

# Řešte s námi!

Dlouhodobá soutěž v řešení  
sudoku a logických úloh

# TOP 10+2

# 2016



**HALAS**  
sudokualogika.cz





# Galaktické sudoku

Vyplňte tabulku čísly 1 až 9 tak, aby se neopakovala v žádném řádku, sloupci, ani v ohraničených čtvercích.

Tabulku lze rozdělit na středově souměrné oblasti (spirální galaxie), které mají při otočení o 180° stejný tvar. Každé políčko je součástí právě jedné galaxie. Středem jednotlivých oblastí jsou zakreslená kolečka. Pro každou z těchto oblastí platí, že čísla v nich se nesmí opakovat.

•						• 7		
	3	8	• 5			•	1	•
•	9			• 6		•	•	3
	7		• 8					•
•	•	1	•			8		
				•	2	•	5	
9		•		5			7	•
	8		•		3	2	4	
		6		•		•		•

**Autor:** Honza Zvěřina

**Hodnocení hráčů:** 8,8 / 10

**Kolo:** 170

# Extraregiony a teploměry

Vyplňte tabulku čísly 1 až 9 tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci, ani v ohraničených čtvercích.

Také čtyři vyznačené extraregiony obsahují kompletní sadu čísel 1 až 9.

Čísla podél vyznačených teploměrů vzrůstají (ne nutně o 1) směrem od kruhové baňky k opačnému konci.

8				9				3
5				1				2
2								5
4								7
9	7					6		1
6								9
3								6
1				4				8
7				3				4

