

# HALAS Newsletter

2/2018



Hráčská asociace  
logických her a sudoku  
[www.sudokualogika.cz](http://www.sudokualogika.cz)

Vážení přátelé,

přinášíme vám další číslo HALAS Newsletteru. Ten si dává za úkol informovat o minulých a budoucích aktivitách spolku HALAS, nadcházejících živých či online turnajích, poukazovat na zajímavé [www](http://www.sudokualogika.cz) stránky a další věci týkající se sudoku či logiky.

Newsletter není určen jen pro členy HALAS, ale budeme rádi když se nám podaří jej rozšířit i mezi další fanoušky sudoku a logiky. Pokud tedy máte nějaké kamarády, které by náš newsletter mohl zaujmout, řekněte jim o nás. Každý zájemce o pravidelné zasílání newsletteru nám může napsat na [newsletter@sudokualogika.cz](mailto:newsletter@sudokualogika.cz) a my ho zařadíme do seznamu příjemců.

Newsletter vychází pravidelně koncem každého měsíce. Jak se bude obsah newsletteru dále vyvíjet, záleží i na vás. Pokud máte nějaké nápady na vylepšení, dejte nám vědět.

OBSAH NEWSLETTERU	
Novinky	strana 2
Nejbližší akce	strana 2
Zajímavá stránka - CROCO PUZZLE	strana 3
Pár otázek pro - Jana Zvěřinu	strana 4
Otázky HALAS	strana 4
Úloha na přání - Olympijské nepravidelné ploty	strana 5

# Novinky

- Prvním kolem byl zahájen online seriál turnajů WPF Sudoku Grand Prix. Za účasti konkurence z celého světa si turnaj zahrálo celkem 38 českých hráčů, nejlepší byl čtvrtý Jakub Ondroušek, kterého v top 10 ještě doplnil desátý Jan Zvěřina. Více detailů najdete v naší zprávě <http://sudokualogika.cz/node/1764>. Podobně se rozběhla i logická část - WPF Puzzle Grand Prix. Z 28 českých účastníků byl nejlepší 12. Jan Novotný (<http://sudokualogika.cz/node/1772>).
- Máme za sebou i první živou akci v tomto roce pořádanou spolkem HALAS. Tou byla 19. února sudokářská týmová soutěž studentů v Brně na Jarošce. Účastnilo se rekordních 42 týmů, nejlépeší byly v kategoriích SŠ i ZŠ týmy domácího gymnázia (<http://sudokualogika.cz/node/1773>).
- 2. 2. – 5. 2. proběhl v Koreji první ročník Mistrovství Asie v Sudoku. V konkurenci zhruba 150 hráčů (chyběli ale nejlepší Číňané a mistr světa Kota Morinishi) se mistrem stal domácí Seungjae Kwak, v týmech pak kralovali Japonci. (<http://asc2018.edupang.com>).
- Připomínáme i nejdůležitější událost letošního roku, mistrovství světa v Praze, to se koná v listopadu 2018, stručné informace najdete na oficiálních stránkách <http://wscwpc2018.cz>.

## Nejblíže akce

V této sekci informujeme o soutěžích, které nás čekají v následujícím měsíci. Co se týče online soutěží, je možné, že se objeví ještě další akce, doporučujeme tedy průběžně sledovat i stránky [sudokualogika.cz](http://sudokualogika.cz), kde najdete také více informací o turnajích.

