

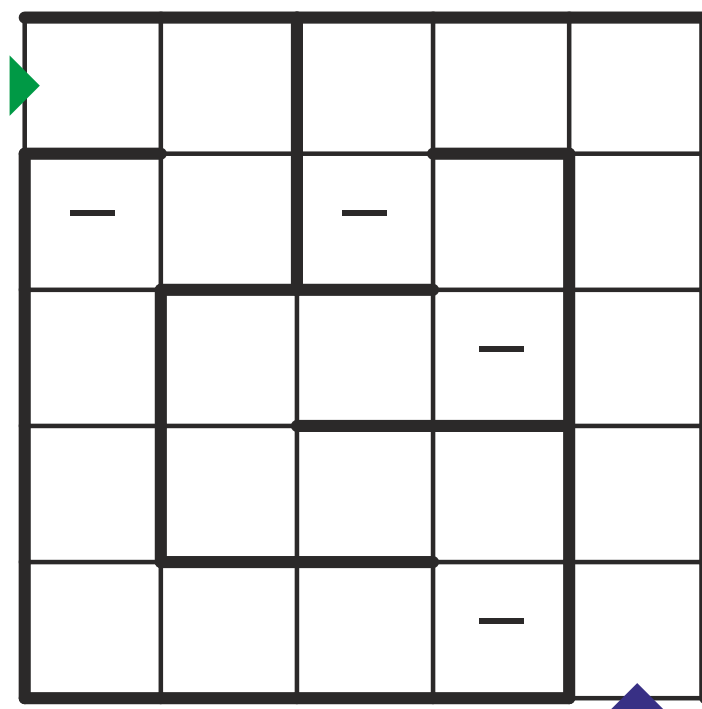
Kolo 153  
14. až 20. 3. 2016

## 1) Dvojitý labyrint

Úloha představuje labyrint, který musíte projít celkem dvakrát, poprvé od levého horního rohu až dolů a podruhé zpátky od pravého dolního rohu nahoru, vchody a východy jsou zvýrazněny šipkou. Pro každou z cest platí jiná pravidla.

**Při cestě dolů** labyrintem umístí postupně písmena ze slova H-O-P-L-Á, v tomto pořadí za sebou, a to přesně 3x. Mezi jednotlivými písmeny může být prázdné pole. Do polí s čárkou již nelze umístit žádné písmeno. Zároveň musí platit, že v každém řádku a sloupci se nesmí žádné písmeno opakovat. Navíc se žádné z písmen nesmí dotýkat jiného stejného písmene, a to ani diagonálně.

**Při cestě nahoru** labyrintem umístí 4 spojení – SKÁKAL, PES, PŘES, OVES - tak, že každé z uvedených spojení se musí nacházet v labyrintu v polích za sebou, tj. nemůže být mezi nimi prázdné pole vyjma prázdných polí již zadaných. Mezi jednotlivými spojeními prázdné pole být může. V jakém pořadí se v labyrintu nacházejí, předem neznáte. Do polí s čárkou již nelze umístit žádné písmeno. Zároveň musí platit, že v každém řádku a sloupci se nesmí žádné písmeno opakovat. Navíc se žádné z písmen nesmí dotýkat jiného stejného písmene, a to ani diagonálně.



Kolo 153

14. až 20. 3. 2016

## 2) Šošoní labyrint

Stačilo jedno mistrovství republiky v sudoku a zrodila se legenda o šošonovi. Tenkrát v Brně, sešli se tři šošoni na jedné cimře, ale jak se tam poskládali, to si sami vyluštěte!

Úloha představuje labyrint, který musíte projít dvakrát, poprvé od levého horního rohu až dolů a podruhé zpátky od pravého dolního rohu nahoru, vchody a východy jsou zvýrazněny šipkou. Pro každou z cest platí jiná pravidla.

**Při cestě dolů** labyrintem umístí postupně písmena ze slova Š-O-Š-O-N, v tomto pořadí za sebou, a to přesně 3x. Mezi jednotlivými písmeny může být prázdné pole. Do polí s čárkou již nelze umístit žádné písmeno. Zároveň musí platit, že v každém řádku a sloupci se nesmí žádné písmeno opakovat. Navíc se žádné z písmen nesmí dotýkat jiného stejného písmene, a to ani diagonálně.

**Při cestě nahoru** labyrintem umístí 3 šošoní spojení – CACA, DICARLO, JZVERINA – tak, že každé z uvedených spojení se musí nacházet v labyrintu v polích za sebou, tj. nemůže být mezi nimi prázdné pole vyjma prázdných polí již zadaných. Mezi jednotlivými spojeními prázdné pole být může. V jakém pořadí se v labyrintu nacházejí, předem neznáte. Do polí s čárkou již nelze umístit žádné písmeno. Zároveň musí platit, že v každém řádku a sloupci se nesmí žádné písmeno opakovat. Navíc se žádné z písmen nesmí dotýkat jiného stejného písmene, a to ani diagonálně.