**Autor:** Honza Novotný

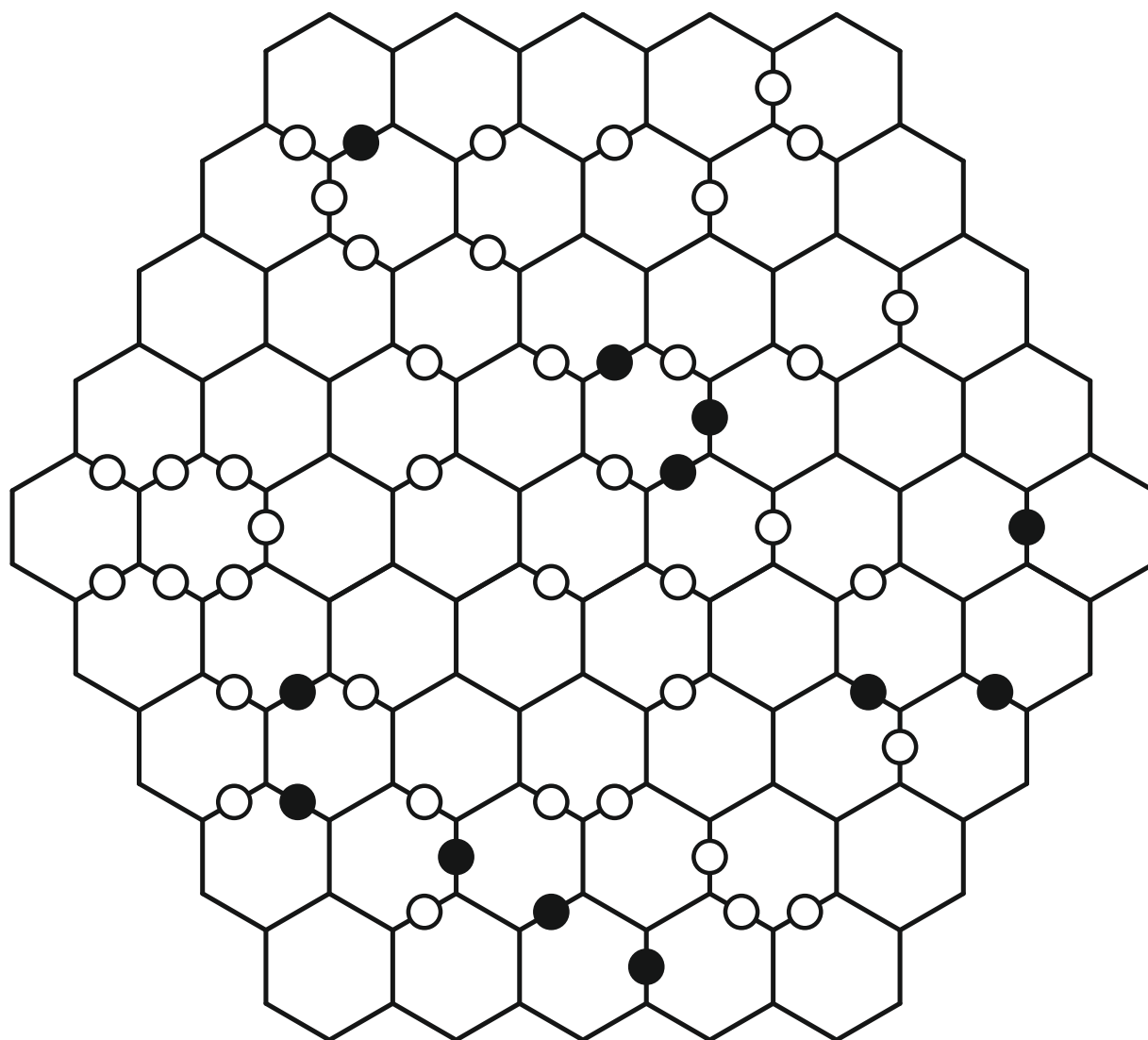
**Hodnocení hráčů:** 8,8 / 10

**Kolo:** 186

# Hexa-kropki

Vyplňte volná políčka obrazce čísly 1 až 9 tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádné přímé řadě tří základních směrů.

Bílou tečkou jsou označeny dvojice stranou sousedících polí, kde se nachází dvě po sobě jdoucí čísla. Černou tečkou jsou označeny dvojice stranou sousedících polí, kde jedno z čísel je dvojnásobkem druhého. Mezi čísly 1 a 2 může být libovolná tečka.



**Autor:** Honza Novotný

**Hodnocení hráčů:** 8,8 / 10

**Kolo:** 191

# První sudé, první liché

Vyplňte tabulku čísly 1 až 9 tak, aby se neopakovala v žádném řádku, sloupci, ani v ohraničených čtvercích.

Sudé číslo vedle tabulky udává první sudé číslo od okraje v daném řádku / sloupci. Liché číslo vedle tabulky udává první liché číslo od okraje v daném řádku / sloupci.

	4	7	8	29	81	45	4	9	8	
3										9
8							3			2
9		8								1
83										65
67										49
65										87
9		4								3
4							9			8
5										7
	8	5	6	43	29	61	2	7	4	

**Autor:** Honza Novotný

**Hodnocení hráčů:** 8,9 / 10

**Kolo:** 172

# Kompletní pořadí

Vyplňte tabulku čísly 1 až 9 tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci, ani v ohraničených oblastech.

Každý řádek i sloupec, z obou konců, chápeme jako devíticiferné číslo. Pořadí všech 36 čísel podle velikosti je uvedeno.

	4	7	11	34	13	31	21	18	26	
1										27
28										15
16										5
33										30
23										2
8										19
20										24
9										35
32										10
	29	22	25	14	36	6	17	3	12	

**Autor:** Honza Novotný

**Hodnocení hráčů:** 8,9 / 10

**Kolo:** 180



# Sudoku-mastermind

Vyplňte tabulku čísly 1 až 9 podle pravidel klasického sudoku.

Znaky vně tabulky udávají počet shod mezi nejbližší trojicí čísel a odpovídající trojicí čísel ve středovém čtverci. Přítomnost černý kroužek znamená stejné číslo na stejném místě, bílý kroužek shodné číslo na jiném místě. Nepřítomnost jakékoliv shody je označena 'x'.

						7			
					2				
6			4						
	3			2		1			
			5		3				
				1			6		
					9			5	
			6						
		7							

**Autor:** Honza Novotný

**Hodnocení hráčů:** 9,2 / 10

**Kolo:** 166

# Sudolichý zabijáček

Vyplňte tabulku čísly 1 až 9 tak, aby se neopakovala v žádném řádku, sloupci, ani v ohraničených čtvercích.