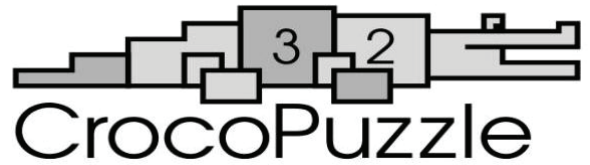
Přehled nejblíže soutěží		
Termín	Název soutěže	Kde + kategorie
1. 3. – 5. 3.	Outside & Neighbours 3. kolo sudokářského seriálu Puzzle Mahabharat	<a href="http://logicmastersindia.com">logicmastersindia.com</a> <b>Sudoku</b>
2. 3. – 5. 3.	Logic Masters 2018 kvalifikace Kvalifikace na Německé mistrovství v logice	<a href="http://logic-masters.de">logic-masters.de</a> <b>Logika</b>
4. 3. 12:00 – 14:00	XXII Mistrzostwa Polski w Łamigłówkach - kvalifikace Kvalifikace na Mistrovství Polska v logice	<a href="http://sfinks.org.pl">sfinks.org.pl</a> <b>Logika</b>
7. 3. 9:15 – 13:30	Regionální kolo studentů ve Strážnici <b>(ŽIVĚ) (STUDENTI)</b> 3. ročník soutěže tříčlenných družstev v sudoku	Strážnice <b>Sudoku</b>
9. 3. – 12. 3.	WPF GP - Švýcarsko <b>(HALAS LIGA)</b> 2. kolo WPF Puzzle GP	<a href="http://gp.worldpuzzle.org">gp.worldpuzzle.org</a> <b>Logika</b>
10. 3. 10:00 – 15:00	GP - Bratislava <b>(ŽIVĚ)</b> Živý turnaj ze slovenského seriálu GP	Košice <b>Sudoku</b>
16. 3. – 19. 3.	Made In India & Regions 3. kolo logického seriálu Puzzle Ramayan	<a href="http://logicmastersindia.com">logicmastersindia.com</a> <b>Logika</b>
23. 3. – 26. 3.	WPF GP - Dánsko 3. kolo WPF Sudoku GP	<a href="http://gp.worldpuzzle.org">gp.worldpuzzle.org</a> <b>Sudoku</b>
6. 4. 8:30 – 12:30	Regionální kolo studentů v Poděbradech <b>(ŽIVĚ) (STUDENTI)</b> 8. ročník soutěže tříčlenných družstev v sudoku	Poděbrady <b>Sudoku</b>
7. 4. 10:30 – 17:30	Turnaj HALAS ligy v Poděbradech <b>(ŽIVĚ) (HALAS LIGA)</b> + soutěž tříčlenných družstev v řešení sudoku	Poděbrady <b>Sudoku + Logika</b>

# Zajímavá stránka

V této části vám každý měsíc představíme internetovou stránku, zaměřenou na sudoku nebo logiku, která nás zaujala a kterou tedy doporučujeme i čtenářům.

Tentokrát se zaměříme hlavně na logiku, ukážeme si stránku **CROCO PUZZLE**.

Najdete ji na adrese [www.croco-puzzle.com](http://www.croco-puzzle.com). Tyto německé stránky mají celkem bohatou historii, běží už od roku 2003 a spravuje je německý nadšenec Bernhard Seckinger. Každý den je hned po půlnoci k luštění připravena jedna nová úloha (celkem se střídá zhruba 50 nejznámějších variant). Ta je náhodně počítačově generovaná, co vás zrovna čeká se dozvíte až v samotný den luštění. Náhodná je i obtížnost, takže se může stát že jeden den hráči luští lehkou úlohu na několik vteřin a jiný den zase složitou úlohu na několik minut. Čas od času se objevují i ručně tvořené úlohy. K popularitě stránek přispívá i fakt, že se do denních bojů o nejlepší časy zapojují i mnozí hráči světové špičky v luštění logických úloh. Samozřejmostí je tedy srovnání časů a statistik s ostatními hráči. K výsledným dlouhodobým žebříčkům je použit zajímavý ratingový systém, který kromě denních výsledků zohledňuje i sílu hráče.



## Co dalšího můžete najít na Croco Puzzle?

- Zatímco denní generované úlohy (Überraschungsrätsel) jsou k dispozici pouze po dobu 7 dní, veškeré ručně tvořené úlohy, které byly kdy zveřejněny na stránkách, můžete najít v archivu.
- Kromě denních úloh je každý týden zveřejňována i týdenní úloha (Rätsel der Woche). Tyto úlohy se nepočítají do žádných žebříčků a pro nováčky na stránkách je to dobrá příležitost jak si vyzkoušet hrací okno.
- V sekci adventury (Abenteuer) najdete k luštění spíše složitější celky položené do určitého světa, kterým procházíte a luštíte logické úlohy - občas to bývají pěkné kousky a úspěšné dokončení celku vám může zabrat i několik týdnů.
- Samotný ratingový systém na Croco je spojený i s různými statistikami, žebříčky hráčů tedy můžete třídit i dle kategorií, například se můžete podívat komu jdou úlohy s čísly, nebo vybarvovací úlohy a jiné.

