

Řešte s námi!

Dlouhodobá soutěž v řešení
sudoku a logických úloh

THE BEST OF

2013 & 2014



HALAS
sudokualogika.cz

Mezi stěnami

Začerněte 52 políček tabulky tak, aby v každém řádku i sloupci byla 4 černá. Černá políčka nesmí sousedit stranou a všechna bílá políčka musí tvořit jedinou souvislou oblast, tj. sekvencí vodorovných a svislých kroků lze přejít odkudkoliv kamkoliv.

Do prázdných políček vepište čísla 1 až 9 tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku ani sloupci. Čtyři černé stěny (a okraje tabulky) rozdělují každý řádek / sloupec na 5 úseků. Součet čísel v každém úseku je zadán. Tyto součty jsou uvedeny podle velikosti.

													2	5	7	12	19
													2	10	11	11	11
													0	3	4	14	24
													1	3	7	10	24
													3	4	8	9	21
													0	0	1	20	24
													3	4	10	12	16
													0	6	12	13	14
													0	3	11	14	17
													0	10	11	11	13
													3	6	8	11	17
													4	4	7	14	16
													0	0	7	11	27
0	0	1	5	0	5	0	3	0	0	1	0	0					
2	2	8	6	7	7	9	5	5	4	6	5	6					
7	9	8	8	7	7	10	6	9	4	8	12	7					
9	14	9	9	10	9	12	9	14	6	14	12	16					
27	20	19	17	21	17	14	22	17	31	16	16	16					

Autor: Honza Novotný

Hodnocení hráčů: 9,4 / 10

Kolo: 19

Smyčka zadaná součtem uvnitř

S použitím naznačených linií rastru nakreslete jednu uzavřenou smyčku.

Pro políčka uvnitř smyčka uvažujme čísla, která znamenají počet použitých úseček okolo. U každé řady / sloupce jsou zadány součty těchto počtů pro všechny souvislé úseky vnitřních políček. Pořadí je zachováno.

+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	
																	9,6
+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	
																	3,2,2
+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	
																	3,6
+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	
																	5,3,2
+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	
																	2,3
+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	
																	7,5
+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	
																	4,2
+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	
																	7
+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	
																	9,3,5
+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	-	+	
	5		2		5		4		3		5		3		3		9
	5		4		2		5		3		4		2		3		3
	3		2		2				2				5		4		

