

HALAS Newsletter

4/2018



Hráčská asociace
logických her a sudoku
www.sudokualogika.cz

Vážení přátelé,

přinášíme vám další číslo HALAS Newsletteru. Ten si dává za úkol informovat o minulých a budoucích aktivitách spolku HALAS, nadcházejících živých či online turnajích, poukazovat na zajímavé [www](http://www.sudokualogika.cz) stránky a další věci týkající se sudoku či logiky.

Newsletter není určen jen pro členy HALAS, ale budeme rádi když se nám podaří jej rozšířit i mezi další fanoušky sudoku a logiky. Pokud tedy máte nějaké kamarády, které by náš newsletter mohl zaujmout, řekněte jim o nás. Každý zájemce o pravidelné zasílání newsletteru nám může napsat na newsletter@sudokualogika.cz a my ho zařadíme do seznamu příjemců.

Newsletter vychází pravidelně koncem každého měsíce. Jak se bude obsah newsletteru dále vyvíjet, záleží i na vás. Pokud máte nějaké nápady na vylepšení, dejte nám vědět.

OBSAH NEWSLETTERU	
Novinky	strana 2
Nejbližší akce	strana 2
Zajímavá stránka - KWON-TOM LOOP	strana 3
Pár otázek pro - Kamila Břízu	strana 4
Úloha na přání	strana 5
Postup řešení - 8 čtverců	strana 6

Novinky

- V dubnu se odehrály další dvě kola WPF GP:
3.kolo logika (Indie) - 22 českých hráčů, nejlépe 27. Jakub Ondroušek (<http://sudokualogika.cz/node/1890>).
4.kolo sudoku (Švýcarsko) - 32 českých hráčů, nejlépe 4. Jakub Ondroušek (<http://sudokualogika.cz/node/1980>).
- Máme za sebou i první živý turnaj sezóny v Poděbradech. Reportáž z turnaje si můžete přečíst tady: <http://sudokualogika.cz/node/1867>.
- V dubnu se konaly hned čtyři regionální kola studentské soutěže. Souhrn výsledků a srovnání nejlepších týmů si můžete prohlédnout zde: <http://sudokualogika.cz/node/1976>. Nejlepší týmy přivítáme 8. 6. v Brně, kde proběhne celostátní finále.
- Znovu připomínáme nadcházející Mistrovství České republiky v řešení logických úloh, které se koná o víkend 19. – 20. května v Praze. Přihlásit se můžete zde: <http://sudokualogika.cz/node/1891>.
- Založili jsme [YouTube kanál HALAS](#), kde chceme zajímavé informace sdělovat i formou videí. Pro začátek startujeme sérií rozhovorů s reprezentanty, ty jsme natočili během turnaje v Poděbradech.

Nejbližší akce

V této sekci informujeme o soutěžích, které nás čekají v následujícím měsíci. Co se týče online soutěží, je možné, že se objeví ještě další akce, doporučujeme tedy průběžně sledovat i stránky sudokualogika.cz, kde najdete také více informací o turnajích.

Přehled nejbližších soutěží		
Termín	Název soutěže	Kde + kategorie
4. 5. – 7. 5.	WPF GP - Česká republika <i>4. kolo WPF Puzzle GP</i>	gp.worldpuzzle.org Logika
4. 5. – 7. 5.	Swiss WSC Qualification 2018 <i>Švýcarská online kvalifikace na mistrovství světa</i>	logic-masters.de Sudoku
11. 5. – 14. 5.	Casual & Word <i>5. kolo logického seriálu Puzzle Ramayan</i>	logicmastersindia.com Logika
18. 5. – 21. 5.	WPF GP - Turecko <i>5. kolo WPF Sudoku GP</i>	gp.worldpuzzle.org Sudoku
18. 5. – 21. 5.	Swiss WPC Qualification 2018 <i>Švýcarská online kvalifikace na mistrovství světa</i>	logic-masters.de Logika
19. 5. – 20. 5.	MČR v řešení logických úloh (ŽIVĚ) (HALAS LIGA) <i>+ soutěž tříčlenných družstev v logice</i>	Praha Sudoku + Logika
25. 5. – 28. 5.	Irregular & Hybrids <i>6. kolo sudokářského seriálu Puzzle Mahabharat</i>	logicmastersindia.com Sudoku
25. 5. – 27. 5.	24-Hour Puzzle Championship (ŽIVĚ) <i>18. ročník populární maratonské akce</i>	Budapešť Logika + Sudoku

Zajímavá stránka

Tentokrát si představíme web KWON-TOM LOOP.