**Rätsel der Woche: Zeltlager**

	4	1	4	1	3	2	1	3	1	4
4		☘	☘			☘				
1		✗	✗	☘				✗		
2	☘	✗		☘		☘				☘
3		✗	✗	☘				☘		
2	☘	✗						☘	☘	
2	☘	✗	☘					☘		
2	☘	✗			☘			✗	✗	
3	☘	✗	☘					☘	☘	
1	✗	✗	✗	✗	✗	✗		☘	☘	
4	☘	☘	☘	✗	☘	☘	✗			

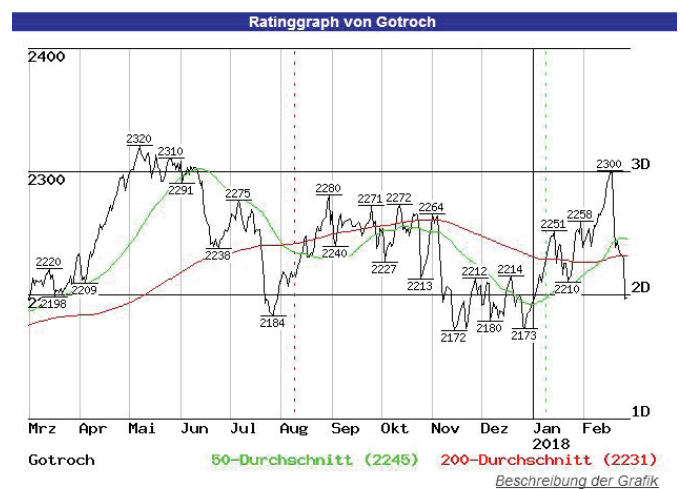
Testen  
Rückgängig  
Anleitung

Stiftfarbe: türkis

- ☐ färben löschen
- ☐ färben löschen
- ☐ färben löschen

+ - Stufe: 2

Hrací okno na Croco. Při hraní můžete například ukládat pozice, používat různé barvy a podobně.



Graf ukazující vývoj ratingu hráče. Hodnota ratingu je tvořena 200 posledními výsledky hráče a dá se přirovnat například k šachovému ELO. Hráč z popředí ratingového žebříčku tedy musí opakovat kvalitní výsledky, jinak hodnota jeho rating klesne.

## Pár otázek pro - Jana Zvěřinu

V této sekci se na pár otázek ptáme zajímavých osob z české sudokářské a logické scény.

Jeden z nejlepších českých sudoku hráčů Jan Zvěřina (Šošon) se vydal do Itálie, kde se zúčastnil italského mistrovství v sudoku. Honzovi jsme položili pár otázek, aby se s námi podělil o zážitky z akce. Zbývá ještě dodat, že Šošonovi se podařilo v Itálii zvítězit. Gratulujeme!

**1) Šošone, vášně pro sudoku a logiku tě zavála na soutěž do Itálie, jak ses vlastně o soutěži dozvěděl? Účastnili se jí i další zahraniční hráči?**

*Věděl jsem o tom že se pravidelně koná ze stránek [argio-logic.net](http://argio-logic.net), a letos jsem byl dlouho dopředu rozhodnutý jet, byť únorový termín nebyl úplně optimální (a nakonec mě Itálie přivítala sněhem).*

*Soutěže se zúčastnilo celkem 23 hráčů, mezi nimi jsem byl jediný cizinec, účast ale zvažovali Bastien Vial-Jaime a Yuhei Kusui.*

**2) Mohl bys srovnat soutěž s turnaji u nás, bylo to obdobné? Co se ti na soutěži echt líbilo? Bylo i něco, co tě nemile překvapilo?**

*Soutěž probíhala standardním způsobem, 4 základní kola a finále, do kterého postoupilo nejlepších 5 řešitelů s časovými rozestupy, kteří postupně luštili 4 úlohy. Při odevzdání každé úlohy měli rozhodčí minutu na kontrolu, v případě chyby dostal soutěžící úlohu zpět. Jedinou odlišností bylo nezvykle dlouhé trvání finálového klání - časomíra na začátku ukazovala 60 minut.*

