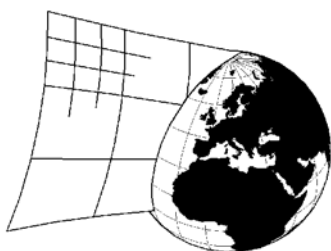


Řešitel**Body celkem****Čas**

Mistrovství akademiků ČR v sudoku 2. kolo

**SUDOKUCUP.COM****Čas řešení 30 minut**

- 1) Klasika 5 body
 - 2) Klasika 7 bodů
 - 3) Klasika 6 bodů
 - 4) Diagonální 8 bodů
-
- bonus 5 bodů


**VYSOKÉ
UČENÍ
TECHNICKÉ
V BRNĚ**

- 1) Větší 5 bodů
 - 2) Antiknight 8 bodů
 - 3) Nesousledné 13 bodů
 - 4) Jigsaw 8 bodů
-
- bonus 5 bodů


HALAS
sudokualogika.cz
C E L K E M 60 (+10) bodů**časová bonifikace 2 body za minutu**

První blok

Pravidla:

První blok se skládá ze 4 sudoku, která na sebe navazují.

Jedná se o tři klasická sudoku a jedno sudoku diagonální.

Vzájemné propojení je tvořeno vyznačenými políčky v druhé, třetí a čtvrté tabulce tohoto bloku. Propojující pole jsou označena zesílenou čarou uvnitř políčka. Do těchto polí přepíšete příslušnou číslici, kterou jste vyluštili v předcházejícím sudoku (viz příklad).

Existuje pouze jedno společné řešení všech čtyř propojených tabulek!

Pokud se vám podaří vyluštit všechny úlohy v daném bloku, získáváte bodovou bonifikaci.

n-té sudoku

2	4	5
8	6	7
3	1	9

(n+1)-ní sudoku

5	2	8
1	3	6
7	4	9



1) Klasika (5 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

			8		6			
		7				4		
	3	2				1	8	
9			2		8			5
				5				
4			1		7			6
	9	1				2	3	
		8				7		
			5		3			

2) Klasika (7 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

<input type="text"/>				4				<input type="text"/>
			8		6		4	
		9		<input type="text"/>	3	1		
	8						6	
4		<input type="text"/>				<input type="text"/>		9
	7						3	
		5		<input type="text"/>		2		
	1		3		9			
<input type="text"/>				2				<input type="text"/>

3) Klasika (6 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

		6	7			9		
	<input type="text"/>		5	3		6		
1							4	
7			<input type="text"/>		<input type="text"/>			
	<input type="text"/>			<input type="text"/>			<input type="text"/>	
			<input type="text"/>		<input type="text"/>			7
	7							4
		3		1	2		<input type="text"/>	
		9			3	8		

4) Diagonální (8 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců ani na obou hlavních diagonálách.

<input type="text"/>		7		8		9		<input type="text"/>
				9				
3			<input type="text"/>		<input type="text"/>			4
		<input type="text"/>				<input type="text"/>		
6	8						1	9
		<input type="text"/>				<input type="text"/>		
1			<input type="text"/>		<input type="text"/>			3
				7				
		3		1		8		

Čas řešení 30 minut

- 1) Klasika 5 body
- 2) Klasika 7 bodů
- 3) Klasika 6 bodů
- 4) Diagonální 8 bodů
bonus 5 bodů

- 1) Větší 5 bodů
- 2) Antiknight 8 bodů
- 3) Nesousledné 13 bodů
- 4) Jigsaw 8 bodů
bonus 5 bodů

C E L K E M 60 (+10) bodů

časová bonifikace 2 body za minutu

Druhý blok

Pravidla:

Druhý blok se skládá ze 4 sudoku, která na sebe navazují.
Jedná se o Větší sudoku, Jigsaw, Nesousledné sudoku a Antiknight.

Vzájemné propojení je tvořeno vyznačenými políčky v druhé, třetí a čtvrté tabulce tohoto bloku. Propojující pole jsou označena zesílenou čarou uvnitř políčka. Do těchto polí přepíšete příslušnou číslici, kterou jste vyluštili v předcházejícím sudoku (viz příklad).

Existuje pouze jedno společné řešení všech čtyř propojených tabulek!