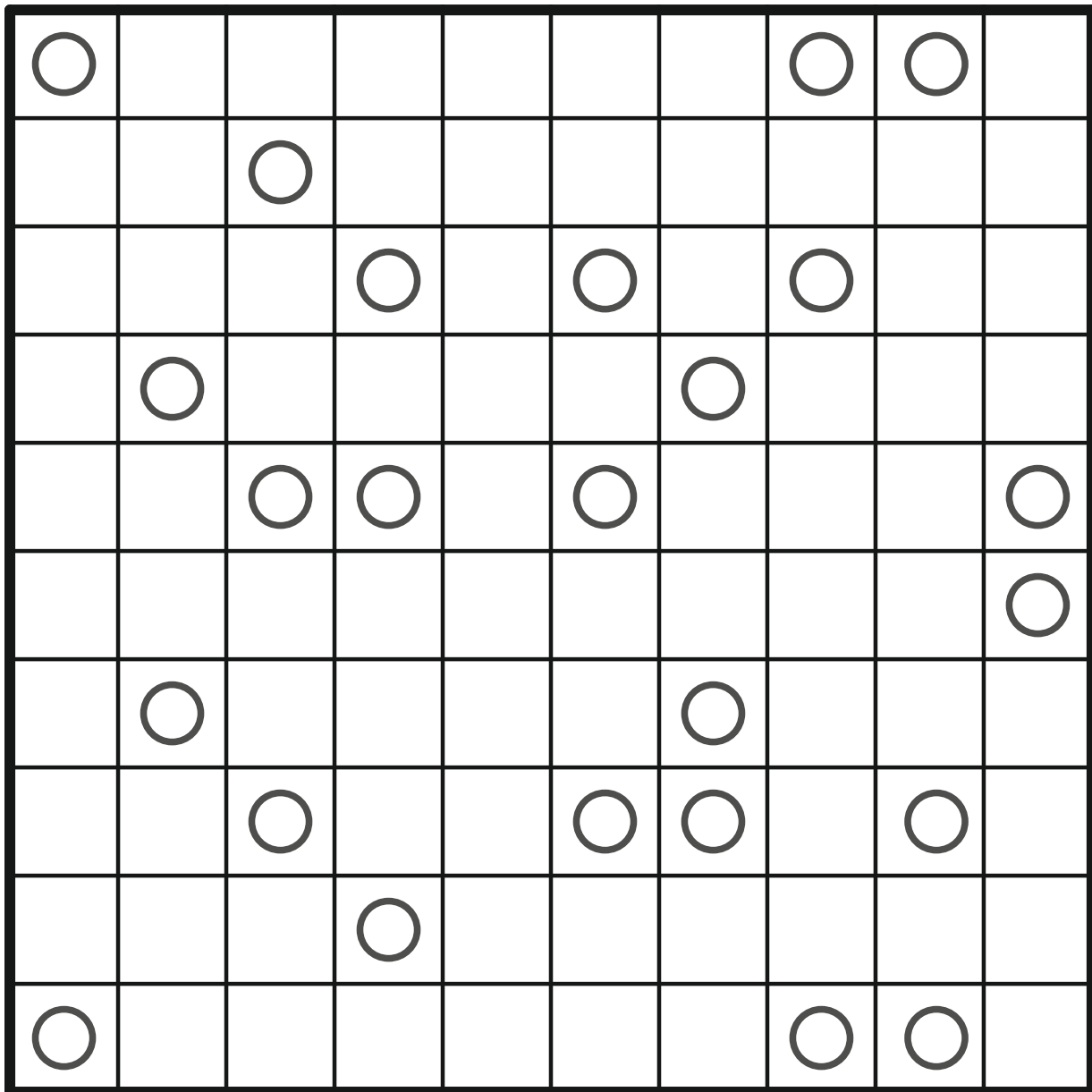
Autor: Honza Novotný

Hodnocení hráčů: 9,3 / 10

Kolo: 79

Každá třetí zatačka

Zakreslete do obrazce souvislou uzavřenou cestu, která se pohybuje vodorovně nebo svisle mezi středy sousedních polí a prochází každým políčkem právě jednou. Každá třetí zatačka je přitom označena kroužkem. V poli s kroužkem se tedy cesta lomí v pravém úhlu a mezi dvěma kroužky podél cesty jsou právě dvě další zatačky.



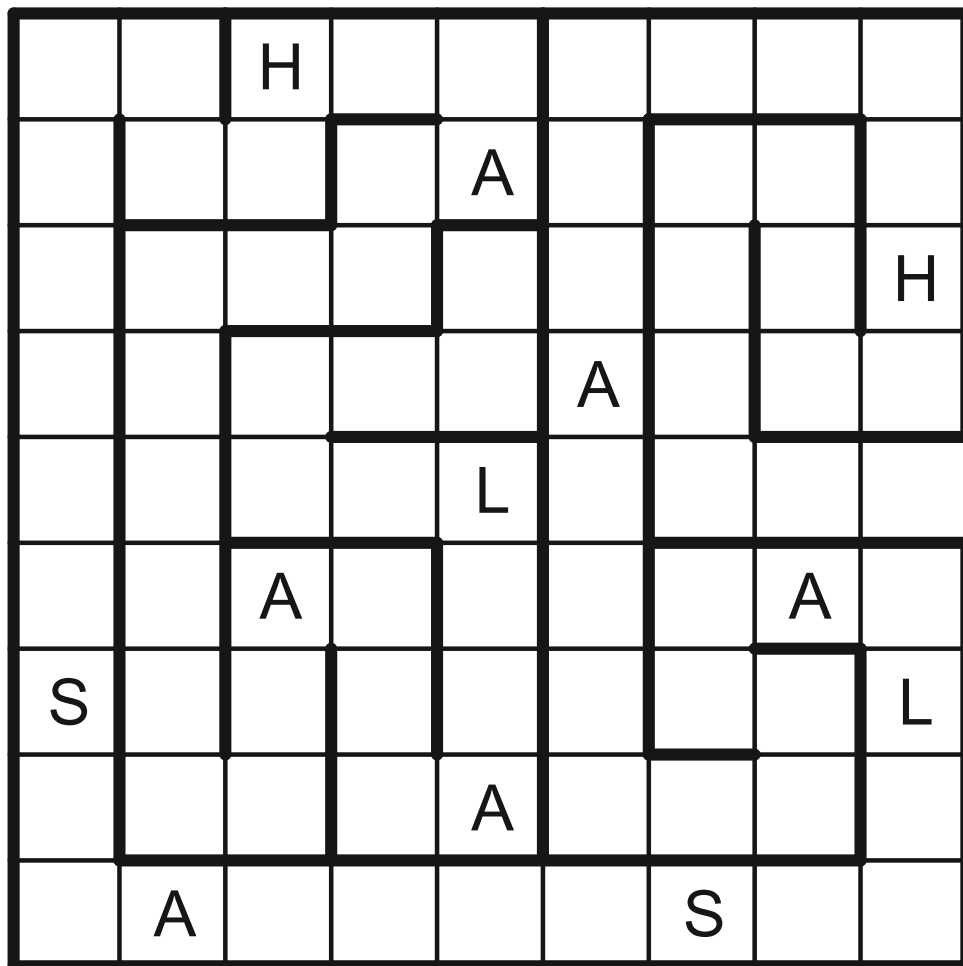
Autor: Jirka Hrdina

Hodnocení hráčů: 9,1 / 10

Kolo: 73

HALAS v bludišti

Do některých prázdných políček vepište po jednom vhodném písmenu tak, aby každý řádek i sloupec obsahoval všech 5 písmen ze slova HALAS. Písmena od vchodu až ke slepému konci uprostřed musí jít ve stále se opakujícím pořadí H-A-L-A-S-H-A-L-A-S-...