*Na soutěži bylo nejzajímavější místo konání, hrad v městečku Desenzano del Garda s výhledem na jezero. Zaskočilo mě pouze to, že v prvním kole nebyl žádný časový bonus, ačkoli v ostatních ano.*

*A překvapila mě obtížnost úloh, celkově byly rozhodně těžší než na turnajích Halas ligy.*

**3) Italové jsou známí vášní pro diskuse, kdykoli a o čemkoli. Zeptám se tedy, proběhla soutěž bez komplikací?**

*Soutěž proběhla bez komplikací, žádných sporů jsem si nevšiml. Akorát měli problém dodržovat program, přičemž ke zdržení nebyl evidentní důvod, prostě jenom italská pohodička. Odpolední blok zahájili pro jistotu o dvacet minut dříve (plánovaná přestávka byla dvě a půl hodiny).*

## Otázky HALAS

Jedním z důvodů, proč vlastně newsletter vydáváme, je i získání zpětné vazby od čtenářů. Proto v této sekci naleznete vždycky pár otázek, které nás aktuálně zajímají. Odpovědi prosím pište na adresu [newsletter@sudokualogika.cz](mailto:newsletter@sudokualogika.cz). Nemusíte se držet jen uvedených otázek, uvítáme i jiné komentáře k newsletteru či dění týkající se našeho spolku.

1) Mistrovství světa v řešení sudoku a logických úloh se uskuteční v listopadu 2018 v Praze, chcete být u toho? Možností je spousta - nejen soutěžně jako hráč, ale například jako autor úloh či pomocník při chodu mistrovství.

2) Luštíte newsletterovou úlohu na přání? Chcete vidět spíše lehčí úlohy nebo složité kousky?

3) Jaké informace či obsah nejčastěji hledáte na webu [sudokualogika.cz](http://sudokualogika.cz)? Je něco, co vám na webu chybí nebo máte problémy najít?

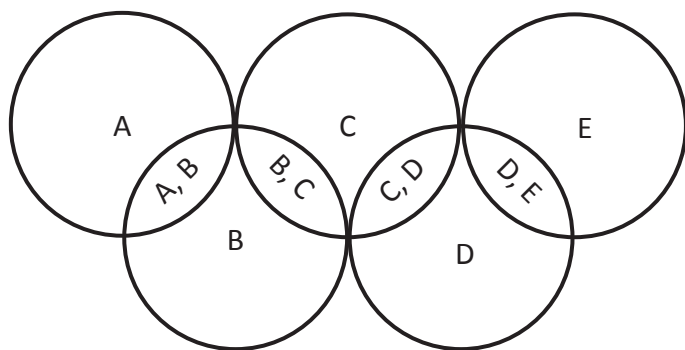
# Úloha na přání

Každý měsíc budeme v newsletteru zveřejňovat jednu úlohu, kterou zvolí naši čtenáři. Každý, kdo nám na emailovou adresu [newsletter@sudokualogika.cz](mailto:newsletter@sudokualogika.cz) pošle nějakou reakci (odpověď na otázky, komentáře atd.), má možnost připojit i přání, jakou úlohu by chtěl vidět v dalším čísle. Z přání, které dorazí do **15. března**, jedno vylosujeme a daná úloha se objeví příště.