Pokud se vám podaří vyluštit všechny úlohy v daném bloku, získáváte bodovou bonifikaci.

n-té sudoku

2	4	5
8	6	7
3	1	9

(n+1)-ní sudoku

5	2	8
1	3	6
7	4	9

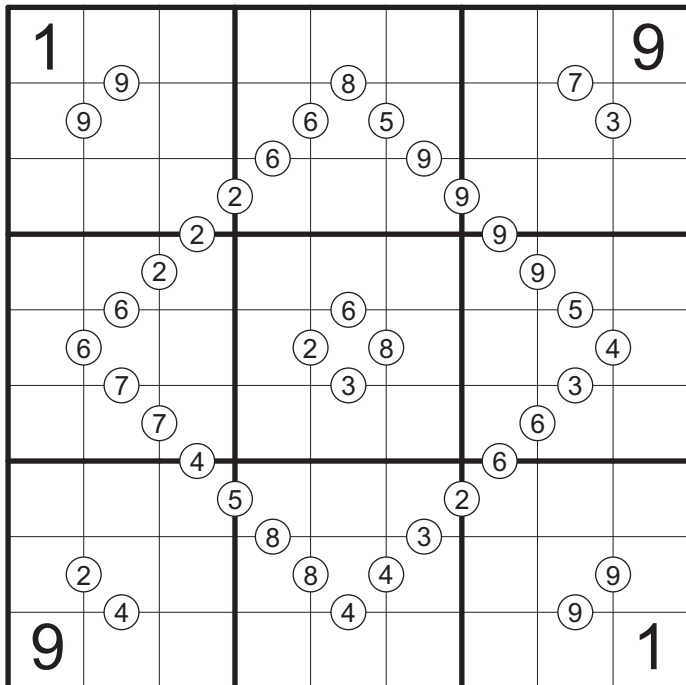
Tento turnaj vznikl za podpory:

TESAR consult
<http://tesar.cz>

Spedrapid 

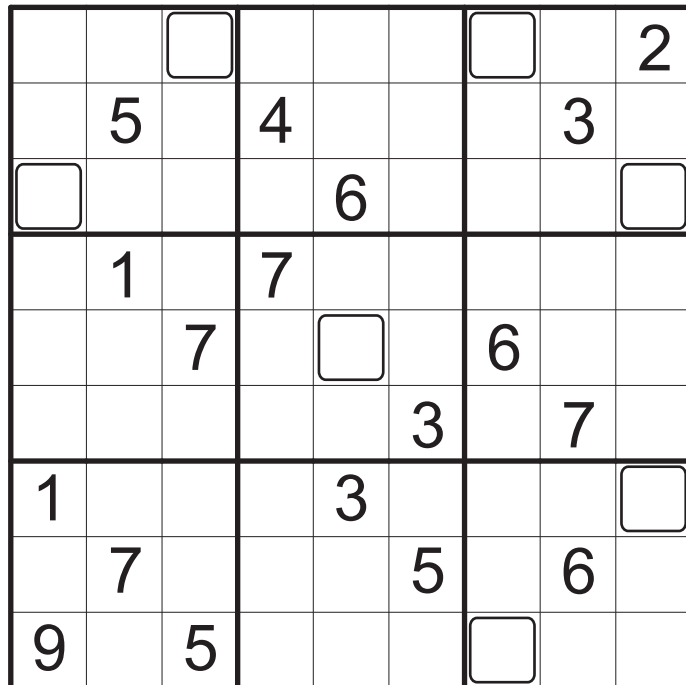
1) Větší (5 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Malá číslice v kroužku mezi dvěma políčky je rovna větší z číslic v těchto políčkách.



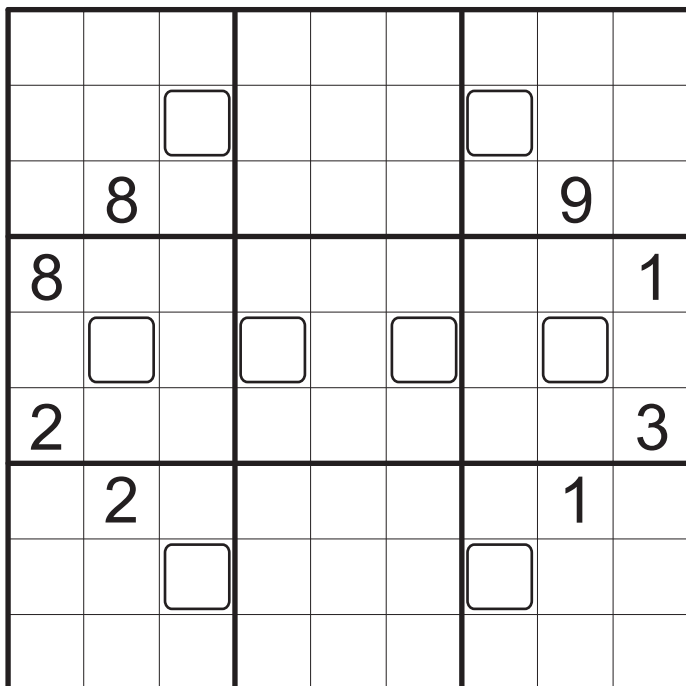
2) Antiknight (8 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Políčka provázaná jedním skokem šachového koně nesmí obsahovat stejné číslice.