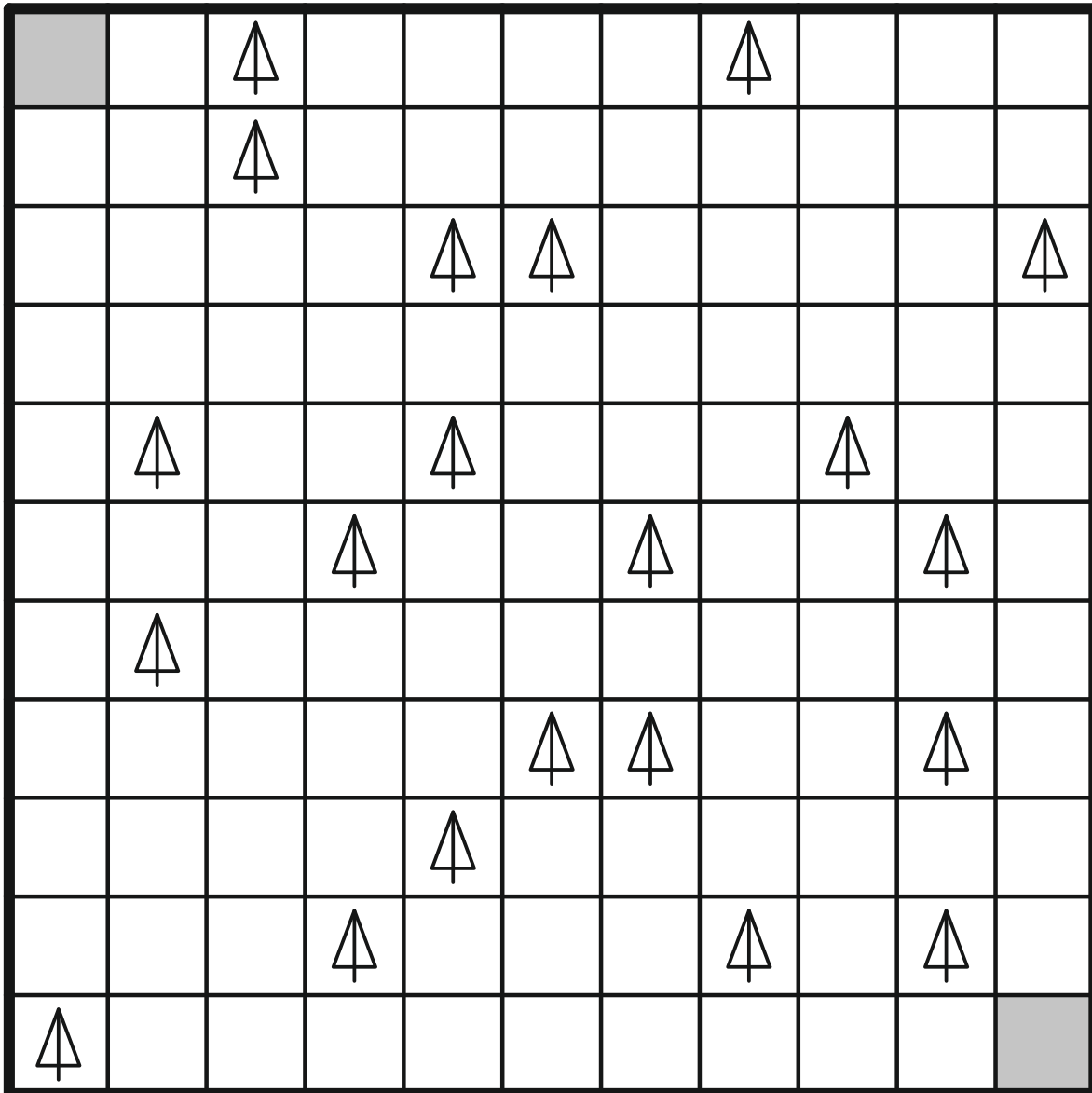
Autor: Honza Novotný

Hodnocení hráčů: 9,1 / 10

Kolo: 43

Pěšina mezi stany

Určete polohu 21 stanů ve stanové osadě. Každý stan zabírá jedno volné políčko a nesousedí s žádným jiným stanem, ani rohem. Naopak musí stranou sousedit s alespoň jedním stromem a platí, že ke každému stromu je přivázaný přesně jeden stan. Pak nakreslete mezi stany pěšinu, která začíná vlevo nahoře a končí vpravo dole, která přechází vodorovně nebo svisle mezi středy stranou sousedících polí a která na jeden zátah projde všechna volná políčka (kde není strom ani stan).



Autor: Honza Novotný

Hodnocení hráčů: 8,9 / 10

Kolo: 75

Pilulky

Rozmístěte do obrazce 15 pilulek velikosti 1x3 políčka tak, aby se vzájemně nepřekrývaly. Součty čísel pokrytých jednotlivými pilulkami tvoří kompletní řadu 1 až 15. Čísla okolo obrazce udávají součet čísel, pokrytých pilulkami, v řádcích a sloupcích.

	8	12	11	16	16	11	21	14	11	
9	4	0	1	0	0	4	4	4	3	1
6	0	3	2	1	1	2	4	3	4	2
13	4	3	3	1	4	2	5	3	0	3
26	1	3	1	4	3	5	5	5	5	4
10	1	3	2	5	1	1	4	2	0	5
21	4	3	4	4	2	4	0	1	5	6
21	3	1	3	5	5	5	2	1	2	7
7	0	3	0	4	2	1	1	5	3	8
7	4	1	3	0	3	0	0	0	1	9
	15	14	13	12	11	10				

Autor: Honza Novotný

Hodnocení hráčů: 8,9 / 10

Kolo: 69

Vnější sudoku v.6

Do každého prázdného políčka vepište jedno číslo od 1 do 9 tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci a tučně ohraničeném čtverci.

Čísla okolo tabulky se musí objevit někde mezi nejbližšími šesti v daném řádku či sloupci. (Na pořadí nezáleží.)

