyplňte tabulku čísla 1 až 6 u malého sudoku a 1 až 9 u velkého tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupcu ani v žádné tučně ohraničené oblasti.

Některá políčka v tabulce jsou spojena šedou čarou. Čísla na této čáře tvoří tzv. palindromy. To znamená, že když je přečteme z jakéhokoliv směru, půjdou čísla po sobě stejně. Např. 4-2-7-5-7-2-4 nebo 3-5-6-6-5-3.

5	3	2	4	6	1
1	6	4	5	2	3
3	2	5	1	4	6
6	4	1	2	3	5
2	1	3	6	5	4
4	5	6	3	1	2

8	9	5	2	3	4	7	6	1
1	3	4	5	6	7	9	2	8
7	6	2	9	8	1	5	3	4
5	8	3	7	4	6	1	9	2
9	2	6	1	5	8	3	4	7
4	7	1	3	2	9	6	8	5
2	1	8	6	7	3	4	5	9
6	5	7	4	9	2	8	1	3
3	4	9	8	1	5	2	7	6

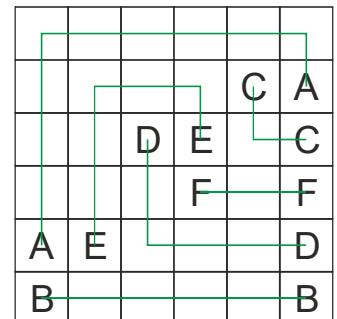
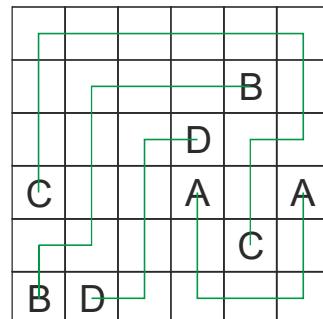
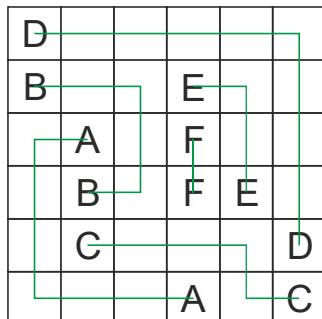
## Arukone (Spojovačka)

Spoj stejné symboly čarou, která vede vodorovně nebo svisle prázdnými políčky. Čára může prázdným políčkem projít rovně nebo se zalomit v pravém úhlu. Jednotlivé čáry se neprotínají ani nedotýkají.

V následujících úlohách jsou využita všechna políčka, tj. žádné políčko nezůstane prázdné.

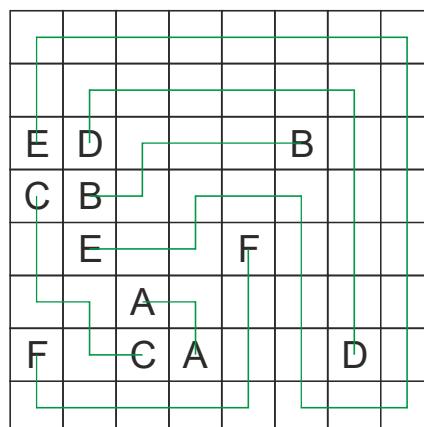
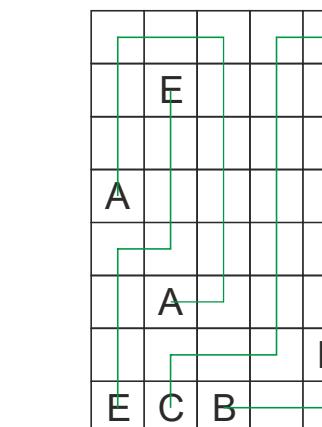
Příklad zadání

B			C
A	D	C	B
A	E	E	D



Příklad řešení

B			C
A	D	C	B
A	E	E	D



## Stany

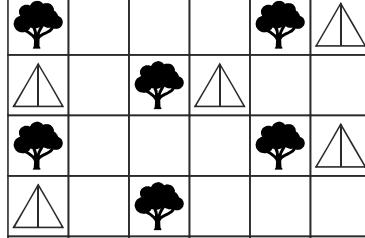
Ke každému zadanému stromu nakresli do některého ze sousedních políček jeden stan. Stany nesmí být vedle sebe, nad sebou, ani v políčkách, které mají společný roh (nedotýkají se ani diagonálně).

Čísla mimo tabulku udávají počet stanů v daném řádku nebo sloupci.

Příklad zadání

3					
0					
2					
1					
3					
	2	1	2	1	2

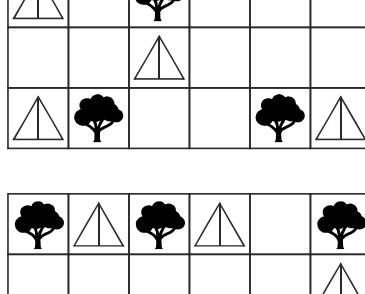
3 0 1 1 0 3



Příklad řešení

3					
0					
2					
1					
3					
	2	1	2	1	2

3 1 3 1 2 1 2 2



3 1 3 1 2 1 2 2

