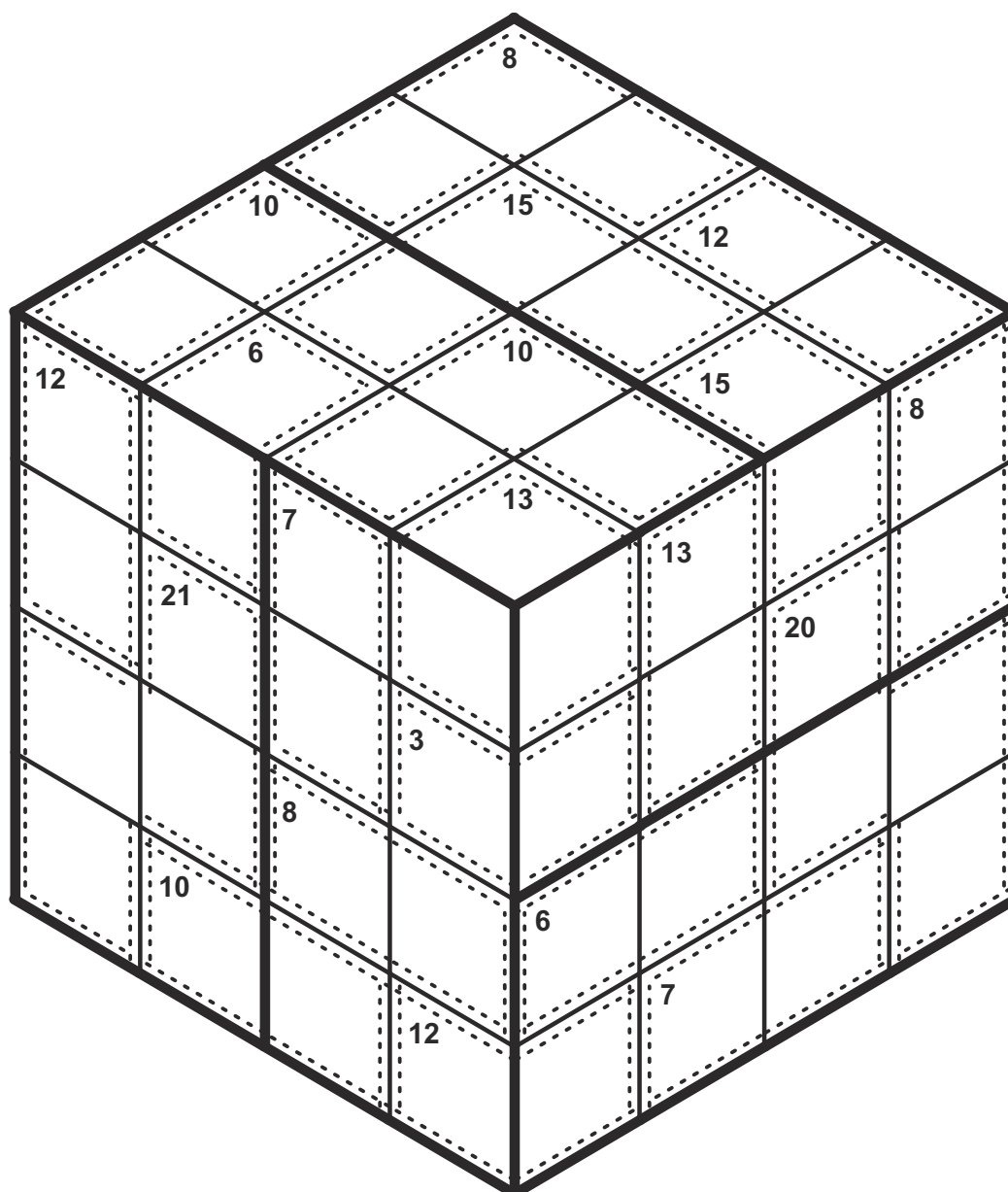


Kolo 152
7. až 13. 3. 2016

Dlouhodobá soutěž v řešení
sudoku a logických úloh

1) Krychle zabiják

Vyplňte obrazec čísly 1 až 8 tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádné ze šesti ohraničených oblastí ani v řadách 8 polí ve třech základních směrech. Malé číslo v rohu koše udává součet dvou čísel v něm.



Kolo 152
7. až 13. 3. 2016

Dlouhodobá soutěž v řešení
sudoku a logických úloh

2) Hvězda zabiják

Vyplňte obrazec čísly 1 až 9 tak, aby se stejná čísla neopakovala v žádném ohraničeném trojúhelníku ani v přímých řadách polí třech základních směrů. Malé číslo v rohu koše udává součet dvou čísel v něm.