3	2	1	2	2	4	1	2	3
6	5	4	3	6	8	2	6	4
9	8	7	7	8	9	5	9	7

1 2								8	1 4 6
3 4	7								5 8 9
5 6									3 4 7
7 8									3 4 9
9 1				3					2 5 6
2 3									1 4 8
4 5									1 5 8
6 7							1		3 4 6
8 9	5								2 4 7
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	2	3	4	5	6	7	8	9	1

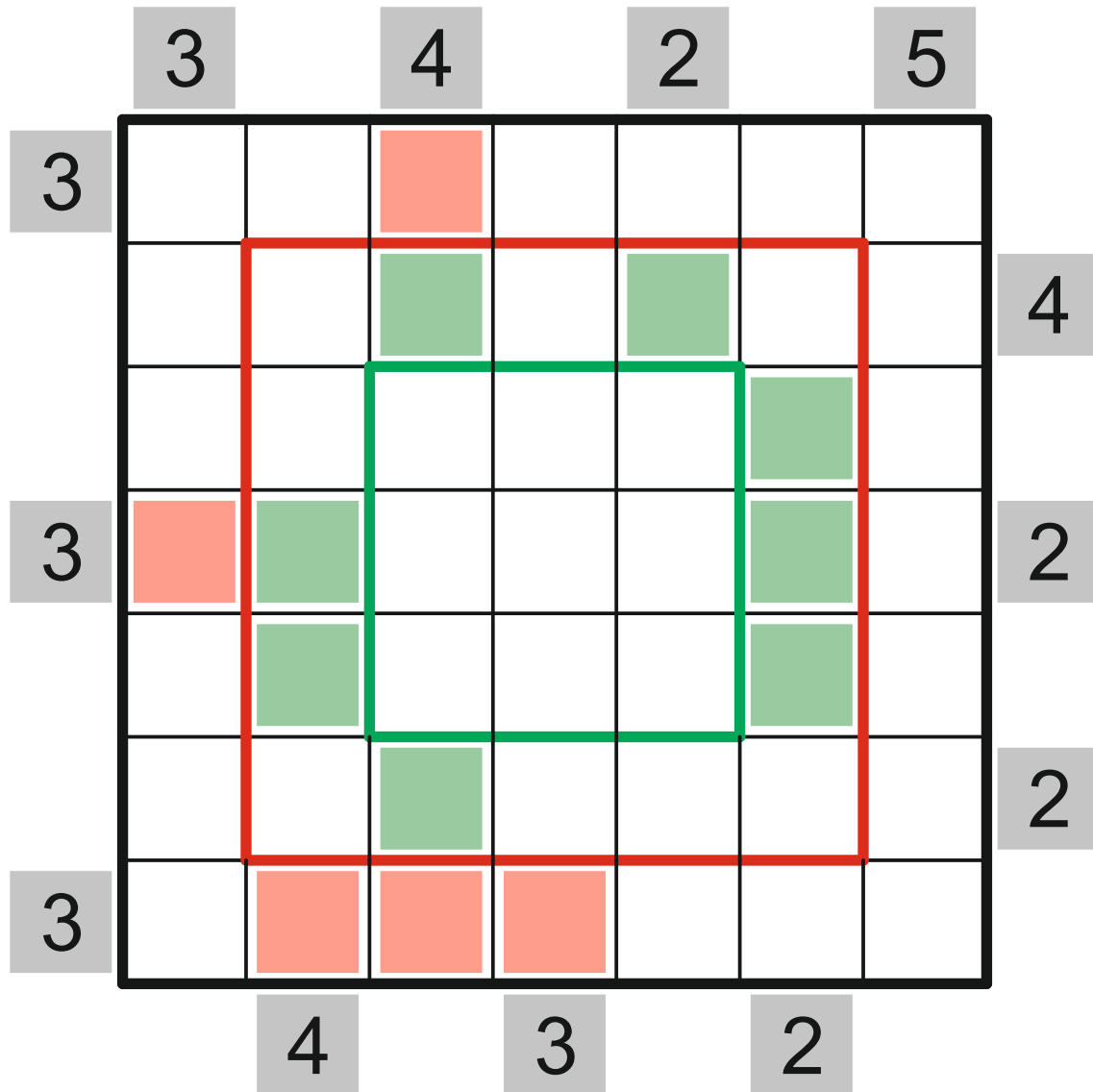
Autor: Honza Novotný

Hodnocení hráčů: 8,9 / 10

Kolo: 44

Trojité mrakodrapy

Vyplňte tabulku čísly 1 až 7 tak, aby každý řádek i sloupec obsahoval všechna čísla 1 až 7. Čísla představují výšky mrakodrapů. Čísla okolo tabulky udávají počet viditelných mrakodrapů z daného směru. Vevnitř jsou barevně vyznačeny další dvě podtabulky. Pokud některé z čísel sousedících s nimi zvnějšku odpovídá počtu viditelných mrakodrapů v podtabulce, políčko je podbarveno.



Autor: Honza Novotný

Hodnocení hráčů: 8,9 / 10

Kolo: 63

Wrong killer

Vyplňte tabulku čísly 1 až 9 tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci a vyznačeném menším čtverci.

Malé číslo v rohu koše se o jedničku liší od skutečného součtu čísel v koši. Čísla v koši se neopakují.

