

Kolo 94

26. 1. až 1. 2. 2015

1) Zmije

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 6 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném ze šesti vyznačených menších obdélníků.

Pro dvojice polí sousedících se znakem < nebo > platí naznačená nerovnost. Na číslo v poli, v němž je umístěn znak nerovnosti, se žádné podmínky nevztahují.

	>				
3	^	v	^	<	
			4	>	
	1	^	v	<	
	>	>		2	
	<		6	5	

Kolo 94

26. 1. až 1. 2. 2015

2) Zmije

Do každého políčka vepište jednu číslici od 1 do 9 tak, aby se číslice neopakovaly v žádném řádku, sloupci ani v žádném z devíti vyznačených menších čtverců.

Pro dvojice polí sousedících se znakem < nebo > platí naznačená nerovnost. Na číslo v poli, v němž je umístěn znak nerovnosti, se žádné podmínky nevztahují.

		3			<		8	7
2	>	>	<		>	>	5	4
8	>		>			<	<	
	<		<	4	9		>	
	>		>	5			<	
	<		<	>	<	5	>	
	>	5			>		<	
	<	>	4	8	>	<	>	5
6	1	<			3			