

# Řešte s námi!

Kolo 446

1. až 7. 11. 2021





















## 1. Dead or alive I

Autor: Jan Novotný

(seriál úloh z Krtkova poháru, [www.fed-sudoku.eu](http://www.fed-sudoku.eu))

Doplň do všech prázdných polí tabulky čísla 1–9 tak, aby se čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani tučně ohraničeném regionu 3×3.

Číslo v políčku se zelenou šipkou se musí objevit alespoň jednou znovu ve směru, kam šipka ukazuje. Číslo v políčku s červenou šipkou (dvě čáry na konci) se nesmí objevit ve směru, kam šipka ukazuje.

								
	3			8		7	4	
			7		4		6	
		4		3		8		
	6		2		7		5	
		1		6		9		
	7		5		1			
	8	3		9			7	
								

# Řešte s námi!

Kolo 446

1. až 7. 11. 2021






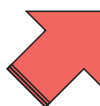









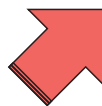
## 2. Dead or alive II

Autor: Jan Novotný

(seriál úloh z Krtkova poháru, [www.fed-sudoku.eu](http://www.fed-sudoku.eu))

Doplň do všech prázdných polí tabulky čísla 1–9 tak, aby se čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani tučně ohraničeném regionu 3×3.

Číslo v políčku se zelenou šipkou se musí objevit alespoň jednou znovu ve směru, kam šipka ukazuje. Číslo v políčku s červenou šipkou (dvě čáry na konci) se nesmí objevit ve směru, kam šipka ukazuje.

	2		5		8		3	
1				6				4
								
3				7				1
	5		8		3		7	
9				2				8
								
8				4				5
	7		1		9		6	