10	7		8	8	6	15		8
	15	6			11		8	
2		16	12			11		4
16			10	5	10		4	
5	10			10		10		9
	10	10			9		16	
10		5	9			8		15
	3		13	13	10		1	
9	10					8		7

Autor: Honza Novotný

Hodnocení hráčů: 8,9 / 10

Kolo: 60

Koníci

Vyplňte tabulku čísly 1 až 9 tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani ve vyznačených menších čtvercích. Počet koníků v každém políčku určuje, kolikrát je stejné číslo dostupné jedním skokem šachového jezdce.

3								
	4							7
								2
								9
	6		8			5		1

Autor: Honza Novotný

Hodnocení hráčů: 8,8 / 10

Kolo: 66

Hledání min

V obrazci se nachází 33 min, v každém prázdném políčku nejvýše jedna. Zakreslete jejich pozice, když každé číslo udává, kolik min s ním sousedí (stranou nebo rohem).

	3			3						
		3			3	3				
3		3		3			3			
					3	3		3		
3			3				3			3
		3			3			3		
3		3	3						3	
			3		3					
	3				3		3	3		
		3			3				3	
3							3			

Autor: Honza Novotný

Hodnocení hráčů: 8,8 / 10

Kolo: 39

	12	15	24	8	21		4	6	11	5	5		10	42	1	35	24		21	0	6	4	7	
32						9						27						4						
1						9					7						5	2						
45						7					8						15							
8				13							39		7					4	2					
8				22							39		6						23					
	3	8	5			19	9	24				11					3			10	35	19		
22												0						20					2	
38												10					12							
5											12					24							4	
7				17					9					16			2							
3				16					10					10										
								7					8				4			24				
	35	8		2			26		2				12					9				16	15	
24			8				28					6										10		
30			7				21							14	5	40	6					11		
9												4								3				
28				4																	16			
29						12	16	19	6	29	28	3									5			
	35	16	3														2		3	0		23	28	15
23												35											2	
8				45								9									7		4	
12	9								9					33										
24	8						6					9							17			2		
16							15					10							35			8		

V této veliké mřížce Kakura usnul had, možná je i mrtvý, protože se kousnul do ocasu. Hada představuje propojená skupina políček, která tvoří uzavřenou smyčku, prochází některými částmi mřížky, je všude široká jedno políčko, nikde se nekřížuje ani sama sebe nedotýká.

Zbývající prázdná políčka, kde had neleží, je nutné vyplnit číslicemi 1 až 9 tak, aby se stejné číslice neopakovaly v částech řádků a sloupců oddělených šedými bloky. Pro každý takový úsek řádku / sloupce je navíc uveden součet všech číslic.

Autor: Matúš Demiger

Kakuro s hadem

Hodnocení hráčů: 8,8 / 10

Kolo: 3

Velký pořadník

Vyplňte tabulku čísly 1 až 9 tak, aby každý řádek, sloupec i vyznačený region obsahoval všechna čísla 1 až 9. Čísla v koších tvoří jedno/dvouciferná čísla, čteno zleva doprava či shora dolů. Tato čísla seřadíme podle velikosti. Pak číslo v rohu koše udává pořadí daného čísla v tomto seřazeném seznamu.

39	27	23		1	9	17	32	7
		13	41	22				
5	35				30		24	
		20	28		36	3	38	
34			10			33	15	
29		26		40			4	
14		31		12		8	37	
25	21		19		16		11	
	42		6			2	18	

