

# Řešte s námi!

Kolo 427

21. 6. až 27. 6. 2021

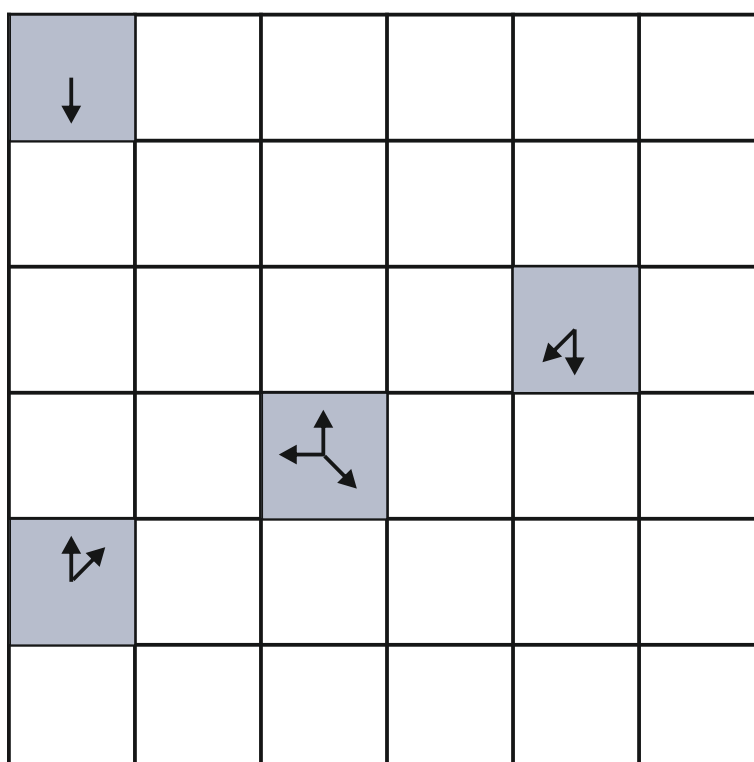
## 1. Malý Ripple Arrows

Autor: Pavel Kadlečík

Zapište do některých políček tabulky čísla 1 - 3 (nejvýše jedno číslo do jednoho políčka) tak, aby se každé číslo vyskytovalo v každém řádku a každém sloupci právě jednou. Všechna očíslovaná pole musí být stranou nebo diagonálně propojena.

Do šedých polí nesmíte vepisovat čísla. Šipka v šedém poli ukazuje na číslo, které leží v uvedeném směru od šedého pole ve stejné políčkové vzdálenosti jako je hodnota daného čísla. (Pro směry šipek uvažujeme pouze 8 základních směrů – vodorovně, svisle a diagonálně). Všechny možné šipky, které splňují toto pravidlo jsou v úloze vyznačeny a šipka může ukazovat i na více čísel v jednom směru.

TIP: Nezapomínejte na místa, kam šipky neukazují.



# Řešte s námi!

Kolo 427

21. 6. až 27. 6. 2021

## 2. Velký Ripple Arrows

Autor: Pavel Kadlečík

Zapište do některých políček tabulky čísla 1 - 4 (nejvýše jedno číslo do jednoho políčka) tak, aby se každé číslo vyskytovalo v každém řádku a každém sloupci právě jednou. Všechna očíslovaná pole musí být stranou nebo diagonálně propojena.

Do šedých polí nesmíte vepisovat čísla. Šipka v šedém poli ukazuje na číslo, které leží v uvedeném směru od šedého pole ve stejné políčkové vzdálenosti jako je hodnota daného čísla. (Pro směry šipek uvažujeme pouze 8 základních směrů – vodorovně, svisle a diagonálně). Všechny možné šipky, které splňují toto pravidlo jsou v úloze vyznačeny a šipka může ukazovat i na více čísel v jednom směru.

TIP: Nezapomínejte na místa, kam šipky neukazují.

