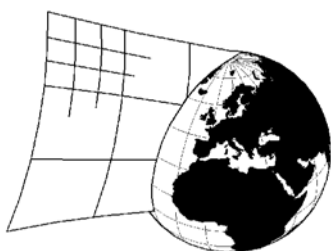


**Řešitel**

**Body celkem**

**Čas**

# Mistrovství akademiků ČR v sudoku 1. kolo



**SUDOKUCUP.COM**

Čas řešení 60 minut

- 1-6) Klasika 6x6 6 x 1 bod
- 7) Klasika 9x9 4 body
- 8) Klasika 9x9 5 body
- 9) Extraregiony 13 bodů
- 10) Nesousledné 6 bodů
- 11) Palindrom sudoku 7 bodů
- 12) Čtveřice 5 bodů
- 13) Liché 5 bodů
- 14) Killer 9 bodů
- 15) Nesousledné 6x6 2 body
- 16) Čtveřice 6x6 2 body
- 17) Jigsaw 6x6 2 body
- 18) Mrakodrapy 10 bodů
- 19) Multi Kropki+GT 13 bodů
- 20) Klasika 12x12 17 bodů
- 21) Twin detector sudoku 8 bodů
- 22) XV sudoku 6 bodů



VYSOKÉ  
UČENÍ  
TECHNICKÉ  
V BRNĚ



**HALAS**  
sudokualogika.cz

**C E L K E M 120 bodů**  
časová bonifikace 2 body za minutu

Tento turnaj vznikl za podpory:



## 1-6) Klasika 6x6 (1 + 1 + 1 + 1 + 1 + 1 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 6 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z šesti vyznačených menších obdélníků.

4					6
	6			5	
			4		
		3			
	2			6	
1					3

		5		6	
	4				
	2	3			
			3	1	
				5	
	3		6		

		2	5		
	1			4	
	2				
	3				
	4				3
		1	6		

			5		1
		6			
	3		2		
		2		3	
			6		
1		4			

		3			
				6	
		6	2		3
3		5	4		
	4				
			5		

		6			
	3				5
3					6
			4		1
	1	5	2	6	

## 7) Klasika (4 body)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

	2		3		6			
4								9
			8			5		
							9	3
	8	5						1
		6		7				
						2		5
5	6	8						
		1		9	4			

## 8) Klasika (5 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

4	8						1	
			6				9	
3				2	9			
2	4							8
					4			6
			7		1			
				3	5		9	
							4	5
8	5							

## 9) Extraregiony (13 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. V podbarvených oblastech se číslice také nesmí opakovat.

4								7
	3							8
		7		1		4		
				2				
		3	4	5	6	7		
				8				
		1		9		5		
	2							6
7								1

## 10) Nesousledné (6 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Navíc nikde v tabulce nesmí být vedle sebe v horizontálním ani vertikálním směru čísla, která se liší o 1.

1						5		3
	2							
		3				9		8
			4					
				5				
					6			
2		1				7		
							8	
7		5						9

## 11) Palindrom sudoku (7 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených čtverců. Číslice ve čtvercích s linkou tvoří palindromy, to znamená, že se čtou stejně z obou směrů.

8			7		4			6
		6				5		
	7						3	
1								5
5								8
	3						5	
		5				2		
2			9		3			1

## 12) Čtveřice (5 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Každá sada čtyř malých čísel v průsečíku dvou čar značí číslice, které se nacházejí ve čtyřech sousedních políčkách.

		2389				1568			
			1377				2359		
1356				1447				8899	
			4466					1278	
		4589							
						3479			
	3468			2389			4679		
			2559					1237	

### 13) Liché (5 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. V podbarvených políčkách musejí být liché číslice.

			6				9	
	1	4					3	
			3	1	9			7
	3						7	5
	9							3
8			1					
1		6		2				
4						7		
					6		8	

### 14) Killer (9 bodů)

Vyplněte obrazec podle standardních pravidel sudoku. Malá čísla udávají součet vepsaných číslic v ohraničených plochách (koších). V těchto koších se čísla nesmí opakovat.

8	1			18			19		6
9		21			22	9			10
			19			15	17		
		9						12	
21				11		9			20
					24				15
		16							7
21	9					18			
6			8				22		
									2

### 15) Nesousledné 6x6 (2 body) 16) Čtveřice 6x6 (2 body)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 6 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z šesti vyznačených menších obdélníků. Navíc nikde v tabulce nesmí být vedle sebe v horizontálním ani vertikálním směru čísla, která se liší o 1.

	4				
					6
		2			

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 6 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z šesti vyznačených menších obdélníků. Každá sada čtyř malých číslic v průsečíku dvou čar značí číslice, které se nacházejí ve čtyřech sousedních políčkách.

	1246			1235	
		2266			
				1245	
	1234				

		1			
	1				
	3				
					6
	5		2		
					4

### 17) Jigsaw (2 body)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 6 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádné z šesti vyznačených oblastí.



## 20) Klasika 12x12 (17 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 12 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z dvanácti vyznačených menších obdélníků.

			12	5				4	6		
1					6	8					12
	7	10					12	2		5	
			4		5	7		9			
		7	8				10			3	
9					1		4			8	6
	3	1		7					12		10
7			6			11		3			2
		11		4		1			8		
8	4			12		6		10			7
		6	1						5	2	
12					3	2		8			

## 21) Twin detector sudoku (8 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Pokud se číslice v políčku rovná součtu jakéhokoliv počtu nejbližších čísel v daném směru, je tam nakreslena šipka ukazující tento daný směr. Všechny šipky jsou v zadání vyznačeny.

			6	5				
			8					
		9				2		
2								9
	5			9			2	
7								6
		1				6		
				2				
			8		1			

## 22) XV sudoku (5 bodů)

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců. Všechny dvojice stranou sousedících polí, jejichž součet je 5 jsou označeny V. Všechny dvojice stranou sousedících polí, jejichž součet je 10 jsou označeny X. Dvojice, které neobsahují V nebo X nemohou obsahovat číslice jejichž součet je 5 respektive 10.

x		x			x			x	
			x			x			
								x	
	x			x					
v		v	4	x	5		x	x	x
				x	3			v	
	x			x	2			x	
			x			v	x		
			x						v