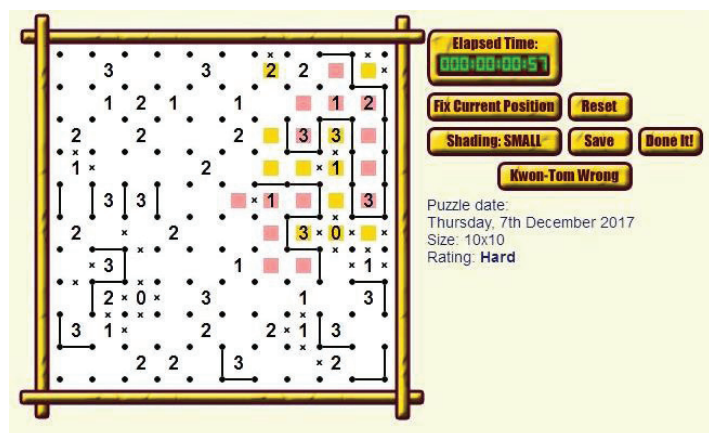


Web najdete na adrese kwontomloop.com. Ti z vás, kteří tuto stránku neznáte, budete možná trochu přemýšlet nad jejím záhadným názvem. Zásadním prvkem je anglické slůvko „loop“ (česky smyčka) - a pod tímto názvem už si můžeme představit logickou úlohu - **Ploty** (můžete znát také pod mezinárodními názvy: Fences, Slitherlink).

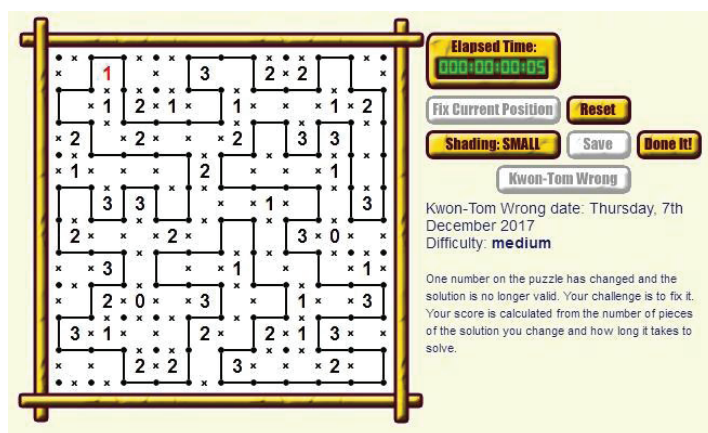
Ploty můžete na kwontomloop.com hrát už od roku 2005 a v době vzniku to bylo jedno z mála míst na internetu, kde se dalo pravidelně hrát a soutěžit online v nějaké logické úloze (pokud tedy nepočítáme početné sudoku servery). Možná i díky tomu se Ploty staly oblíbenou úlohou mezi českými a slovenskými hráči a i po třinácti letech jich na serveru kwontomloop.com můžete potkat celou řadu.

Co můžete najít na Kwon-Tom Loop?

- Každý den novou plotovou úlohu. Ty se pravidelně objevují v týdenním cyklu - nejjednodušší úloha bývá v pondělí, obtížnost se každým dnem stupňuje a o víkendových dnech už hrajete velikostí větší tabulky.
- Svě výkony můžete porovnávat v týdenním žebříčku, ve kterém se počítají vaše časy řešení za posledních 7 dnů. Tento týdenní součet časů je zároveň měřítkem vaší výkonnosti a motivujícím faktorem jak se dál zlepšovat. Výzvou pro hráče je dostat se do tzv. klubu (59, 49, 39, atd.) - tedy mít týdenní minutový součet všech sedmi řešení dohromady začínající právě touto nebo lepší hodnotou.
- Poté co denní úlohu klasických plotů vyřešíte, můžete zkusit zadání wrong - jedno ze zadaných čísel změni svou hodnotu a hráč musí řešení opravit na co nejmenší počet změn.
- Pokud chcete větší výzvu, každý měsíc se na stránkách objevují rozměrem obří úlohy (40x30 políček), tzv. Beast of the Month
- Všechny denní tabulky jsou uloženy v Archívu, můžete trénovat kteroukoliv úlohu z historie stránek (včetně úloh wrong, beast). Navíc je v archívu také sekce User Puzzles, kde jsou úlohy zveřejněné samotnými hráči.
- Pokud vůbec netušíte jak se vlastně Ploty luští, podívejte se na jednoduchý anglický tutorial přímo na stránkách: <https://kwontomloop.com/tutorial.php>. Pár základních vzorů, které se vám při luštění plotů budou hodit, najdete např. tady: http://puzzleparasite.blogspot.cz/2011/11/slitherlink-pattern-guide_23.html.