Autor: Honza Novotný

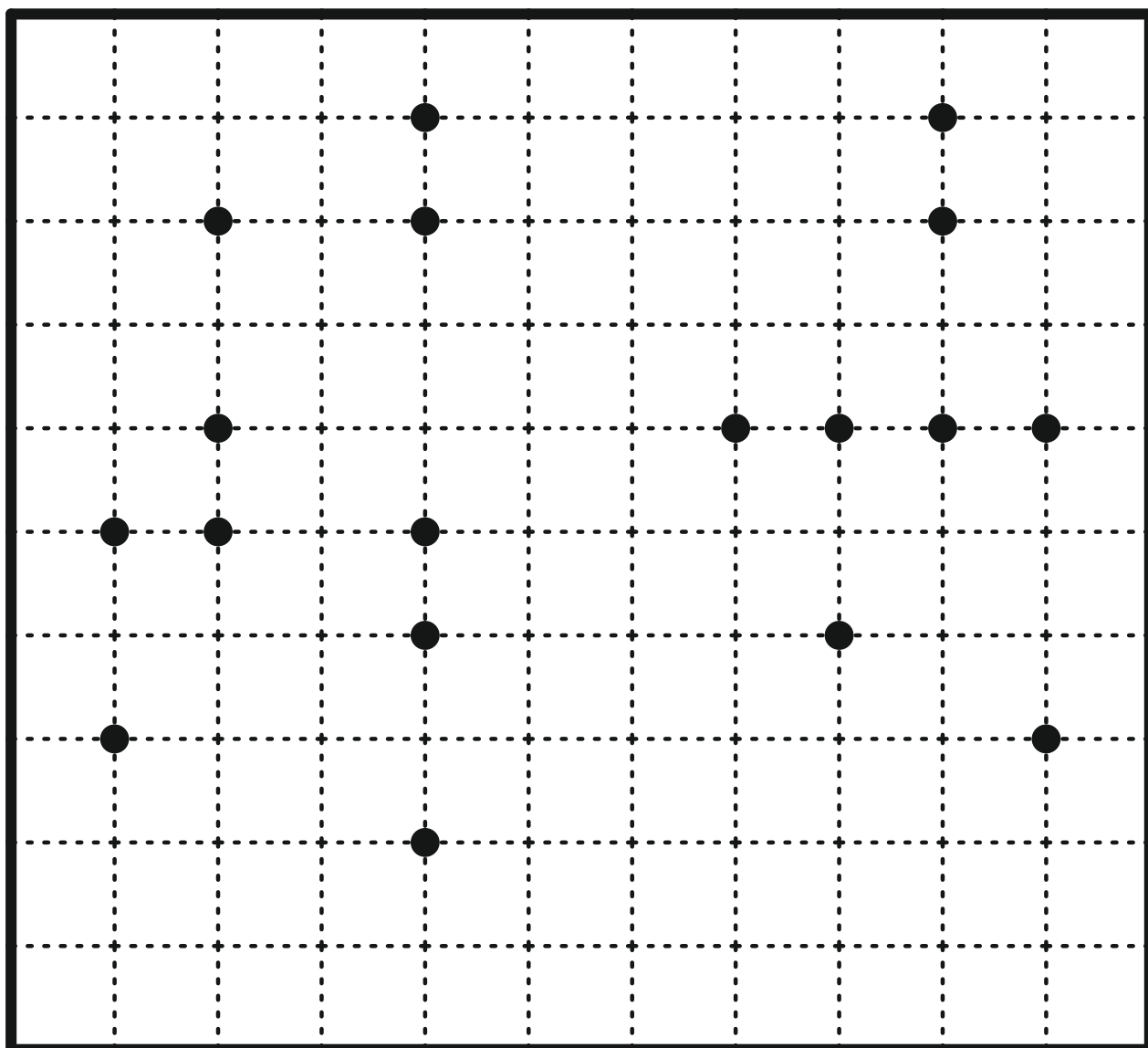
Hodnocení hráčů: 8,7 / 10

Kolo: 62

Blokus č. 5

Vložte kompletní sadu pentomin tak, aby nikde nesousedily (stranou). Všechna místa, kde se dílky dotýkají rohem, jsou označeny kroužkem.

Pentomino se skládá z pěti jednotkových čtverečků a kompletní sada obsahuje 12 navzájem různých dílků; dílky otočené nebo překlopené považujeme za stejné.



Autor: Honza Novotný

Hodnocení hráčů: 8,7 / 10

Kolo: 55

Japonské magnetické součty

Určete v obrazci polohu izolačních a magnetických destiček včetně jejich pólů, dvě magnetické destičky sousedí jedině opačnými póly.

Do políček s kladnými a zápornými póly pak přidejte čísla 1 až 9 tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku ani sloupci.

Čísla u řádku / sloupce udávají (v daném pořadí) součty skupin čísel oddělených izolačními destičkami. (Například $(-3) + (+9) + (-1) = 5$.)

										7	8	
										5	-8	
										-6	1	2
										-6	-4	9
										-10	-6	
										-8	-4	
										-5	-1	
										7	1	
										-1	5	-3
										-2	4	2
-1	-13	3	8	3	1	-5	5	-3	-5			
6	0	-10	-9	-11	1	-11	6	3	10			
			5	6	5		2	-9				

