

Řešte s námi!

Kolo 445

25. až 31. 10. 2021

1. Hebi - Ichigo 1

(Pavel Kadlečík)

Zakreslete na bílé pole tabulky hady o délce 5 polí a šířce 1 pole. Had se může dotýkat sám sebe. Had se s jiným hadem může dotýkat pouze rohem, nikoli stranou. Had je očíslován od své hlavy (s číslem 1) až k ocasu (s číslem 5). Černá pole nemohou být součástí hada. Číslo s šipkou na černých polích udávají první viditelné číslo na hadovi ve směru šipky. Toto číslo se musí vyskytovat ve směru šipky před případným dalším černým polem, pokud by se v daném směru nacházelo. Číslo 0 značí, že se ve směru šipky žádný had nenachází. Každý had se kouká dopředu a v tomto směru se nesmí nacházet žádný jiný had. Za černé pole už had nevidí. Směr kukuče hada je pomyslná čára od čísla 2 k číslu 1 a dále (viz příklad).

	3 ↑				1 ←	
	5 ←				3 ↓	
	1 →				5 ←	
			1 ←			

Příklad:

5 ↑	1 →		
1 →			



5	4	3	2
5 ↑	1 →		1
1 →	1	2	
5	4	3	

Příklad směrů, ve kterých se hadi dívají:

3	4	5			
2	1	×	×	■	5
×	×	1	2	3	4

Řešte s námi!

Kolo 445

25. až 31. 10. 2021

2. Hebi - Ichigo 2

(Pavel Kadlečík)

Zakreslete na bílé pole tabulky hady o délce 5 polí a šířce 1 pole. Had se může dotýkat sám sebe. Had se s jiným hadem může dotýkat pouze rohem, nikoli stranou. Had je očíslován od své hlavy (s číslem 1) až k ocasu (s číslem 5). Černá pole nemohou být součástí hada. Číslo s šipkou na černých polích udávají první viditelné číslo na hadovi ve směru šipky. Toto číslo se musí vyskytovat ve směru šipky před případným dalším černým polem, pokud by se v daném směru nacházelo. Číslo 0 značí, že se ve směru šipky žádný had nenachází. Každý had se kouká dopředu a v tomto směru se nesmí nacházet žádný jiný had. Za černé pole už had nevidí. Směr kukuče hada je pomyslná čára od čísla 2 k číslu 1 a dále. Řešený příklad i příklad směrů koukání hadů naleznete u menší úlohy.

	2 ↓					3 ←				0 ←
										5 ↓
		3 ←		4 ←		5 ↓		1 ↑		
					4 →					
		5 ←						3 →		
					5 ←					5 ←
3 →						1 ←				
		5 ←						4 ↑		
						3 ↓				
		2 ←		3 ↑		1 ←		3 ↑		
3 →										
5 →				4 →						5 ←