Hrací okno na kwontomloop.com. Můžete například používat i pomocné barvičky a ukládat pozice.



Takhle nějak vypadá zadání wrong - červeně označené číslo je wrong (špatně) a vy musíte řešení plotové smyčky upravit tak, aby bylo správně.

Pár otázek pro - Kamila Břízu

1) Pane řediteli, již osmý rok se konají u Vás na poděbradském gymnáziu soutěže v řešení sudoku pro studenty. Je stále zájem a chuť školy v této tradici pokračovat? Turnaje se účastní každoročně velké množství studentů, proměnila se nějak organizační příprava turnaje od svých počátků?

Ano, hodláme pokračovat. Jsme rádi, když studenti (naši i z okolí) logicky, technicky, matematicky (a sudokářsky) uvažující, mají možnost potrápít mozkové buňky, poměřit síly s ostatními a věnovat svůj čas této „rozum-bystřící“ aktivitě. Je-li to u nás, je výhodou, že nemusíme nikam jezdit, zájemci přijedou k nám.

Organizace se příliš nezměnila (i hlavní organizátoři Jana a Honza Novotní zůstávají stejní), ale už víme, co, jak a kdy udělat. V začátcích jsme opravou úloh pověřovali učitele, nedůvěřovali jsme studentům. Dnes ne. Už víme, že naši studenti to vždy opraví i rychle, i zodpovědně, chválím! Narazili jsme na prostorové a množstevní mantinely – počet družstev musí být trochu regulován. V prvních letech jsme počet neomezovali.

2) V dnešním světě mají mladí nepřeborné možnosti se realizovat, v běžném životě, v rámci svých koníčků i školních aktivit. Jaký vnímáte význam sudoku pro studenty (jako hry či hlavolamu), třeba i s ohledem na možnosti jeho využití ve vzdělávacím procesu?

Vnímám ho jako vyváženou nabídku. Nabídek sportovních je dostatek, kulturní či hudební činnosti se také dají nalézt. Jsem rád, že existuje zábavnou formou (hrou) i nabídka matematicko-logická, tedy např. sudoku. Student tohoto zaměření se tedy také může realizovat.

Využití je nepřímé – dříve či později logické uvažování použije ve školních předmětech i v běžném životě, ale zařadit sudoku do výuky, to ne. Kdo ve volném čase např. vesluje, dříve či později bude lepší v tělocviku (bude mít kondici). Ale kvůli tomu veslování do výuky nezařadíme. Se sudoku je to stejné.

3) Jedna osobní otázka, kdy Vás potkáme na turnaji HALASu jako hráče?

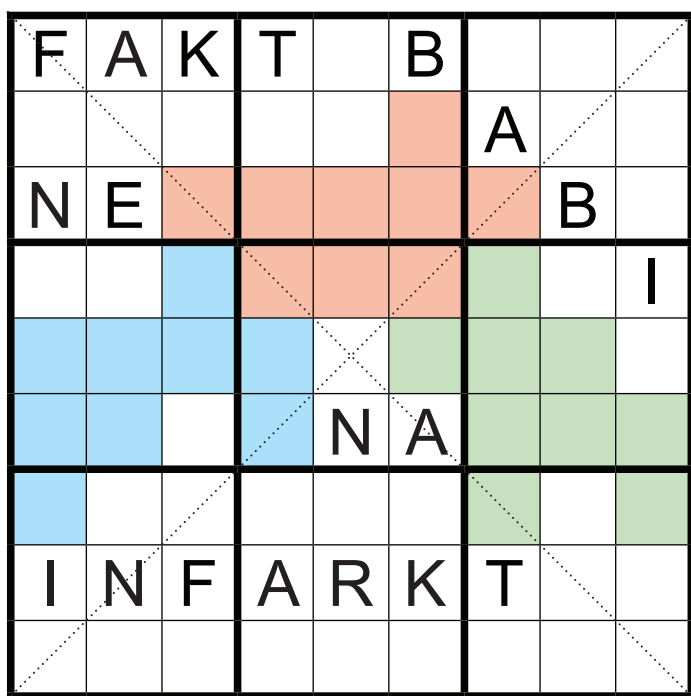
Myslím, že zůstanu v roli sudokového „podporovatele“. Kritický nedostatek volného času dává tušit, že se zahájením éry aktivního hráčství to v mém případě nebude tak žhavé.

