

## Klasické sudoku

Vyplňte tabulku čísly 1 až 6 u malého sudoku a 1 až 9 u velkého tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani v žádné tučně ohraničené oblasti.

1	3	4	6	2	5
5	2	6	3	4	1
6	4	3	5	1	2
2	1	5	4	6	3
3	6	2	1	5	4
4	5	1	2	3	6

2	8	4	6	7	1	9	5	3
5	1	7	3	4	9	2	6	8
3	6	9	8	5	2	1	4	7
8	9	1	5	3	4	6	7	2
4	7	5	2	9	6	8	3	1
6	2	3	1	8	7	5	9	4
9	3	2	7	1	5	4	8	6
1	4	8	9	6	3	7	2	5
7	5	6	4	2	8	3	1	9

## Palindromy

Vyplňte tabulku čísly 1 až 6 u malého sudoku a 1 až 9 u velkého tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani v žádné tučně ohraničené oblasti.

Některá políčka v tabulce jsou spojena šedou čarou. Čísla na této čáře tvoří tzv. palindromy. To znamená, že když je přečteme z jakéhokoliv směru, půjdou čísla po sobě stejně. Např. 4-2-7-5-7-2-4 nebo 3-5-6-6-5-3.

1	3	2	4	6	5
4	6	5	3	1	2
2	1	3	5	4	6
6	5	4	1	2	3
3	2	1	6	5	4
5	4	6	2	3	1

2	6	5	8	3	4	9	1	7
4	9	3	1	5	7	2	6	8
8	7	1	6	9	2	4	3	5
9	5	8	7	6	1	3	2	4
3	4	2	9	8	5	6	7	1
7	1	6	4	2	3	5	8	9
6	8	4	3	7	9	1	5	2
1	2	7	5	4	6	8	9	3
5	3	9	2	1	8	7	4	6

## Arukone (Spojovačka)

Spoj stejné symboly čarou, která vede vodorovně nebo svisle prázdnými políčky. Čára může prázdným políčkem projít rovně nebo se zalomit v pravém úhlu. Jednotlivé čáry se neprotínají ani nedotýkají.

V následujících úlohách jsou využita všechna políčka, tj. žádné políčko nezůstane prázdné.

Příklad zadání

B				C
A	D	C	B	
A	E		E	D

F	F		D	C
	B			A
B				
D		A		E
C	E			

			C	A
	B	E		
		A	D	
C			D	E
B				

	D	C		
	E			
			A	
		B	E	
A				C
		D		B

Příklad řešení

B				C
A	D	C	B	
A	E		E	D

	E				A	
		A	D			
		C	B			
		G		C		
			G	B	D	
	F		E	F		

							B
							F
			E				
							D
				A			
							C
B	F	D	E	C			A

## Stany

Ke každému zadanému stromu nakresli do některého ze sousedních políček jeden stan. Stany nesmí být vedle sebe, nad sebou, ani v políčkách, které mají společný roh (nedotýkají se ani diagonálně).

Čísla mimo tabulku udávají počet stanů v daném řádku nebo sloupci.

Příklad zadání

3						3
0	3					3
2	3					3
0						
3		3		3		
	2	1	2	1	2	

Příklad řešení

3	3		3	3	3	
0	3					3
2	3	3		3		3
0						
3		3		3		
	2	1	2	1	2	

	2	1	2	0	2	1
3	3	3			3	3
0			3			3
3	3		3	3		3
0	3					
2		3			3	
0		3			3	

2		3		3	3	
1		3			3	
2	3	3		3	3	
1				3	3	
1		3		3	3	
2		3			3	
	1	2	0	3	0	3

	1	3	1	0	4	0	3	1
3	3	3			3	3	3	
0	3		3		3			
4	3		3	3	3		3	3
0								
3	3	3			3	3	3	3
0							3	
2	3	3			3		3	
1					3			