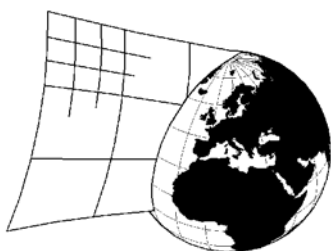


Řešitel

Body celkem

Čas

Mistrovství akademiků ČR v sudoku 2. kolo



SUDOKUCUP.COM

Čas řešení 30 minut

- 1) Klasika 5 bodů
 - 2) Klasika 6 bodů
 - 3) Klasika 5 bodů
 - 4) Diagonální 6 bodů
-
- bonus 5 bodů



VYSOKÉ
UČENÍ
TECHNICKÉ
V BRNĚ

- 1) Windoku 9 bodů
 - 2) Antiknight 9 bodů
 - 3) Nesousledné 10 bodů
 - 4) Jigsaw 10 bodů
-
- bonus 5 bodů



HALAS
sudokualogika.cz

C E L K E M 60 (+10) bodů

časová bonifikace 2 body za minutu

První blok

Pravidla:

První blok se skládá ze 4 sudoku, která na sebe navazují.

Jedná se o tři klasická sudoku a jedno sudoku diagonální.

Vzájemné propojení je tvořeno vyznačenými políčky v druhé, třetí a čtvrté tabulce tohoto bloku. Propojující pole jsou označena zesílenou čarou uvnitř políčka. Do těchto polí přepíšete příslušnou číslici, kterou jste vyluštili v předcházejícím sudoku (viz příklad).

Existuje pouze jedno společné řešení všech čtyř propojených tabulek!

Pokud se vám podaří vyluštit všechny úlohy v daném bloku, získáváte bodovou bonifikaci.

n-té sudoku

2	4	5
8	6	7
3	1	9

(n+1)-ní sudoku

5	2	8
1	3	6
7	4	9



1) Klasika (5 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

1								5
	4	2	7		3	1	9	
	8						4	
	1			8			5	
			3	5	4			
	2			9			7	
	9						3	
	6	3	5		1	8	2	
2								7

2) Klasika (6 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

			<input type="text"/>		<input type="text"/>			1
	3						2	
		1	7		4	6		
<input type="text"/>		5				9		<input type="text"/>
<input type="text"/>		9				5		<input type="text"/>
		2	1		7	8		
	7						4	
5			<input type="text"/>		<input type="text"/>			














3) Klasika (5 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

2	9		3				5	1
6				<input type="text"/>				3
		1					9	
			<input type="text"/>		<input type="text"/>			5
	<input type="text"/>			5			<input type="text"/>	
7			<input type="text"/>		<input type="text"/>			
		7					3	
4				<input type="text"/>				9
5	8				6		2	4

4) Diagonální (6 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců ani na obou hlavních diagonálách.

		4		7		5	9	
1				9				
8				<input type="text"/>		<input type="text"/>		3
		<input type="text"/>					<input type="text"/>	
2	1						3	9
		<input type="text"/>					<input type="text"/>	
7			<input type="text"/>		<input type="text"/>			6
				4				5
	9	1		2		3		

Čas řešení 30 minut

- 1) Klasika 5 bodů
- 2) Klasika 6 bodů
- 3) Klasika 5 bodů
- 4) Diagonální 6 bodů
bonus 5 bodů

- 1) Windoku 9 bodů
- 2) Antiknight 9 bodů
- 3) Nesousledné 10 bodů
- 4) Jigsaw 10 bodů
bonus 5 bodů

C E L K E M 60 (+10) bodů

časová bonifikace 2 body za minutu

Druhý blok

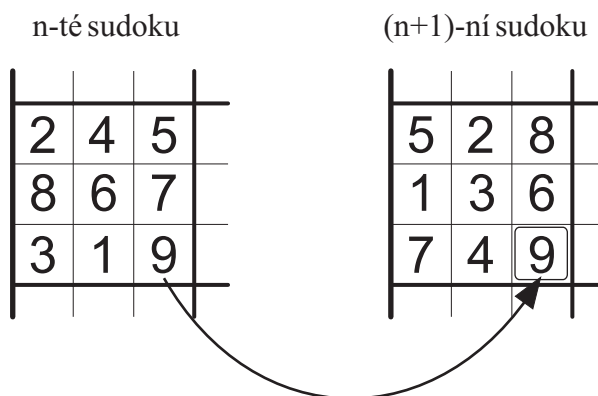
Pravidla:

Druhý blok se skládá ze 4 sudoku, která na sebe navazují.
Jedná se o Větší sudoku, Jigsaw, Nesousledné sudoku a Antiknight.

Vzájemné propojení je tvořeno vyznačenými políčky v druhé, třetí a čtvrté tabulce tohoto bloku. Propojující pole jsou označena zesílenou čarou uvnitř políčka. Do těchto polí přepíšete příslušnou číslici, kterou jste vyluštili v předcházejícím sudoku (viz příklad).

Existuje pouze jedno společné řešení všech čtyř propojených tabulek!

Pokud se vám podaří vyluštit všechny úlohy v daném bloku, získáváte bodovou bonifikaci.



Tento turnaj vznikl za podpory:

TESAR consult
<http://tesar.cz>

Spedrapid

1) Windoku (9 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců a vyznačené barevné čtverce obsahují také čísla 1-9.

	2				4			
		5		2				9
			3				2	
1				5		4		
	3		6		9		1	
		8		1				6
	1				6			
9				4		8		
			9				6	

2) Antiknight (9 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Políčka provázaná jedním skokem šachového koně nesmí obsahovat stejné číslice.

								9
							6	
		8	3		9			
		3				9		
		2					1	
			6		3	4		
	9							
3								

3) Nesousledné (10 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Navíc nikde v tabulce nesmí být vedle sebe v horizontálním ani vertikálním směru čísla, která se liší o 1.

			8		2			
				1				
3								2
	4						9	
5								4
				7				
			5		8			

4) Jigsaw (10 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádné z devíti vyznačených oblastí.

6			3		4			8
				9				
5								2
	4		5		8		1	
8								5
				6				
1			4		3			9

Chcete se zlepšit v luštění?

HALAS ve spolupráci se serverem

<http://sudokucup.com>

připravuje Denní ligu začínajících. Každý den si můžete vyluštit lehkou klasiku a lehkou variantu.

Více informací naleznete na adrese:

<http://cs.sudokucup.com/content/denni-liga>



Denní liga začínajících
Přijďte si vyzkoušet různé typy sudoku i Vy!

Pokud hledáte těžší úlohy, pak můžete vyzkoušet Denní ligu v klasickém sudoku nebo sudoku varianty. Nebo opravdový bonbónek pro náročné Ligu výjmečných.



**Už vás nebaví trénovat bez srovnání se soupeři?
Zkuste naše souboje v reálném čase!**

Budeme se těšit na vaši účast!