Úloha na přání

Každý měsíc zveřejňujeme jednu úlohu, kterou zvolí naši čtenáři. Každý, kdo nám na emailovou adresu **newsletter@sudokualogika.cz** pošle nějakou reakci (odpověď na otázky, komentáře atd.), má možnost připojit i přání, jakou úlohu by chtěl vidět v dalším čísle. Z přání, které dorazí do **20. května**, jedno vylosujeme a daná úloha se objeví příště.

Pro toto číslo newsletteru jste nám poslali 4 přání, vylosovali jsme Jana Novotného, který sice ve svém přání nspecifikoval typ úlohy, ale uvedl poznámku: „že by bylo fajn někdy nachystat úlohu, kterou by se člověk nebál ukázat své babičce bez obavy, že hrůzou dostane infarkt“. Je otázka jestli se to opravdu povedlo, každopádně by úloha měla být lehčí než ty v minulých číslech. Zároveň tak trochu plníme i přání Hany Havelkové, která chtěla kombinovanou úlohu.

„Infarktový mix“ - Písmenkové Diagonální (Bezdotykové) Sudoku s Extraregiony autor: Jakub Hrazdira



Vyplňte tabulku písmeny tak, aby se neopakovala v žádném řádku, žádném sloupci, ani v žádném vyznačeném čtverci 3x3. Dále platí následující pravidla:

Diagonální - Stejná písmena se nesmí opakovat na dvou vyznačených hlavních diagonálách.

Bezdotykové - Stejná písmena nesmí ležet v políčkách, které se dotýkají rohem. (pokud chcete těžší úlohu, lze tuto podmínku vynechat)

Extraregiony - Stejná písmena se nesmí opakovat v barevně označených regionech.

Pár poznámek k luštění:

- 1) Nezapomínejte, že úloha je také bezdotyková a diagonální.
- 2) Pokud chcete větší challenge a řešit těžší úlohu, naopak zapomeňte že úloha je bezdotyková. :-)

Pro zajímavost uvádíme čas řešení aktuálního mistra ČR v řešení sudoku - Jana Zvěřiny. Dokážete překonat Honzův čas? :-)

8:08

Poradna - postup řešení

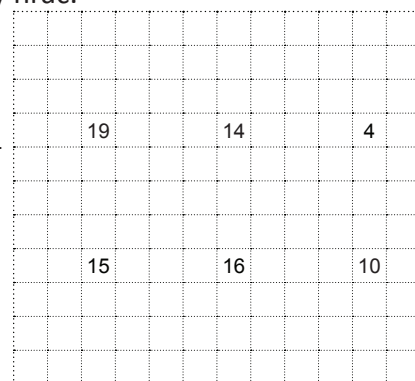
V poradně se budeme věnovat představení a vysvětlení zajímavých sudokářských či logických luštitelských fint a metod, nebo ukážeme postup řešení nějaké úlohy, která se objevila v soutěžích v uplynulé době. Pokud máte nějaký tip, co byste v newsletterové poradně chtěli vidět, napište nám.

V tomto čísle si ukážeme postup řešení úlohy - **8 čtverců**, která se objevila v logickém turnaji v Poděbradech. Vybíráme ji také proto, že ji z celého luštitelského pole vyluštil na soutěži jediný hráč.

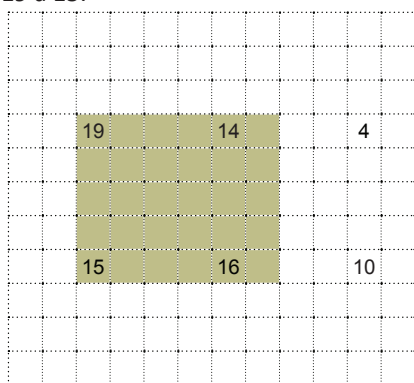
8 čtverců *Autor úlohy: Jan Novotný*

Umístěte do obrazce osm čtverců různé velikosti (1×1 až 8×8), mohou se křížit, ale nemají žádný společný vrchol ani část strany. Každé zadané číslo udává součet délek stran všech čtverců, uvnitř kterých leží.