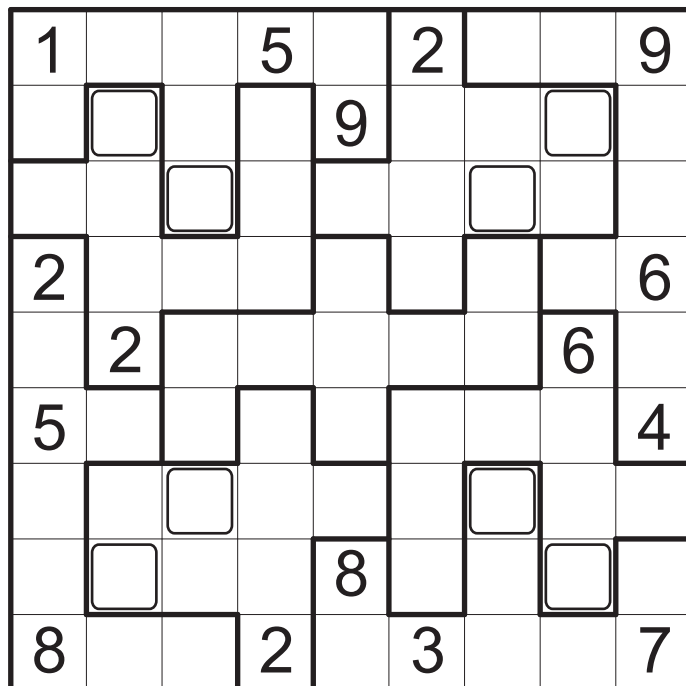
3) Nesousledné (13 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Navíc nikde v tabulce nesmí být vedle sebe v horizontálním ani vertikálním směru čísla, která se liší o 1.



4) Jigsaw (8 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádné z devíti vyznačených oblastí.



Chcete se zlepšit v luštění?

HALAS ve spolupráci se serverem

<http://sudokucup.com>

připravuje Denní ligu začínajících. Každý den si můžete vyluštit lehkou klasiku a lehkou variantu.

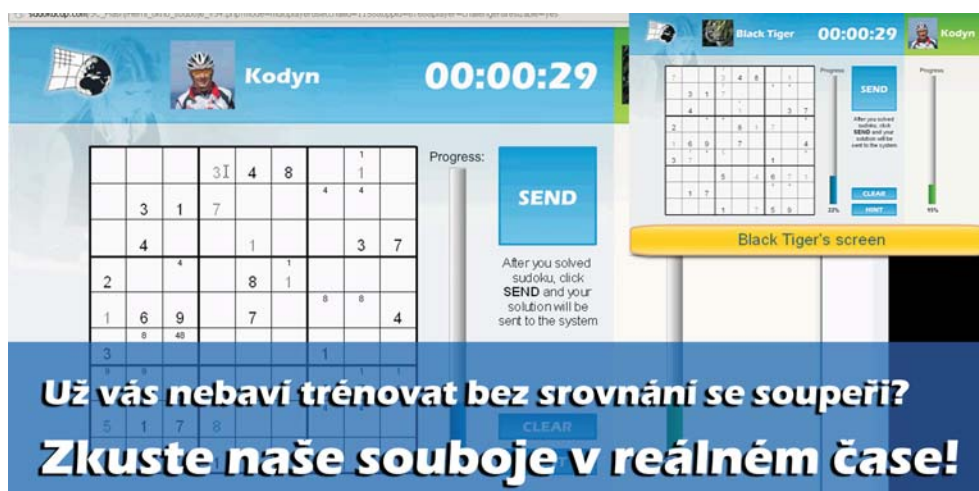
Více informací naleznete na adrese:

<http://cs.sudokucup.com/content/denni-liga>



Denní liga začínajících
Přijďte si vyzkoušet různé typy sudoku i Vy!

Pokud hledáte těžší úlohy, pak můžete vyzkoušet Denní ligu v klasickém sudoku nebo sudoku varianty. Nebo opravdový bonbónek pro náročné Ligu výjmečných.



**Už vás nebaví trénovat bez srovnání se soupeři?
Zkuste naše souboje v reálném čase!**

Budeme se těšit na vaši účast!