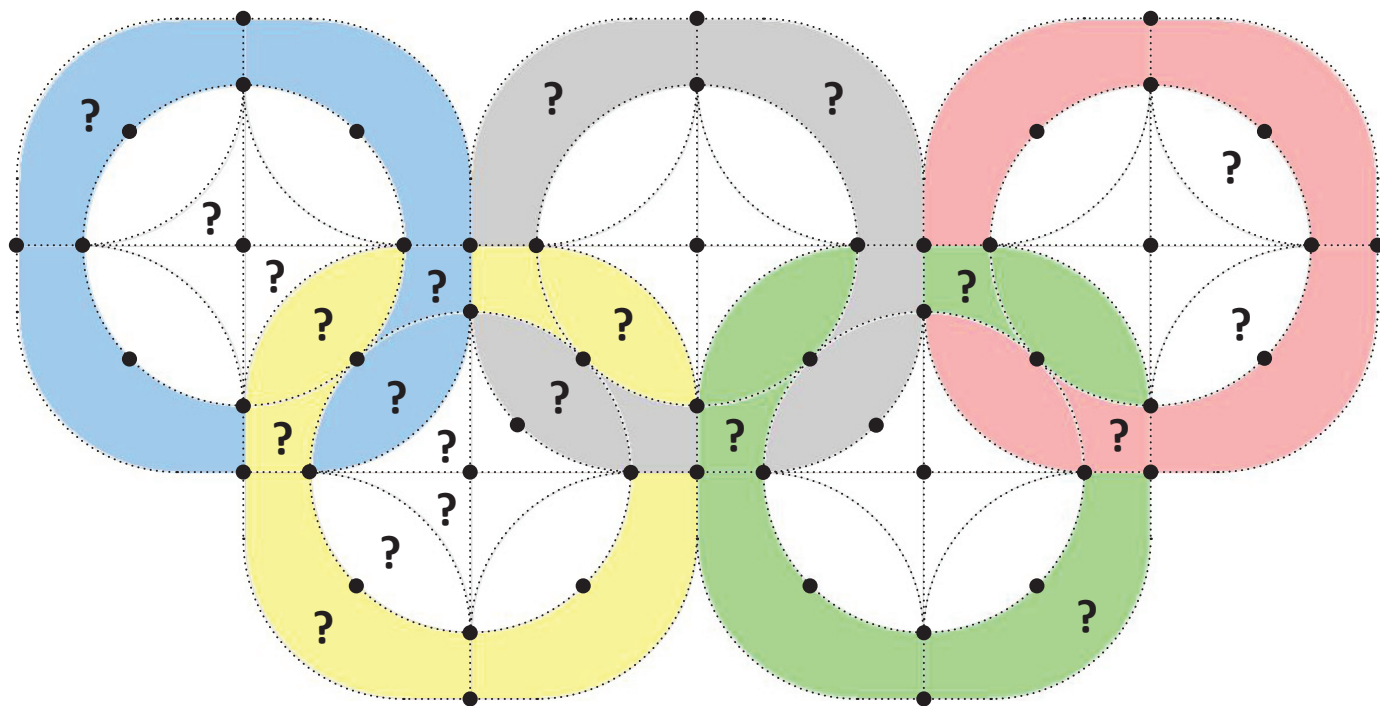
Pro únorový newsletter nám došlo pouze jediné přání a to od Jany Novotné, která si přála nepravidelné ploty. Vzhledem k tomu, že únor byl i měsícem Olympijských her, nebylo těžké najít téma pro design úlohy.

## Olympijské nepravidelné ploty *autor: Jakub Hrazdira*

Nakreslete nekřížující se uzavřenou smyčku, která je složena pouze z úseků vedoucích podél tečkovaných čar spojující kolečka. V klasické úloze plotů platí pravidlo, že čísla uvnitř ohraničených oblastí udávají, kolik spojnic mezi kolečky je součástí smyčky - v této variantě jsou však čísla nahrazena otazníky. Celá úloha je rozdělena na 5 sekcí (každou sekci tvoří barevný prstenec + plocha vevnitř směrem ke středu kruhu). Pozor, dvě sousední sekce se překrývají vždy na čtyřech oblastech. Přiřaďte ke každé sekci jedno číslo 0 až 4, tak aby každá sekce měla různé číslo. **Všechny oblasti** uvnitř každé sekce, kde se shoduje počet spojnic kterými prochází smyčka s číselnou hodnotou dané sekce, jsou označeny otazníkem (v oblastech, kde otazník není tedy smyčka nesmí procházet toliko úseky, jaké je číslo příslušné sekce). Oblasti ležící na překryvu dvou sekcí jsou označeny otazníkem vždy, pokud splňují podmínku alespoň v jedné ze sekcí.



Přehled jednotlivých sekcí.  
Každá sekce A, B, C, D, E  
představuje různé číslo 0 až 4.



Pro zajímavost uvádíme čas řešení aktuálního mistra ČR v řešení logických úloh - Jakuba Ondrouška. Dokážete úlohu vyluštit nebo snad dokonce i překonat Kubův čas? :-)

111:11