Pro označené diagonály je zadán separátně součet všech lichých čísel a součet všech sudých čísel (v pořadí S/L).


Top row sums: 24/12, 12/31, 18/19, 2/12, 6/14, 0/15, 10/0, 6/0

Left side sums: 0/3, 10/0, 2/16, 8/15, 4/20, 30/0, 8/16, 26/18

Right side sums: 18/10, 20/21, 18/21, 6/22, 2/5, 6/8, 8/7, 4/0

Bottom row sums: 0/9, 0/6, 10/7, 22/0, 0/19, 10/15, 14/26, 30/10

**Autor:** Petr Lichý

**Hodnocení hráčů:** 9,2 / 10

**Kolo:** 176

# Sousední killer

Vyplňte tabulku čísly 1 až 9 tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci, ani v tučně ohraničených čtvercích.

Čísla se také neopakují v jednotlivých koších. Malé číslo v rohu koše udává součet čísel v některém ze stranou sousedících košů. Zároveň toto číslo nikdy není platné pro součet čísel ve vlastním koši. Součet každého z košů v tabulce je uveden u některého ze sousedů.

15		20		10	15			26
	16	2					33	
8		26					5	
		6	27		10			3
12	5			3		12	17	9
	15			13				
11	7	21	9			9	13	
10				12		10		
	17				4		18	

**Autor:** Petr Lichý

**Hodnocení hráčů:** 9,2 / 10

**Kolo:** 192

# Nejlépe hodnocená úloha v kalendářním roce 2016:

## Inner frame

Vyplňte tabulku čísly 1 až 9 tak, aby se neopakovala v žádném řádku, sloupci, ani v ohraničených podoblastech.

Čísla okolo obrazce udávají součet tří čísel v daném řádku / sloupci ve 2., 3. a 4. políčku od okraje.

24										19
14										
16										16
										10
										16
16										22
										20
10										16
										16
10										16

**Autor:** Honza Zvěřina

18 15 12

**Hodnocení hráčů:** 9,3 / 10

**Kolo:** 164

# Nejlépe hodnocená úloha v kalendářním roce 2016:

## Prohlídka mezi mrakodrapy

Umístěte do prázdných polí v obrazci číslice 1-6 tak, aby se každá číslice vyskytovala v každém řádku a sloupci právě jednou. Tyto číslice představují výšky mrakodrapů. Šedými políčky je v obrazci vyznačená turistická trasa. Čísla v těchto políčkách udávají počet mrakodrapů viditelných z daného místa ve směru šipky. Vyšší budovy přitom zakrývají nižší budovy za sebou. Turistická trasa je v úrovni terénu a nebrání nijak ve výhledu.

			← <sup>2</sup>	↓ <sup>3</sup>		↓ <sup>1</sup>	↓ <sup>2</sup>		
	↓ <sup>2</sup>	↓ <sup>2</sup>		→ <sup>2</sup>				← <sup>2</sup>	
→ <sup>3</sup>				← <sup>1</sup>	→ <sup>1</sup>				← <sup>3</sup>
↓ <sup>1</sup>	↑ <sup>2</sup>	→ <sup>4</sup>							↑ <sup>2</sup>
			→ <sup>3</sup>			← <sup>4</sup>	↑ <sup>1</sup>	↑ <sup>3</sup>	
	↓ <sup>2</sup>	↓ <sup>1</sup>	→ <sup>3</sup>		↑ <sup>2</sup>				
→ <sup>2</sup>					← <sup>2</sup>	↑ <sup>3</sup>	→ <sup>2</sup>		
→ <sup>3</sup>		↓ <sup>2</sup>						↑ <sup>2</sup>	← <sup>2</sup>
	↑ <sup>4</sup>		↑ <sup>2</sup>			↑ <sup>3</sup>			← <sup>2</sup>
				↑ <sup>1</sup>	↑ <sup>2</sup>		← <sup>2</sup>	↑ <sup>2</sup>	

**Autor:** Jiří Hrdina

**Hodnocení hráčů:** 9,3 / 10

**Kolo:** 147

---

**Řešení úloh z tohoto sešitu a všechna kola budoucí  
najdete na adrese: <http://sudokualogika.cz/node/658>**