Autor: Honza Novotný

Hodnocení hráčů: 8,7 / 10

Kolo: 51

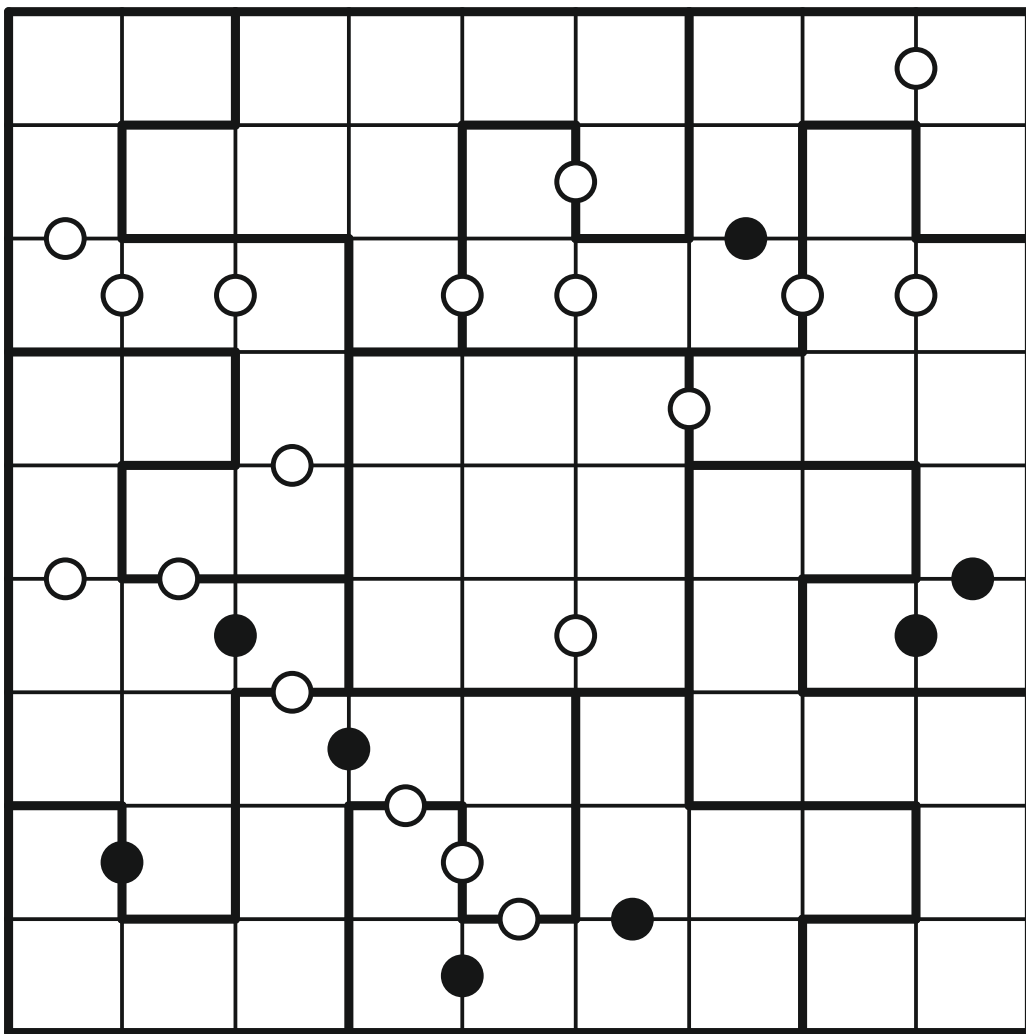
Nepravidelné tečky

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se stejné číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani ve vyznačených podoblastech.

Pokud se v řádku číslo N nachází vedle sebe čísla, která se liší o N , pak je mezi nimi bílá tečka. Pokud se v řádku číslo N nachází vedle sebe čísla, jejichž součet je N , pak je mezi nimi černá tečka.

Totéž platí pro sloupce.

Všechny dvojice polí, které mají danou vlastnost, jsou označeny tečkou.



Autor: Honza Novotný

Hodnocení hráčů: 8,6 / 10

Kolo: 10

Eliminace

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se stejné číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v tučně ohraničených čtvercích. Číslo v políčku se šipkou se nevyskytuje nikde v naznačeném směru.

			4		5			
		3				6		
	2			3			7	
1								8
		7				4		
8								9
	3			8			4	
		5				2		
			7		6			

Autor: Honza Novotný

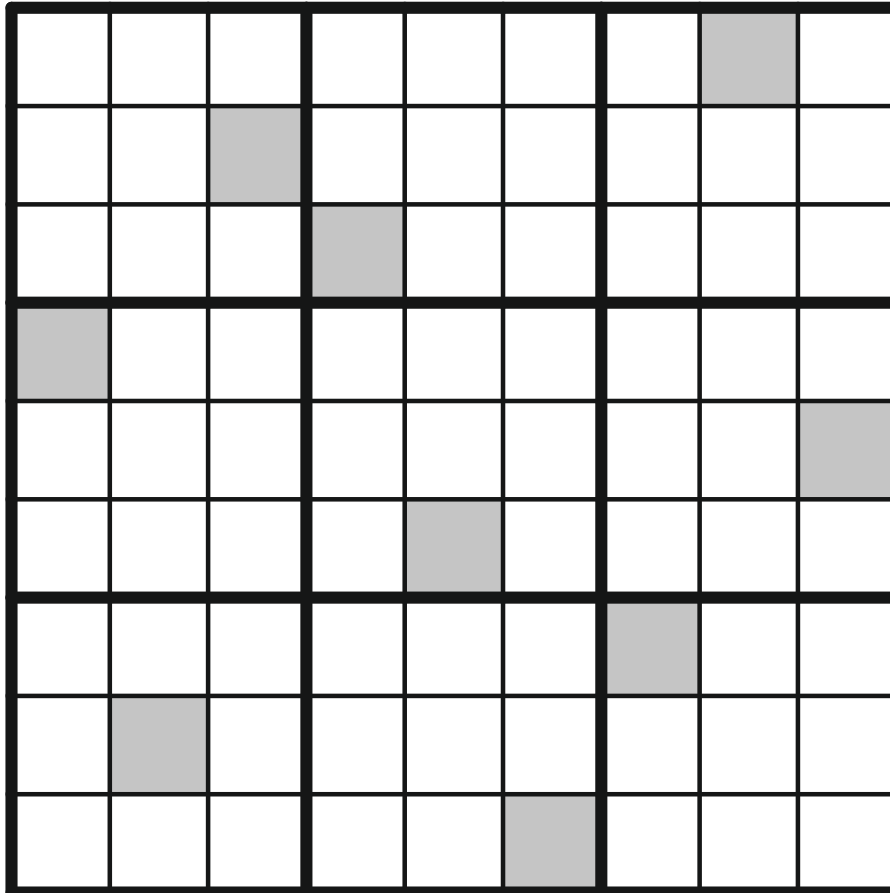
Hodnocení hráčů: 8,5 / 10

Kolo: 80

Transfer

Klasické sudoku 9×9: Vyplněte tabulku čísly 1 až 9 tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci a vyznačeném menším čtverci.

Každá číslice z řešení klasického sudoku 9×9 — mimo šedá políčka — byla přesunuta doprava nebo dolů při zachování pořadí tak, že u každého řádku a pod každým sloupcem máte čtveřici odsunutých číslic. (Šedá políčka byla jednoduše vymazána.) Zrekonstrujte původní mřížku!



