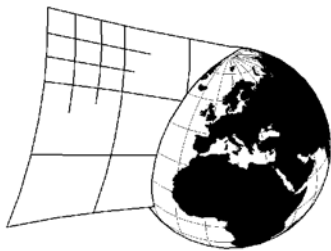


Řešitel

Body celkem

Čas

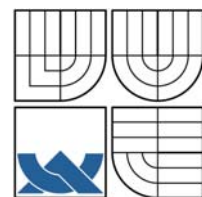
Mistrovství akademiků ČR v sudoku 2. kolo



SUDOKUCUP.COM

Čas řešení 30 minut

- 1) Klasika 4 body
 - 2) Klasika 5 bodů
 - 3) Klasika 6 bodů
 - 4) Diagonální 7 bodů
-
- bonus 5 bodů



VYSOKÉ
UČENÍ
TECHNICKÉ
V BRNĚ

- 1) Větší 7 bodů
 - 2) Jigsaw 13 bodů
 - 3) Nesousledné 11 bodů
 - 4) Antiknight 7 bodů
-
- bonus 5 bodů



HALAS
sudokualogika.cz

C E L K E M 60 (+10) bodů

časová bonifikace 2 body za minutu

První blok

Pravidla:

První blok se skládá ze 4 sudoku, která na sebe navazují.

Jedná se o tři klasická sudoku a jedno sudoku diagonální.

Vzájemné propojení je tvořeno vyznačenými políčky v druhé, třetí a čtvrté tabulce tohoto bloku. Propojující pole jsou označena zesílenou čarou uvnitř políčka. Do těchto polí přepíšete příslušnou číslici, kterou jste vyluštili v předcházejícím sudoku (viz příklad).

Existuje pouze jedno společné řešení všech čtyř propojených tabulek!

Pokud se vám podaří vyluštit všechny úlohy v daném bloku, získáváte bodovou bonifikaci.

n-té sudoku

(n+1)-ní sudoku

2	4	5
8	6	7
3	1	9

5	2	8
1	3	6
7	4	9



1) Klasika (4 body)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

6							2	
		7	6	3			8	4
	4							
		5	4					
				9	8	7		
	7	2	1	6			5	
				2				
9	3			4			6	
	6				1	8		9

2) Klasika (5 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

	1			7				
	3	2	6	8				
	7			5				
	4			1		5	2	
					6			9
					8			4
					9	3	8	7
					3			5

3) Klasika (6 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

	7					6	
4	2						5
		1	7				
		5			9		
			1		2		
				4	6		
7						5	3
	9					1	

4) Diagonální (7 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců ani na obou hlavních diagonálách.

	4		1	2		3	5	
9								1
2								
								2
5								6
3								
								5
4								7
	6	5		8	9		1	

Čas řešení 30 minut

- 1) Klasika 4 body
- 2) Klasika 5 bodů
- 3) Klasika 6 bodů
- 4) Diagonální 7 bodů
bonus 5 bodů

- 1) Větší 7 bodů
- 2) Jigsaw 13 bodů
- 3) Nesousledné 11 bodů
- 4) Antiknight 7 bodů
bonus 5 bodů

C E L K E M 60 (+10) bodů
časová bonifikace 2 body za minutu

Druhý blok

Pravidla:

Druhý blok se skládá ze 4 sudoku, která na sebe navazují.
Jedná se o Větší sudoku, Jigsaw, Nesousledné sudoku a Antiknight.

Vzájemné propojení je tvořeno vyznačenými políčky v druhé, třetí a čtvrté tabulce tohoto bloku. Propojující pole jsou označena zesílenou čarou uvnitř políčka. Do těchto polí přepíšete příslušnou číslici, kterou jste vyluštili v předcházejícím sudoku (viz příklad).

Existuje pouze jedno společné řešení všech čtyř propojených tabulek!

Pokud se vám podaří vyluštit všechny úlohy v daném bloku, získáváte bodovou bonifikaci.

n-té sudoku

2	4	5
8	6	7
3	1	9

(n+1)-ní sudoku

5	2	8
1	3	6
7	4	9

Tento turnaj vznikl za podpory:



1) Větší (7 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Malá číslice v kroužku mezi dvěma políčky je rovna větší z číslic v těchto políčkách.

		9		5		6		
	7	9		7	8			6
	6		5	7	8		3	
	4			6				
	3			2				
				3	4			
			5		7			
			6					9
4			6				9	
			7	8	8			5
	1		3					
6			2					4
	8							
		3						

2) Jigsaw (13 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádné z devíti vyznačených oblastí.

		6		1		4		
	6						9	
3								6
8								1
7								9
	8							5
		4		8		2		

3) Nesousledné (11 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Navíc nikde v tabulce nesmí být vedle sebe v horizontálním ani vertikálním směru čísla, která se liší o 1.

	4							
		6	5					4
			9					
						4		
	9					2		
	2							
			7					
9		5		8				
						7		

4) Antiknight (7 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Políčka provázaná jedním skokem šachového koně nesmí obsahovat stejné číslice.

	8							2
5								
		7						
6							8	
3								9
	2							3
						8		
								6
1							2	