Jednotlivé čtverce budeme pro potřeby tohoto postupu do tabulky barevně zakreslovat: 12345678

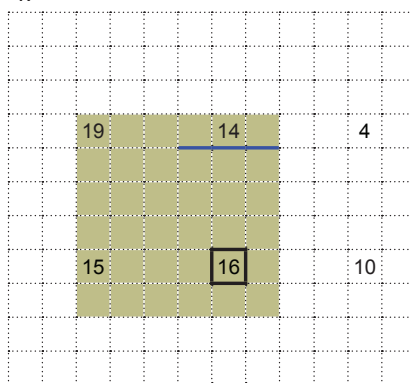


1) Začneme největším čtvercem 8×8, díky velikosti tabulky víme, že musí překrývat čísla 14 a 16, navíc nemůže zasáhnout do políčka se 4, takže bude překrývat i políčka se 19 a 15.



$$19=8 \quad 14=8 \quad 15=8 \quad 16=8$$

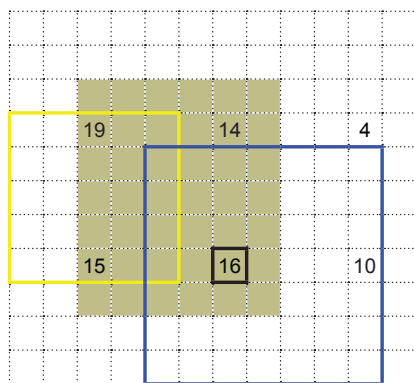
2) Nyní pokračujeme čtvercem 7×7, ten nemůže zasahovat do políčka 14, musí zasahovat do políčka 16 u kterého tak dostáváme $16=8+7+1$. Dále potom musí být $4=4$.



$$19=8 \quad 14=8 \quad 4=4 \quad 15=8 \quad 16=8+7+1$$

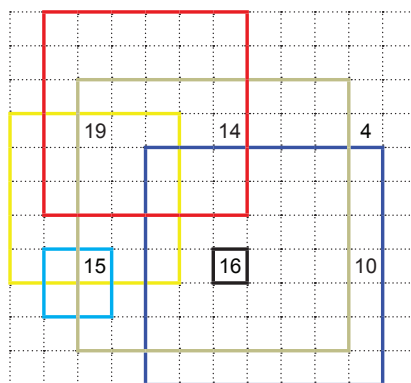
3) Všimneme si čísel 19 a 10 - ty jsou tak daleko od sebe, že do každého z nich musí zasahovat rozdílné čtverce. Víme že celkový součet všech čtverců je 36, jde tedy dopočítat $36-(19+10)=7$. Čtverce o součtu sedm tedy do čísel 19 a 10 nezasahují a je jasné že to budou čtverce o rozměrech 1, 2 a 4. Musíme tedy mezi 19 a 10 rozdělit zbývající čtverce o rozměrech 3, 5, 6, 7 a 8. Víme že čtverec 8 již patří do čísla 19, jediný způsob jak uspořádat zbytek je $19=5+6+8$ a $10=3+7$. Podíváme se i na zbývající čísla. U 15 teď již víme, že do něj nezasahují čtverce 3 ani 7, zbývá tedy jediná možnost $15=2+5+8$. U 14 potřebujeme k čtverci 8 doplnit ještě součet šest, to lze také jediným způsobem a to $14=6+8$.

4) Z předchozího bodu máme určené součty všech čísel, zbývá zakreslit čtverce do tabulky tak, abychom splnili pravidla o nedotýkání hran čtverců. Čtverec 5 zasahuje do 15 i do 19, abychom se vyhnuli kontaktu se čtvercem 1, jde to jen jediným způsobem. Pak lze dokreslit i čtverec 7.



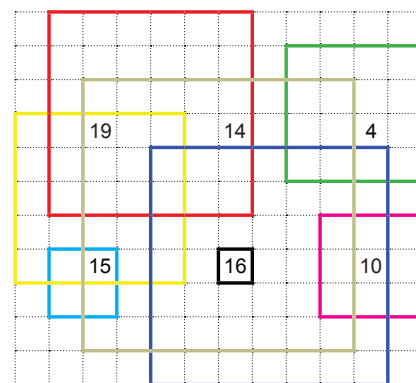
$$19=5+6+8 \quad 14=6+8 \quad 4=4 \\ 15=2+5+7 \quad 16=1+7+8 \quad 10=3+7$$

5) Doplníme čtverec 2. Poté můžeme doplnit i čtverec 8 jediným způsobem aby se nedotýkal jiných hran čtverců. O čtverci 6 víme, že musí pokrývat čísla 19 i 14, jeho pozice je také jediná možná.



$$19=5+6+8 \quad 14=6+8 \quad 4=4 \\ 15=2+5+7 \quad 16=1+7+8 \quad 10=3+7$$

6) Zbývá doplnit čtverce 3 a 4. O obou víme, že jejich pravá hrana musí ležet úplně na pravém okraji mřížky, nesmí se tedy vzájemně překrývat. Doplníme jediný možný způsob a máme hotovo!



$$19=5+6+8 \quad 14=6+8 \quad 4=4 \\ 15=2+5+7 \quad 16=1+7+8 \quad 10=3+7$$