4	2	9	5
2	6	5	1
1	5	6	7
6	9	8	7
7	3	6	1
8	7	3	1
5	7	2	8
2	1	9	4
9	1	7	2

6	1	7	7	3	1	3	9	4
8	9	9	3	4	4	2	4	2
4	6	2	5	8	8	5	1	6
3	8	4	4	5	3	6	5	3

Autor: Honza Novotný

Hodnocení hráčů: 8,5 / 10

Kolo: 56

Čtyři dvojice

Vyplňte tabulku čísly 1 až 9 tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani ve vyznačených čtvercích 3x3.

Každá skupina 8 šedých políček obsahuje čtyři dvojice stejných čísel.
(Například 1-1-2-2-3-3-4-4.)

1	9						3	
6						1		7
					6		5	
				5		9		
			7		2			
		5		3				
	4		9					
2		6						1
	8						6	4

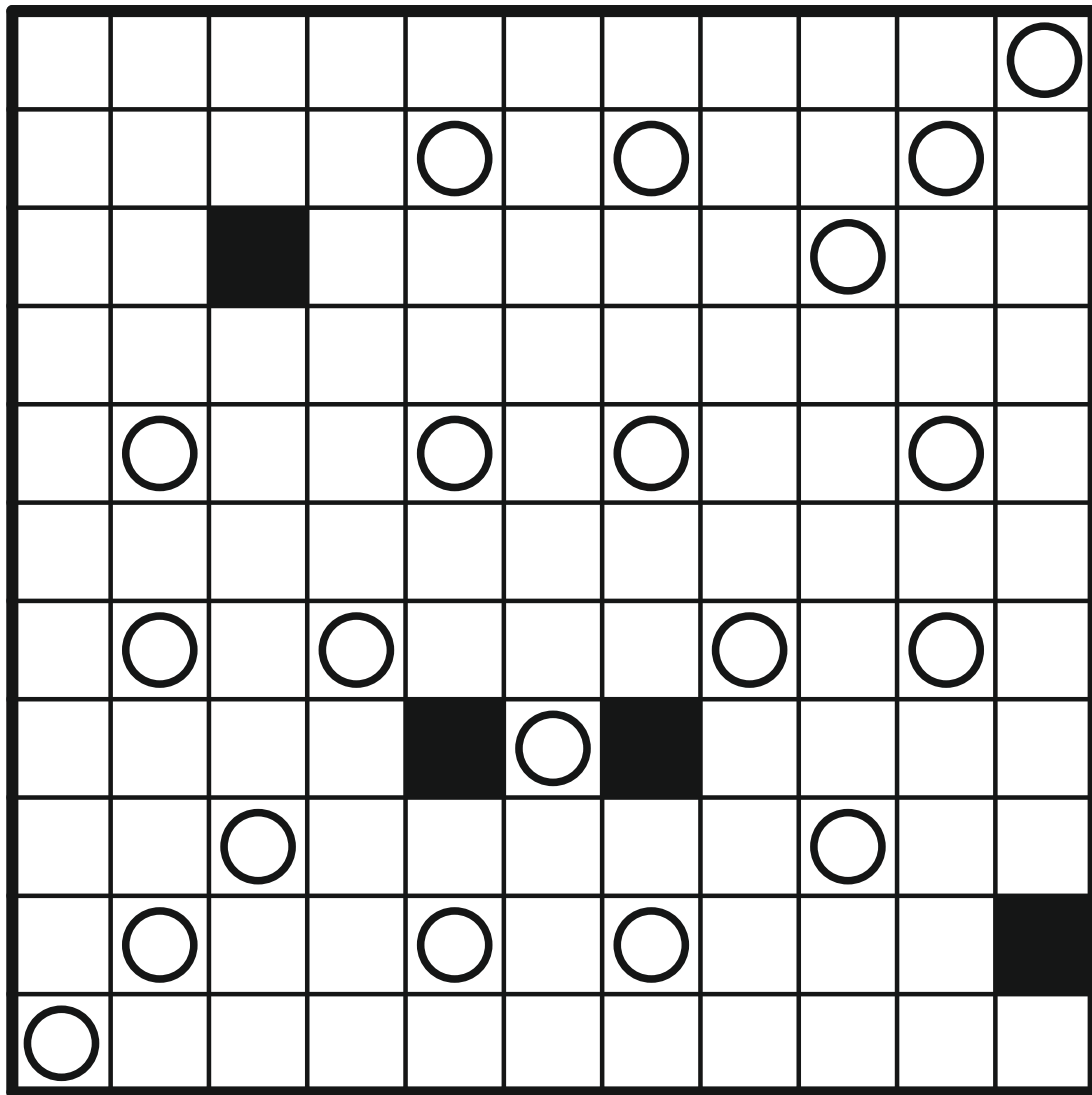
Autor: Honza Novotný

Hodnocení hráčů: 8,5 / 10

Kolo: 40

Jednobarevné masyu

Nakreslete uzavřenou smyčku procházející vodorovně či svisle středy některých políček. Smyčka se sebe sama nedotýká a musí procházet všemi zakreslenými kolečky. Začerněte polovinu zadaných koleček tak, aby se podél smyčky pravidelně střídala bílá a černá kolečka. Bílým kolečkem musí smyčka procházet rovně a na políčku před nebo za kolečkem se musí zlomit do pravého úhlu (případně se smyčka lomí na obou políčkách). V černém kolečku se smyčka lomí v pravém úhlu, ale nesmí se lomit v políčku před a za kolečkem. Černými políčky smyčka nesmí procházet.



Autor: Jakub Hrazdira

Hodnocení hráčů: 8,5 / 10

Kolo: 25