

# Řešte s námi!

Kolo 580

27. 5. až 2. 6. 2024

## 1. Nepravidelné sudoku 6×6

Autor: Filip Brecher

Doplň do všech prázdných polí vnitřní tabulky 6×6 čísla 1–6 tak, aby se čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani tučně ohraničené oblasti.

		5		2	
		4			
3			5		
	2				5
				1	

# Řešte s námi!

Kolo 580

27. 5. až 2. 6. 2024

## 2. Symetrické čtverce

Autor: Filip Brecher

Úloha z 2. kola autorské soutěže DS kategorie PROFI a kategorie PRO RADOST – sudoku

Doplň do všech prázdných polí vnitřní tabulky  $6 \times 6$  čísla 1–6 tak, aby se čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani tučně ohraničené oblasti.

Kolem tabulky nepravidelného sudoku  $6 \times 6$  jsou řádky a sloupce navíc, ve kterých jsou známy všechny tučné čáry. Do těchto řádků a sloupců, které jsou navíc, se žádná čísla nedoplňují.

Dále pro každý čtverec  $3 \times 3$  v celé tabulce  $8 \times 8$  platí, že právě tehdy když je symetrický, tak je vybarveno jeho prostřední políčko šedě. Čtverec  $3 \times 3$  je symetrický, pokud jsou tučné čáry (čáry oddělující regiony) v něm (ty na okraji ne) buď středově souměrné podle středu o  $180^\circ$  nebo osově souměrné podle horizontální, vertikální a nebo diagonální osy.

Navíc pro jedno z čísel 1–6 platí, že je pouze na šedě vybarvených políčkách.

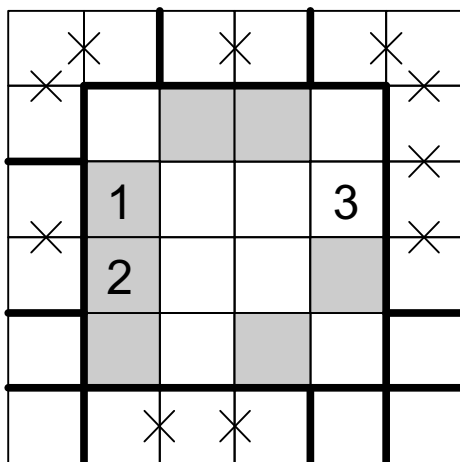
*Příklady jsou nakresleny na samostatné stránce.*

	×	×	×			×	
×							×
	1				5		
×							×
×						4	×
×	2		3				×
		×			×	×	×

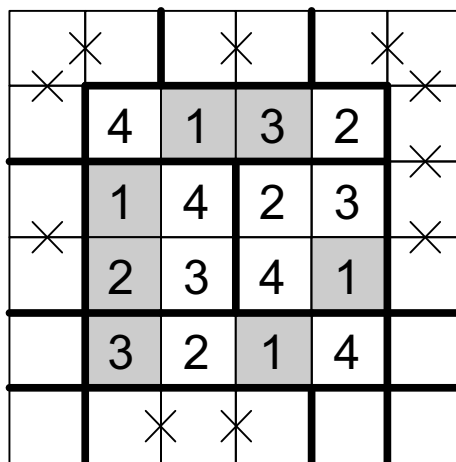
# Řešte s námi!

## Příklady

Příklad nepravidelného sudoku 4×4  
s čísly 1–4:



Řešení:



Příklad symetrie tučných čar uvnitř čtverce 3×3  
(podle středu na levém obrázku, podle vodorovné osy na prostředním obrázku,  
podle diagonální osy jdoucí zleva doprava nahoru na pravém obrázku)

